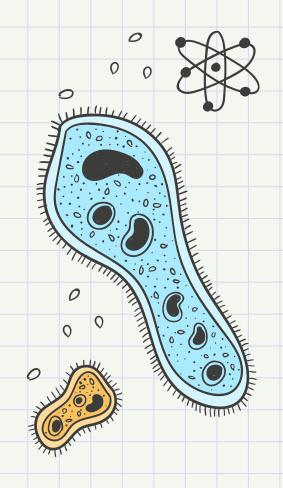
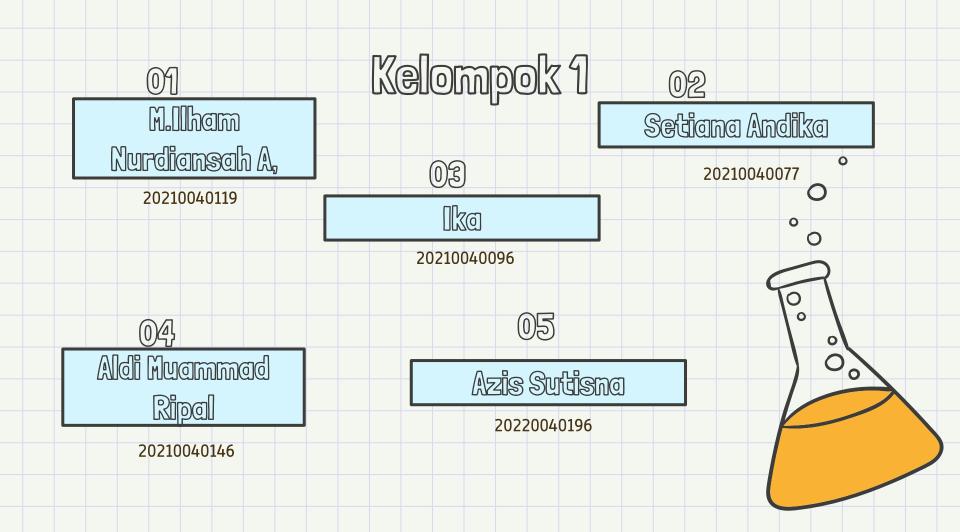


PEMINJAMAN BUKU DI PERPUSTAKAAN

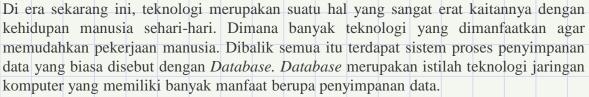
Diajukan guna menyelesaikan project UAS pemograman berorientasi Objek







0

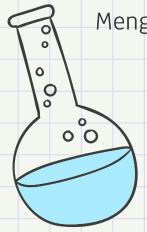


Proses pengolahan data peminjaman buku di perpustakaan saat ini masih menggunakan cara manual. Proses penyimpanannya pun masih menggunakan cara manual yaitu menggunakan buku untuk menyimpan data peminjaman buku di perpustakaan, kemudian data tersebut di simpan ke dalam aplikasi *MS. Office* yaitu *Ms. Word* dan *Ms. Excel*. Dengan demikian sehingga mengakibatkan hilangnya data ataupun kerusakan data. Pada penyimpanan data peminjaman buku di *word* dan *excel* yang membutuhkan banyak tempat. sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data peminjaman buku.

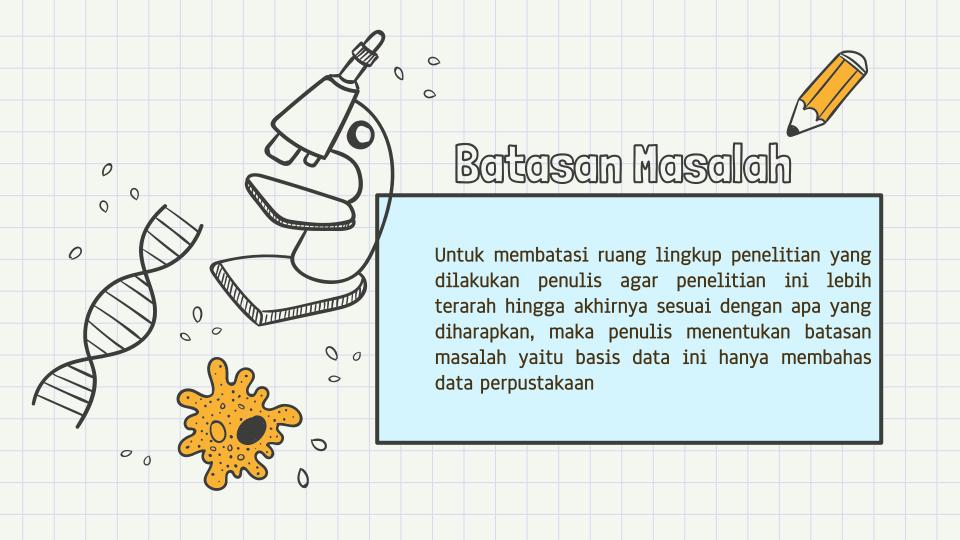
Karena sistem pengolahan data pada perpustakaan masih manual, maka penulis akan membuat suatu perancangan *database* pada perpustakaan tersebut. Agar data pada perpustakaan dapat dikelola dengan baik. Untuk itu diperlukan sebuah sistem manajemen yang baik, agar data perpustakaan lebih *terintegrasi*.

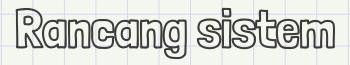


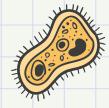
Proposal ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek dengan Menganalisis Dan merancang basis data perpustakaan.



Kelompok 1



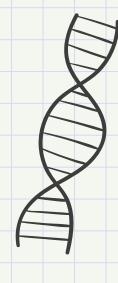






Teknologi Perangkat Lunak Yang Digunakan

- 1. Netbeans 8.2
- 2. Java 11
- 3. Xampp
- 4. PhpMyAdmin
- 5. MySQL





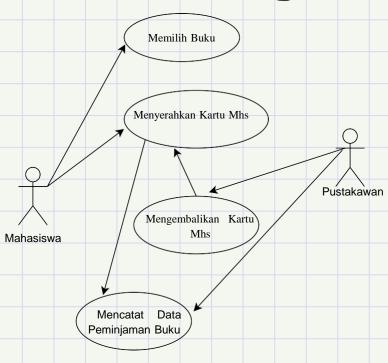
Kebutuhan Perangkat Keras Yang

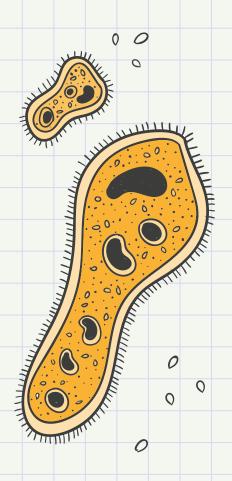
Digunakan

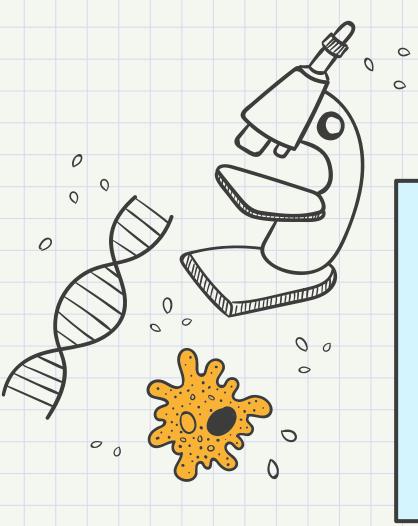
PC/laptop.



Use Gase Diagram









Skenario User

Pada use case diagram perpustakaan, terdapat 2 aktor yaitu:

- 1. Mahasiswa
- 2. Pustakawan

1. Aktor mahasiswa

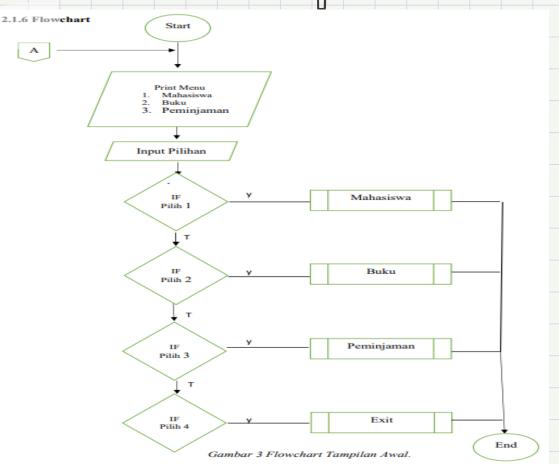
Actor mahasiswa ini hanya bisa melakukan pencarian buku dan juga melihat histori peminjaman. Pengunjung baru bisa melakukan akses peminjaman buku ketika akses tersebut sudah disetujui atau diverifikasi oleh pustakawan

2. Pustakawan

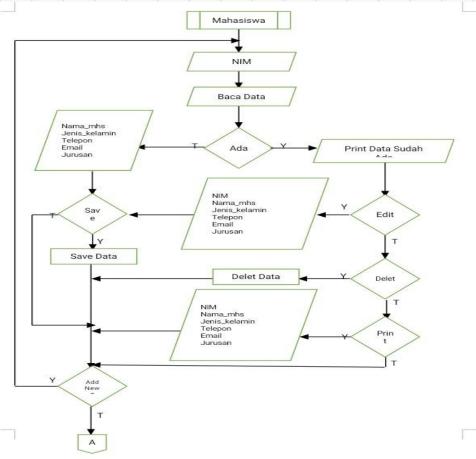
Pustakawan adalah actor terakhir. Pustakawan memiliki bebrapa aktivitas yang berbeda yaitu sbb.

- a. Melakukan akses peminjaman dimana peminjaman tersebut salah satu tugas nya melakukan pengembalian buku
- b. Pustakawan bisa membuat laporan dengan jelas dan detail.
- c. Pustakawan bisa melakukan akses pendaftaran anggota.

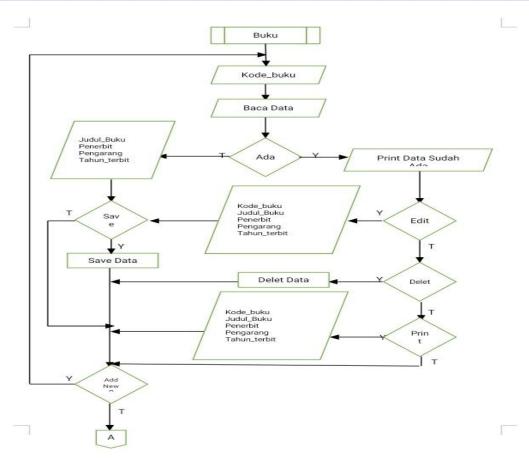
Flowehart tampilan awal



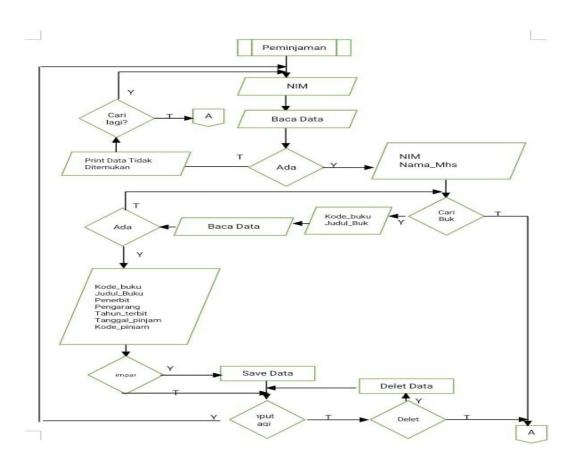
Flowchart Mahasiswa



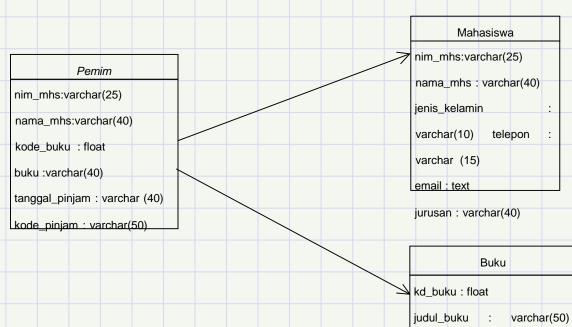
Flowehart Buky



Flowehart Peminjaman



Class Diagram



penerbit :

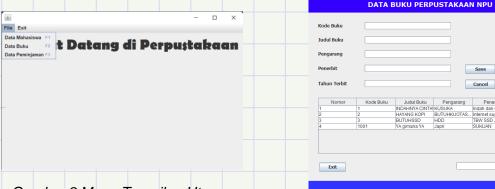
pengarang :

tahun_terbit : varchar(25)

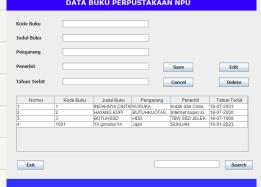
varchar(50)

varchar(40)





Gambar 8 Menu Tampilan Utama



Gambar 9 Menu Data buku NPU

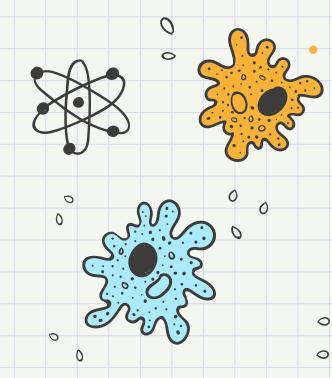


DATA MAHASISWA NUSA PUTRA

Gambar 10 Menu Data Mahasiswa Nusa putra

Gambar 11 Menu Data Peminjaman Perpustakaan NPU

Kesimpulan



Berdasarkan dari analisis hasil implementasi aplikasi GUI Perpustakaan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi perpustakaan berbasis web Database yang dibangun dapat menangani dengan baik proses pelayanan seperti peminjaman buku, pengembalian buku, pemesanan buku dan proses pengolahan buku seperti inventarisasi buku di perpustakaan Nusa Putra. Namun sistem ini masih memiliki beberapa kelemahan seperti belum mampunya sistem yang menangani barcode, kemaanan web masih rendah dan laporan hanya tersaji dalam bentuk tabel.

