

Lab 7 (5 tiết): Game example



MỤC ĐÍCH

Bài lab này giúp sinh viên tìm hiểu và xây dựng một số Game bằng Unity có hướng dẫn cho trước bằng tiếng Anh.

YÊU CẦU

- Sinh viên phải thực hiện theo các hướng dẫn cho theo đường link.
- Máy tính phải nối mạng Internet.

NỘI DUNG

1. Thực hiện Game ROLL-A-BALL

Đây là một game đơn giản, không cần tài nguyên, dạng game 3D, sinh viên sử dụng đường link sau:

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial>

2. Thực hiện Game SPACE SHOOTER

Đây là một game bắn máy bay dạng bán 3D, sinh viên sử dụng đường link sau:

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/space-shooter-tutorial>

3. Thực hiện Game SURVIVAL SHOOTER

Đây là một game bắn quái thú dạng 3D, sinh viên sử dụng đường link sau:

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/survival-shooter-project>

4. Thực hiện Game bắn quái vật không gian 2D

Đây là một game bắn quái thú dạng 2D, sinh viên sử dụng đường link sau:

<http://pixelnest.io/tutorials/2d-game-unity/>

5. Thực hiện Game 2D ROGUELIKE

Đây là một game ăn đồ vật dạng 2D, sinh viên sử dụng đường link sau:

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/2d-roguelike-tutorial>

6. Thực hiện một số dự án nhỏ

Đây là một số dự án nhỏ, sinh viên có thể thực hiện để hiểu biết thêm

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/mini-projects>