

**LAPORAN TUGAS BESAR PRATIKUM  
PEMROGRAMAN 1  
“DEALER MOBIL”**



Oleh:

1. **SATRIA RAMADHAN** (2311104026)
2. **TEGAR KANG AGENG GILANG** (2311104018)
3. **GHAZA ZIDANE NURRAIHAN** (2311104038)
4. **AHMAD UFFI LESTARI MA'RUF** (2311104015)

Dosen :

**Abednego Dwi Septiadi, S.Kom., M.Kom**

**PRODI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2024**

## **1. Latar Belakang**

Platform dealer mobil online adalah solusi inovatif untuk memfasilitasi transaksi jual-beli mobil secara digital. Dilatar belakangi oleh perkembangan teknologi dan kebutuhan akan kemudahan dalam bertransaksi, platform ini menyediakan sarana bagi pembeli dan penjual untuk bertemu secara virtual, mengurangi hambatan geografis dan waktu. Dengan fitur-fitur seperti pencarian spesifik, negosiasi harga, dan pemeriksaan histori kendaraan, platform ini memungkinkan pengguna untuk membuat keputusan yang lebih terinformasi sebelum membeli atau menjual mobil.

Platform desktop merujuk pada lingkungan perangkat lunak yang berjalan di komputer desktop atau laptop. Ini mencakup sistem operasi seperti Windows, macOS, dan Linux, serta aplikasi yang dijalankan di atasnya. Platform desktop umumnya digunakan untuk berbagai tujuan, termasuk produktivitas, hiburan, pengembangan perangkat lunak, dan banyak lagi.

pengguna dari sistem tersebut. Dengan memanfaatkan platform tersebut, banyak hal yang bisa diciptakan dan dikembangkan dalam dunia jual beli. Penjual produk lebih cenderung memanfaatkan media elektronik sebagai salah satu langkah bagi mereka dalam memasarkan produk ataupun jasa yang bisa mereka berikan pada pengguna sistem.

## **2. Nama Aplikasi**

“CarYing”

## **3. Deskripsi Aplikasi**

Dealer Mobil adalah sebuah platform online yang kami buat menggunakan bahasa pemrograman Python. Yang dimana pada aplikasi ini kami membuatnya seinteraktif mungkin. Kami mengimplementasikan beberapa method/algorithm seperti algoritma Searching, method looping, method percabangan dan masih banyak lagi. Lalu kami juga menggunakan beberapa package yang tersedia pada bahasa python seperti Colorama (untuk memberikan warna pada text), Tabulate (untuk menampilkan list

mobil ke terminal secara rapi dan bagus), Random (untuk men generate sebuah kode otp), Time (untuk memberikan waktu ketika mengeprint sebuah text), OS (untuk membuat fungsi Clear Terminal), TQDM (untuk membuat progress dalam pengecekan pembayaran), Pillow (untuk menampilkan gambar series)

#### **4. Analisis Kerja Aplikasi**

- 1) Ketika pertama kali di run user akan disapa oleh AI kami yaitu MIMI, Mimi akan menanyakan nama user dan akan melanjutkan ke page selanjutnya
- 2) Setelah itu program akan menampilkan Best Seller mobil yang kami punya lalu akan ada juga pilihan Brand mobil lainnya. User dapat memilih brand yang ingin mereka lihat.
- 3) Setelah memilih, user akan masuk ke dalam page List Series Mobil dari brand yang dipilih lalu akan pilihan lagi apakah user ingin melanjutkan pembelian atau tidak.
- 4) Setelah user memutuskan untuk membeli, maka akan menampilkan lagi list series lalu akan ada pilihan untuk user, mana series yang user pilih
- 5) Setelah user memilih, akan ada konfirmasi apakah user benar akan memilih series tersebut
- 6) Jika user memilih ya maka program akan memberikan inputan kepada user untuk mengisi Identitas user.
- 7) Jika sudah maka program akan menampilkan identitas yang telah user isi, lalu program akan mengirim kode OTP untuk mengkonfirmasi pembelian
- 8) Jika user memasukan kode otp yang benar maka pembelian akan terkonfirmasi, pesanan telah selesai.
- 9) Memasukan kode otp hanya memiliki kesempatan 3 kali, jika sudah 3 kali gagal maka akan muncul konfirmasi apakah ingin mencobanya lagi atau kembali.

#### **5. Link Project Github**

[https://github.com/ahmadUffi/praktikum1\\_SalesMobil](https://github.com/ahmadUffi/praktikum1_SalesMobil)

## 6. Laporan Timeline Pengerjaan

No	Tanggal	Proses
1	20 Mei 2024	Perancangan Ide
2	21 Mei 2024	Pembagian Tugas
3	22 - 30 Mei 2024	Pengerjaan Tugas
4	31 Mei - 2 Juni 2024	Testing dan debugging Pembuatan Laporan

## 7. Lampiran Tugas Pengerjaan

N	Nama	Nim	Tugas
1	Tegar Kang Ageng Gilang	2311104018	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mencari resource mobil-mobil beserta harganya</li><li>- Membuat text/kalimat pada program</li><li>- mencari library atau package yang dibutuhkan</li><li>- membuat fungsi choice</li><li>- pembuatan laporan</li></ul>

N	Nama	Nim	Tugas
2	Ghaza Zidane Nurraihan	2311104038	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengconvert resource yang ada ke dalam sebuah data ke Array</li> <li>- Memanggil fungsi-fungsi yang telah dibuat</li> <li>- mencari resource gambar yang dibutuhkan</li> <li>- membuat fungsi brandpartner</li> <li>- pembuatan laporan</li> </ul>
3	Satria Ramadhan	2311104026	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat fungsi showWelcoming yang menampilkan mobil-mobil yang ada</li> <li>- Membuat Table Mobil menggunakan tabulate</li> <li>- Membuat form identitas user</li> <li>- membuat progress transaksi</li> <li>- pembuatan laporan</li> </ul>
4	Ahmad Uffi Lestari	2311104015	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat fungsi</li> </ul>

N	Nama	Nim	Tugas
			<p>greeting (Pemandu AI)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Membuat fungsi OTP</li> <li>- Membuat fungsi clear terminal untuk menghapus history terminal ketika masuk ke page baru</li> <li>- Membuat fungsi Transaction</li> <li>- Membuat fungsi Payment</li> <li>- pembuatan laporan</li> </ul>