

# Códigos Aula03

## Exercício 1

```
int main(void) {  
    int x = 1;  
    int *p = &x;  
    int *p2 = p;  
    *p = *p + 2;  
    *p2 = *p2 + 3;  
    x++;  
    *p2 = *p + x;  
    printf("%d\n", x);  
}
```

## Exercício 2

```
int main(void) {  
    int c = 12;  
    int *p1 = &c;  
    int *p2 = p1;  
    *p1 = *p1 / 3;  
    *p2 = *p2 + 10;  
    c -= 5;  
    *p2 = *p1 - c;  
    printf("%d\n", c);  
}
```

## Exercício 3

```
int main(void) {  
    int x = 1;  
    int *p = &x;  
  
    for(; x < 5; x++){  
        if(*p % 2 != 0){  
            *p = (*p) * x;  
        }  
    }  
    printf("%d\n", x);  
}
```

## Exercício 4

```
int main () {  
    int *i, *q, y = 0;  
    i = &y;  
    *i = 2;  
    y = *i + 1;  
    *i += 1;  
    ++*i;  
    (*i)++;  
    q = i;  
    printf("%d %d\n", *q, y);  
}
```

## Exercício 5

```
int main () {  
    int i=7, j=5, c;  
    int *p;  
    int **q;  
    p = &i;  
    q = &p;  
    c = **q + j;  
    printf("%d\n", c);  
}
```

## Exercício 6

```
typedef struct{
    char nome[20];
    char sobreNome[20];
}Pessoa;

int main (void){
    Pessoa joaquim, *referencia;
    char *p;
    int x;
    referencia = &joaquim;
    strcpy(referencia->nome, "joaquim");
    strcpy(referencia->sobreNome,
"barbosa");
    p = strcat(referencia->nome,
referencia->sobreNome);
    x = strlen(p);
    printf("%d", x++);
}
```

## Exercícios 7

```
int main (void){
    int *sequenciaValores = (int
*)malloc(sizeof(int) * 3);
    int *p = sequenciaValores;
    *(p + 1) = 20;
    *(sequenciaValores) = 40;
    *(p + 2) = *(sequenciaValores) * 2;
    printf("%d\n", *(p+2));
}
```

