

Universidad Interamericana de Puerto Rico recinto de Arecibo Arecibo,  
Puerto Rico.

Gestión de Eventos: Desarrollo Full Stack

Jonathan Ruiz Velázquez

Cristian Maldonado Filomeno

Alan Cajigas Arroyo COMP

3400

16 de mayo de 2024

## **Tabla de contenido**

1. Resumen de proyecto
2. Objetivos de proyecto
3. Lista de miembros con roles respectivos
4. Diagrama ER
5. Diagrama de Arquitectura de Software
6. Preguntas de retrospectiva
7. Enlaces de GITHUB

## Resumen de Proyecto

El objetivo de nuestro proyecto es desarrollar una plataforma de gestión de eventos completa que permita a los usuarios crear, gestionar y participar en eventos de manera eficiente. La plataforma proporcionará funcionalidades tanto para los organizadores de eventos como para los asistentes, con el fin de facilitar la planificación, promoción y participación en diversos eventos. El registro de eventos, la gestión de eventos, el registro de usuarios, la búsqueda y filtro de eventos, la interacción social y las notificaciones. Nuestra plataforma de gestión de eventos proporcionará una solución integral para planificar, promover y participar en eventos de manera efectiva. Con un diseño centrado en el usuario, características robustas y una arquitectura moderna full stack, esperamos ofrecer una experiencia enriquecedora tanto para organizadores como para asistentes de eventos.

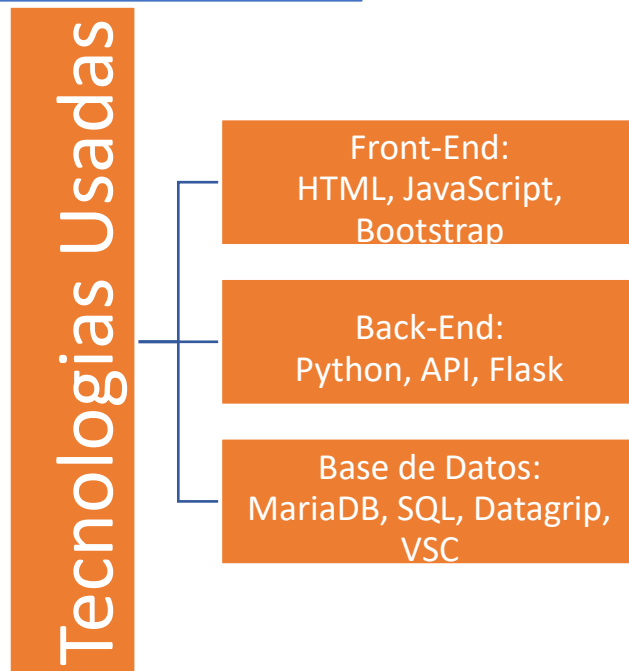
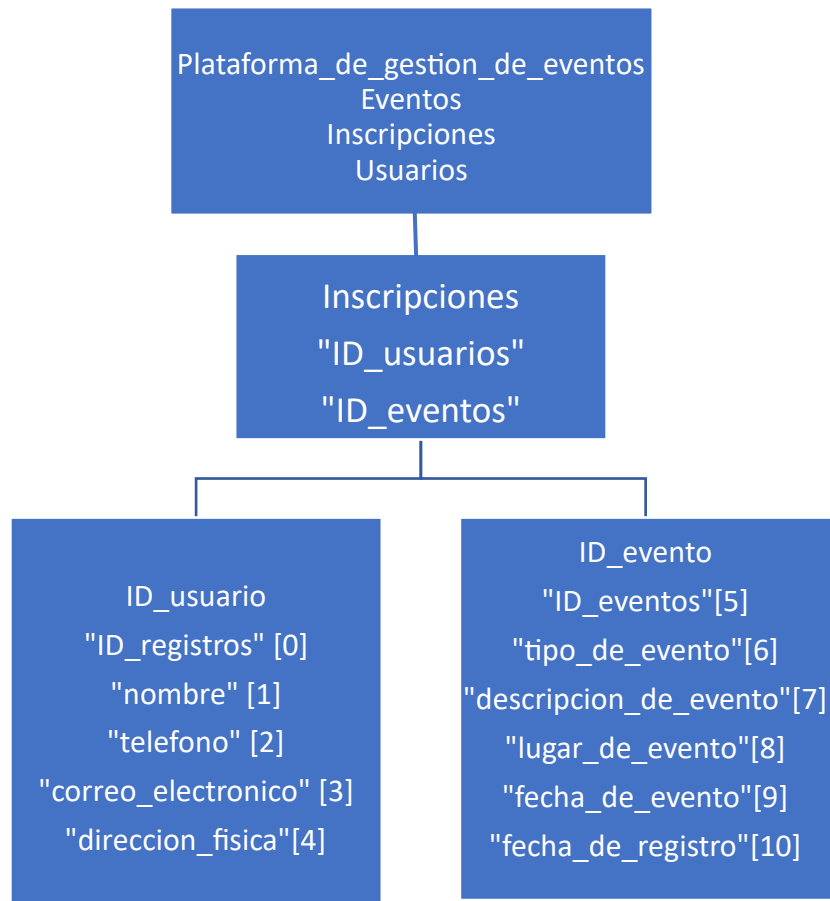
## Objetivos del proyecto

Nuestra plataforma de gestión de eventos es la solución integral diseñada para simplificar y optimizar la organización de eventos. Creando una base de datos que pueda almacenar y gestionar datos de usuarios, eventos, transacciones y otras entidades relevantes de manera eficaz y escalable. Usando software avanzados como HMTL, JavaScript, API, Flask, Python, Mariadb hemos creado una herramienta robusta y versátil. Una herramienta que incluye desde la planificación inicial hasta la ejecución exitosa sobre la gestión de eventos. Proporcionar herramientas y funcionalidades que satisfagan las necesidades tanto de los organizadores de eventos como de los asistentes, mejorando así la experiencia de todos los usuarios involucrados. Creando una plataforma completa de gestión de eventos que permita a los usuarios organizar, promocionar, participar y gestionar eventos de manera eficiente.

## Lista de miembros de Equipo

1. Jonathan Ruiz Velázquez
  - Roles: Codificación de back-end, información creada para la base de datos y creación de documento entregable de proyecto (Documento Digital en PDF)
  - Máquina Virtual: Linux-vm14
2. Alan Cajigas Arroyo
  - Roles: Creación de Base de Datos, Conexión de base de datos para front y back-end, entrega de documentos
  - Máquina Virtual: Linux-vm7
3. Cristian Maldonado Filomeno
  - Roles: Codificación de código Front-end
  - Máquina Virtual: Linux-vm3

## DIAGRAMA ER:



## **DIAGRAMA DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE Retrospectiva del trabajo.**

Preguntas:

¿Qué salió bien? Por qué

La conexión de la base de datos tanto en el back-end como en el front-end fue exitosa en poco tiempo. Se pudo establecer las conexiones de las 3 máquinas virtuales para que la base de datos pudiera aparecer. Gracias al compañero Alan Cajigas al tener experiencia como conectar bases de datos. ¿Qué salió mal? Por qué

El único percance que sucedió fue la data de la programación en el front-end ya que el código que realizo Jonathan Ruiz tuvo algunos errores, pero pudo realizar los cambios y mostro la data al área de front-end.

¿Qué aprendió?

El compañero Jonathan Ruiz pudo revisar su código y mejorar su codificación, el compañero Alan fue quien más aprendió sobre la conexión de la base de datos al back-end gracias a las sugerencias que ofrecía tanto Jonathan como Alan. El compañero Cristian pudo aprender cómo conectar el back-end al front-end utilizando un enlace API.

¿Qué requiere fortalecer?

Jonathan desea fortalecer mas sobre cómo hacer la conexión del back-end a la base de datos de manera más rápida con. Alan desea realizar una conexión mas eficiente para que el área de front-end y back-end tengan respuestas más rápidas a la hora de la conexión. El compañero Cristian desea mejorar sus habilidades en el área del front-end para ofrecer a los usuarios una experiencia mas intuitiva.

¿Qué beneficios pudiera aportar la metodología AGILE o SCRUM en el proyecto?

La metodología scrum se pudo aportar como beneficios al proyecto lo cual nos permitió ser más flexible y centrados en el objetivo de este proyecto.

¿Cree que debería haber alguien que distribuya el trabajo en su grupo? Por qué

Esta vez debería haber alguien que sepa como dividir las tareas de trabajo para evitar ciertos percances. Aunque se pudo hacer este proyecto con éxito hubo una serie de cambios en cuanto a los roles de Cristian y Alan. Ya que Cristian al tratar de hacer la base de datos tuvo situaciones en la que no tenía permisos/privilegios de editar, eliminar o insertar la base de datos. Es por esto que el compañero Cristian cambio de crear la base de datos a ser front-end y el compañero Alan de ser front-end cambio a hacer la base de datos.

## **Enlaces a Repositorios de GitHub**

1. Cristian Maldonado Filomeno:  
<https://github.com/cmaldonadofilomeno/comp3400-proyecto-final.git>
2. Alan Cajigas Arroyo:  
[https://github.com/KuroNeko231/plataforma\\_gestion\\_eventos-COMP-3400.git](https://github.com/KuroNeko231/plataforma_gestion_eventos-COMP-3400.git)
3. Jonathan Ruiz Velázquez: <https://github.com/Jona-ruiz/Proyecto-Final-COMP-3400.git>