

Descripció de casos d'ús

NOM: Crea nou usuari

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari informa del nom d'usuari i la contrasenya (dos cops)
- 2- El sistema valida les dades i genera l'usuari i l'inicia a la seva sessió

ERRORS:

- 1- Nom d'usuari ja existent
- 2- Les dues contrasenyes difereixen

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1- Informa de l'error i demana introduir de nou el nom d'usuari diferent
 - 2- Informa de l'error i demana introduir de nou les contrasenyes
-

NOM: Iniciar sessió

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari informa del nom d'usuari i la contrasenya
- 2- El sistema valida les credencials i inicia la sessió de l'usuari

ERRORS:

- 1- La contrasenya no correspon a usuari.
- 2- L'usuari no existeix.

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1 i 2: Informa de l'error i demana tornar a omplir els formularis
-

NOM: Tancar sessió

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari d'una sessió iniciada decideix tancar la sessió.
 - 2- El sistema tanca la sessió de l'usuari
-

NOM: Canviar consenya

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari informa de l'antiga i la nova contrasenya
- 2- El sistema valida la contrasenya antiga i la substitueix per la nova

ERRORS:

- 1- La contrasenya antiga és invàlida
- 2- La nova contrasenya no compleix els requisits de contrasenya

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1- Informa de l'error i torna a demanar l'antiga contrasenya
 - 2- Informa de l'error i de nou la contrasenya
-

NOM: Re-definir configuració per defecte

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- El sistema mostra la configuració de joc per defecte
- 2- L'usuari indica els paràmetres a modificar
- 3- El sistema guarda els paràmetres a la nova configuració per defecte

ERRORS:

- 1- Els paràmetres són invàlids, no compleixen els requisits

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1- Informa de l'error i es demana corregir els paràmetres pertinents
-

NOM: Configurar partida (Una partida és un determinat tauler començat, amb el seu temporitzador, i un usuari propietari.)

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- El sistema deixa 4 modes de dificultats per escollir: *principiant*, *intermig*, *expert* i *personalitzat*.
- 2- Si l'usuari escull personalitzat, el sistema mostra una llista de paràmetres que configuraran la partida a començar i mostra la configuració per defecte de l'usuari.
- 2- L'usuari pot canviar els valors proposat per defecte si escau.
- 3- El sistema genera la partida amb els valors i inicia el joc interactiu

ERRORS:

- 3- Els paràmetres són invàlids, no compleixen els requisits

CURSOS ALTERNATIUS:

- 3- Informa de l'error i es demana corregir els paràmetres pertinents
-

NOM: Generar partida

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari dona la configuració de la partida
 - 2- El sistema genera un kakuro amb les característiques demanades
-

NOM: Carregar enunciat repositori

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari identifica un enunciat d'un kakuro del repositori

2- El sistema carrega l'enunciat i obre el joc interactiu

ERRORS:

1- L'enunciat identificat no existeix

CURSOS ALTERNATIUS:

1- Informa de l'error i demana de nou identificar l'enunciat del kakuro

NOM: Jugar interactiu

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- L'usuari informa d'una partida ja començada o un enunciat d'un kakuro

2- El sistema proporciona l'entorn de joc interactiu de l'usuari

ERRORS:

1- La partida o enunciat proporcionat no té un format vàlid o és incorrecte

CURSOS ALTERNATIUS:

1- Informa de l'error a l'usuari i es demana un altre kakuro

NOM: Pausar partida

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- L'usuari demana parar la partida del joc interactiu

2- El sistema pausa el temps i amaga la partida, i no admet jugades

3- El sistema també ensenya l'opció de reanudar la partida

NOM: Reanudar partida

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- La partida del joc interactiu estava aturada

2- El sistema mostra de nou el tauler i activa el contador i admet jugades

NOM: Guardar partida

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- L'usuari que està jugant interactivament demana guardar la partida actual

2- El sistema emmagatzema les dades sobreescrivint la possibles dades antigues.

3- Retorna a l'usuari al joc interactiu

ERRORS:

1- No hi ha hagut cap canvi en el fitxer o la partida

CURSOS ALTERNATIUS:

1- Simplement s'informa de que no hi ha hagut cap canvi

NOM: Tancar partida

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari que està jugant interactivament demana tancar la partida actual
- 2- El sistema mostra a l'usuari l'opció de guardar la partida
- 3- El sistema tanca la partida

NOM: mostra solució

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari demana que es mostri la solució de l'enunciat
- 2- El sistema calcula la solució de l'enunciat
- 3- El sistema mostra la solució de l'enunciat

NOM: mostra ajuda

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari demana ajut per resoldre el kakuro
- 2- El sistema omple una casella blanca buida sense valor amb el seu valor correcte

ERRORS:

- 1- Totes les caselles blanques tenen un valor assignat

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1- S'indica mitjançant un missatge que totes les caselles blanques estan ocupades

NOM: Veure kakuros repositori

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari demana veure els kakuros emmagatzemats al repositori
- 2- El sistema mostra tots els kakuros emmagatzemats al repositori a l'usuari

ERRORS:

- 1- El repositori està buit

CURSOS ALTERNATIUS:

- 1- S'indica a l'usuari que el repositori està buit

NOM: Veure els meus kakuros

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

- 1- L'usuari demana veure els kakuros emmagatzemats al repositori que van ser

guardats per ell mateix

2- El sistema mostra a l'usuari els kakuros emmagatzemats al repositori que van ser sotmesos pel mateix usuari

ERRORS:

1- L'usuari no ha sotmès encara cap kakuro al repositori

CURSOS ALTERNATIUS:

1- S'indica a l'usuari que no hi ha al repositori cap kakuro seu

NOM: Validar enunciat proposat

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- L'usuari indica al sistema un enunciat i demana que es validi la seva validesa

2- El sistema intenta resoldre el kakuro per esbrinar si aquest és vàlid

3- El sistema indica a l'usuari el resultat de la validació

NOM: Resoldre enunciat

ACTOR: Usuari

COMPORTAMENT:

1- El sistema resol un kakuro donat

ERRORS:

1- El kakuro no és vàlid perquè no es pot resoldre

CURSOS ALTERNATIUS:

1- El sistema indica aquesta circumstància a l'usuari