

## Estructures de dades

### Tauler:

Cada Tauler representa un Kakuro. La informació que contindrà seran les seves respectives dimensions en X i Y representades amb dos integers, el seu identificador únic (en format hash guardat a una String) i una matriu de Caselles del tipus Casella[][] que emmagatzamarà totes les caselles del Kakuro que Tauler representarà.

### TaulerEnunciat:

TaulerEnunciat serà una herència de Tauler (contindrà la mateixa informació que Tauler) però serà un cas particular de Kakuro ja que representarà el Kakuro que es mostrarà com a enunciat en la Partida a l'Usuari. A més, al ser un enunciat, podrà ser emmagatzemat al Repositori.

### TaulerComencat:

TaulerComencat serà també una herència de Tauler, és a dir, també contindrà la mateixa informació que Tauler però en aquest cas representarà un Kakuro que no serà utilitzat com a enunciat i, per tant, no podrà ser emmagatzemat al Repositori. Per exemple, a cada Partida el kakuro que l'Usuari hagi modificat respecte al de l'enunciat serà un TaulerComencat.

### Casella:

Casella serà o de tipus CasellaBlanca o CasellaNegra, però independentment del tipus que sigui contindrà dos integers que representaran la seva posició X i la seva posició Y dins de la matriu de Caselles del Tauler al que pertanyi.

### CasellaBlanca:

En cas de ser de tipus blanca, addicionalment té un integer que definirà quin valor té la CasellaBlanca ( o serà = null si no en té cap valor).

### CasellaNegra:

En cas de ser de tipus negra, addicionalment contindrà dos integers que definiran quins valors tenen la suma de la seva fila o la seva columna, és a dir, quin és el valor de la suma dels valors de totes les caselles blanques que estan seguides a la dreta de la seva fila o a baix de la seva columna (fins trobar-nos amb una hipotètica següent casellaNegra).