**Оператор присваивания** является неотъемлемой частью любого класса, который управляет динамически выделяемыми ресурсами. Когда класс владеет указателем на память, он должен обеспечить надлежащее освобождение памяти, когда она больше не нужна.

В классе Str оператор присваивания по умолчанию не освобождает память, принадлежащую объекту с левой стороны до присвоения нового значения. Это может привести к различным ошибкам.

Чтобы гарантировать, что память, принадлежащая объекту в левой части оператора =, будет правильно освобождена перед присвоением нового значения, необходимо сначала проверить, одинаковы ли объекты по обе стороны оператора =, чтобы избежать лишней работы. Затем необходимо освободить память, принадлежащую объекту левой стороны, и выделить новую память для хранения копии данных объекта правой стороны.

Реализация оператора = использует оператор delete[] для освобождения памяти, принадлежащей объекту левой стороны, и оператор new для выделения новой памяти под копию данных в объекте правой стороны. А также возвращает ссылку на объект левой стороны.

Таким образом было выяснено, что оператор присваивания является важной частью класса, управляющего динамически выделяемыми ресурсами, который необходимо правильно определить для избежания ошибок и утечек памяти.