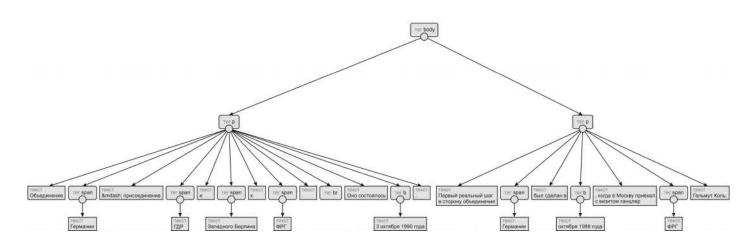
(3.62) Document Object Model

DOM — Document Object Model (объектная модель документа) — программный интерфейс, позволяющий программам получить доступ к содержимому HTML-документов (XHTML-документов, XML-документов), а также изменять содержимое, структуру и оформление таких документов.

DHTML — Dynamic HTML — это способ создания интерактивного веб-сайта, при котором JavaScript используется для управления веб-страницей через интерфейс DOM.



(3.64) Поиск элементов в дереве

В дереве элементов можно выполнять поиск элементов.

Элементы могут быть найдены по их идентификаторам (т.е. по значению атрибута id), по классу (т.е. по значению атрибута class), по имени тега, а также по произвольному CSS-селектору.

```
document.getElementById(идентификатор)
```

Ищет в документе элемент с указанным идентификатором.

Возвращает **ссылку** на найденный элемент (объект класса HTMLElement), или null, если такой элемент не найден.

```
document.getElementsByClassName(ums класса)
```

Ищет во всём документе элементы с указанным классом.

Возвращает псевдо-массив, содержащий ссылки на найденные элементы.

```
document.getElementsByTagName(ums rera)
```

Ищет во всём документе элементы с указанным именем тега. Возвращает **псевдо-массив**, содержащий ссылки на найденные элементы.

```
document.querySelectorAll(CSS-селектор)
```

Ищет во всём документе элементы, соответствующие указанному CSS-селектору. Возвращает псевдо-массив, содержащий ссылки на найденные элементы.

```
document.querySelector(CSS-селектор)
```

Ищет во всём документе первый попавшийся элемент, соответствующий указанному CSS-селектору.

Возвращает ссылку на найденный элемент, или null, если такой элемент не найден.

Методы getElementsByClassName, getElementsByTagName, querySelectorAll, querySelector могут быть также вызваны не для объекта document, а для любого элемента (т.е. объекта класса HTMLElement). В этом случае поиск элементов выполяется не во всём документе, а среди дочерних элементов данного объекта.

```
элемент.getElementsByClassName (имя_класса)
элемент.getElementsByTagName (имя_тега)
элемент.querySelectorAll(CSS-селектор)
элемент.querySelector(CSS-селектор)
```

С псевдо-массивами, возвращаемыми некоторыми из упомянутых методов, в некоторых отношениях можно обращаться как с обычными массивами — у них есть свойство массив.length, можно обращаться к их элементам через массив[индекс], однако, у них нет методов, присущих объектам класса Array.

Содержимое псевдо-массивов, возвращаемых методами document.getElementsBy*, живое — если дерево DOM изменяется, при следующем обращении к псевдо-массиву автоматически обновляется его содержимое; т.е. эти псевдо-массивы всегда содержат актуальные результаты поиска элементов дерева.

Т.к. все вышеперечисленные методы ищут и возвращают элементы (т.е. теги), этими методами нельзя найти что-либо по CSS-селекторам, заканчивающимся на псевдоэлемент (::first-line и т.д.).

(3.66) Установка и чтение стилевых свойств элемента

Для элемента можно устанавливать любые стилевые свойства CSS через свойство style:

```
элемент.style.имя_стилевого_свойства=значение
```

Сделанные на уровне DOM стилевые установки имеют приоритет над установками, сделанными на уровне CSS-правил.

Например, установим у элемента с идентификатором ЕЕЕ красный цвет текста:

```
var EL=document.getElementById('EEE');
EL.style.color='red';
```

При установке на уровне DOM стилевого свойства в пустую строку, значение данного стилевого свойста будет определяться на уровне CSS-правил:

```
элемент.style.имя_стилевого_свойства=''
```

Например, найдём все изображения и установим для них рамку синего цвета:

```
var ELS=document.getElementsByTagName('img');
for ( var E=0; E<ELS.length; E++ )
{
  var EL=ELS[E];
  EL.style.borderStyle='solid';
  EL.style.borderColor='blue';
  EL.style.borderWidth='1px';
}</pre>
```

Названия стилевых свойств в CSS не всегда совпадают с названиями стилевых свойств DOM:

свойство CSS	свойство DOM
background	background
background-color	backgroundColor
background-image	backgroundlmage
background-position	backgroundPosition
background-repeat	backgroundRepeat
border	border
border-bottom	borderBottom
border-bottom-color	borderBottomColor
border-bottom-style	borderBottomStyle
border-bottom-width	borderBottomWidth
border-collapse	borderCollapse
border-color	borderColor
border-left	borderLeft
border-left-color	borderLeftColor
border-left-style	borderLeftStyle
border-left-width	borderLeftWidth
border-right	borderRight
border-right-color	borderRightColor
border-right-style	borderRightStyle
border-right-width	borderRightWidth
border-style	borderStyle
border-top	borderTop
border-top-color	borderTopColor
border-top-style	borderTopStyle
border-top-width	borderTopWidth
border-width	borderWidth

свойство CSS	свойство DOM
clear	clear
color	color
cursor	cursor
display	display
float	cssFloat / styleFloat
font	font
font-family	fontFamily
font-size	fontSize
font-style	fontStyle
font-variant	fontVariant
font-weight	fontWeight
height	height
left	left
letter-spacing	letterSpacing
line-height	lineHeight
list-style	listStyle
list-style-image	listStyleImage
list-style-position	listStylePosition
list-style-type	listStyleType
margin	margin
margin-bottom	marginBottom
margin-left	marginLeft
margin-right	marginRight
margin-top	marginTop

свойство DOM
maxHeight
maxWidth
minHeight
minWidth
overflow
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
position
right
tableLayout
textAlign
textDecoration
textIndent
textTransform
top
verticalAlign
visibility
whiteSpace
width
wordSpacing
zIndex

(здесь перечислены стилевые свойства из CSS2, в CSS3 появляется множество новых)

Для элемента можно устанавливать сразу несколько стилевых свойств:

```
элемент.style.cssText=любой код CSS
```

что аналогично установке атрибута style элемента:

```
элемент.setAttribute('style',любой_код_CSS)

например:

var EL=document.getElementById('EEE');
EL.style.cssText='border: solid red 1px; background-color: blue';
```

Для элемента можно устанавливать (или читать) имя CSS-класса через свойство className:

```
элемент.className=класс
```

Например, установим для элемента с идентификатором EEE CSS-классы SLeft и SGood:

```
var EL=document.getElementById('EEE');
EL.className='SLeft SGood';
```

Можно получить полный перечень всех фактически применённых к элементу (любым способом, в т.ч. с учётом каскадирования) стилевых свойств специальным методом window.getComputedStyle:

```
var Elem=document.getElementById('EEE');
var StyleH=window.getComputedStyle(Elem);
```

Метод window.getComputedStyle вернёт хэш, ключами которого являются названия всех стилевых свойств, которые браузер может применить к элементу (включая устаревшие свойства, свойства с вендорными префиксами и т.д.), а значениями — фактические значения стилевых свойств, часто унифицированные по способу задания (цвет — к формату rgb(R,G,B) или rgba(R,G,B,A)), единицам измерения (все размеры — к пикселям) и т.д.

Можно также вторым аргументом методу getComputedStyle передать имя псевдокласса CSS, например ':hover', если нужно узнать стилевые свойства, которые **будут** применены к элементу, если к нему будет поднесена мышь.

Некоторые особенности:

- в хэше гарантируется наличие элементов только для точных стилевых свойств (таких как borderBottomStyle), а групповых (таких как borderStyle, borderBottom, border) может не быть:
- в Internet Explorer до 9 версии не поддерживается; кроссбраузерно можно получить стили элемента следующим образом:

```
var ElemStyleH=
  window.getComputedStyle?
  getComputedStyle(Elem,''):
  Elem.currentStyle;
```

однако метод элемент.currentStyle() не все значения стилевых свойств унифицирует.

Также, есть возможность отключать и подключать целые стилевые таблицы. Стилевые таблицы — теги <style> и и к>, содержащие наборы стилевых правил. Они могут быть найдены в DOM, как и любые другие элементы (например, через document.getElementById), а также могут быть найдены в document.styleSheets (это объект, подобный массиву, т.е. содержит свойство length и индексы от 0 до length-1; кроме того, если в теге <style> или к задан атрибут title, соответствующая стилевая таблица может быть найдена в document.styleSheets по данному ключу).

Например, если стилевые таблицы описаны на уровне HTML следующим образом:

```
<link rel=stylesheet href='style.css' type='text/css' title='sheet1'>
<style title='sheet2'>
   h1 { color: red }
</style>
```

первую стилевую таблицу можно

получить через document.styleSheets[0] или через document.styleSheets.sheet1, вторую — через document.styleSheets[1] или через document.styleSheets.sheet2.

Средствами DOM (document.createElement() и т.д.) можно создавать и удалять стилевые таблицы.

Стилевая таблица имеет логическое свойство disabled, установив disabled в true можно отключить стилевую таблицу (и тогда все стилевые описания, указанные в стилевой таблице, будут игнорироваться браузером):

```
document.styleSheets[0].disabled=true;
```

К правилам, содержащимся в стилевой таблице, можно обратиться через свойство стилевой таблицы cssRules, которое является подобным массиву (свойства length, 0, 1 и т.д.), в Internet Explorer оно называется rules. Правила можно менять программно, но формат хранения правила зависит от браузера. В cssRules (rules) также есть методы для добавления и удаления правил, также некроссбраузерные. Например, для кроссбраузерного добавления стилевого правила в стилевую таблицу можно использовать следующую функцию:

```
function AddCSSRule(sheet, selector, rules, index)
{
  if ( 'insertRule' in sheet )
    sheet.insertRule(selector+'{'+rules+'}',index);
  else if( 'addRule' in sheet )
    sheet.addRule(selector,rules,index);
}
```

Пример вызова этой функции:

```
AddCSSRule( document.styleSheets[0],
  'div.SSS1', 'float: left; margin: 0;');
```

(3.67) Работа с положением и размером элементов

Каждый элемент имеет свойства, позволяющие узнавать его положение и размер на странице. Положение элемента есть координаты левого верхнего угла border-box элемента относительно левого верхнего угла content-box его родителя (или относительно документа, окна браузера, ближайшего позиционированного предка — в зависимости от значения стилевого свойства position). Border-box — это прямоугольник элемента, включающий padding и border элемента; content-box — это прямоугольник элемента, не включающий ни padding, ни border элемента. Изменить положение или размер элемента в некоторых случаях можно, устанавливая стилевые свойства style.left, style.top, style.right, style.bottom, style.width, style.height, однако читать положение или размер элемента следует иначе:

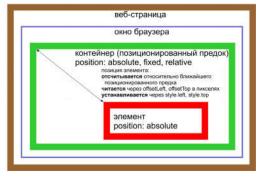
Обращение	Возвращаемое значение
элемент.offsetWidth	Возвращает ширину элемента на экране, в пикселях.
элемент.offsetHeight	Возвращает высоту элемента на экране, в пикселях.
	Возвращает расстояние на экране от левого края элемента до левого края его контейнера/предка/страницы/окна, в пикселях.
элемент.offsetTop	Возвращает расстояние на экране от верхнего края элемента до верхнего края его контейнера/предка/страницы/окна, в пикселях.

Схема, указывающая точку отсчёта позиции элемента при различных вариантах позиционирования:









Для вычисления положения элемента относительно левого верхнего угла окна браузера (не относительно начала документа!) можно использовать метод элемента getBoundingClientRect, который возвращает хэш со свойствами top, left, right, bottom, а в современных браузерах — также и свойствами width и height.

```
var E=document.getElementById('proba');
var PosH=E.getBoundingClientRect();
// теперь PosH - хэш вида {left:XXX, top:XXX, right:XXX, bottom:XXX}
```

Позицию элемента относительно левого верхнего угла страницы можно получить следующей функцией:

```
function GetElementPos(EL)
{
  var bbox=EL.getBoundingClientRect();
  return {
    left: bbox.left+window.pageXOffset,
    top: bbox.top+window.pageYOffset
  };
}
```

Пример использования:

```
var E=document.getElementById('proba');
// теперь E - span со словом 'использования' из текста чуть выше
console.log( E.offsetLeft );
57
console.log( E.offsetTop );
337
var Pos=GetElementPos(E);
console.log( Pos );
{left:75.890625, top:21944.21875}
```

Также, если известны координаты относительно левого верхнего угла страницы, можно получить ссылку на элемент, расположенный в этих координатах:

```
var E=document.elementFromPoint(100,100); // теперь E - элемент из точки 100,100; если его нет - null
```