コーディング規約 / 06_JavaScript

- JavaScript
 - o 基本
 - 記述ルール
 - - strictモード
 - - グローバル変数
 - var
 - - 命名規則
 - jQuery
 - - 変数宣言(jQueryオブジェクト)
 - -メソッドチェーン
 - - イベントバインド
 - - イベントバインドと処理の分離

JavaScript

基本

- JavaScriptは動的な表現が必要な場合と、外部APIなどを使用する場合に使用する
- JavaScriptはできる限り外部ファイル化する。但し、必要に応じてHTMMLファイル内に直接買い込むことも可とする
- JavaScriptプラグインなどを利用する際に、読み込みの方法に指定がある場合はそれに従う (極力プラグインを使わない 方向性で)
- jQueryなどのJavaScriptライブラリの使用は可とする

記述ルール

可読性、メンテナンス性、汎用性確保のため、以下の通りに記述してください。

- strictモード

的確なエラーチェックを行なえる為、strictモードを使用してください。

// ファイルの先頭 "use strict";

- グローバル変数

基本的にグローバル変数の使用は禁止です。(即時関数などでローカルスコープを使用してください。)

```
(function() {
  var hoge = 'ほげだよ';
  function hoge() {
    alert('ほげ')
  }
});
```

- var

変数宣言時、必ずvarをつけてください。

```
var hoge = 'ほげだよ';
```

- 命名規則

変数

キャメルケースで命名してください。

```
var isTrue = true;
```

定数

大文字+_で命名してください。

```
var TIMER_NUM = 1000;
```

関数

キャメルケース、動詞+名詞で命名してください。

```
function getUserData() {
    // 処理
}
```

コンストラクタ

コンストラクタ(クラス)関数は、大文字で始めてください。

```
function App(name) {
   this.name = name;
   this.init();
}

var app = new App('maison');
```

jQuery

- 変数宣言(jQueryオブジェクト)

jQueryオブジェクトを変数にする場合、先頭に\$をつけてください。

```
var $photoItem = $('.photo__item');
```

- メソッドチェーン

処理高速化のため、メソッドチェーンを使用してください。(可読性が悪くならない程度)

```
$photoItem.find('img').addClass('is-active');
```

- イベントバインド

イベントバインドにはonを使用してください。

```
$photoItem.on('click', function() {
   alert('click!!')
});
```

- イベントバインドと処理の分離

イベントバインドと処理はわけてください。

```
$objA.on('click', function() {
    funcA();
});
$objB.on('click', function() {
    funcB();
});
.
.
.
.
function funcA() {
    // objAの処理
}
function funcB() {
    // objBの処理
}
```

添付ファイル (0)



白藤 卓也によって 2020/10/26 19:15:49 に作成されました。