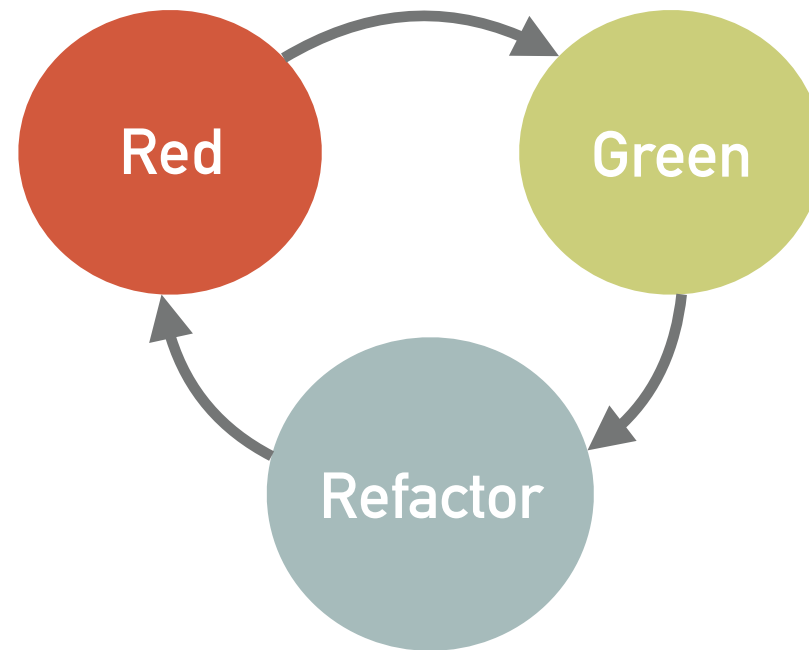


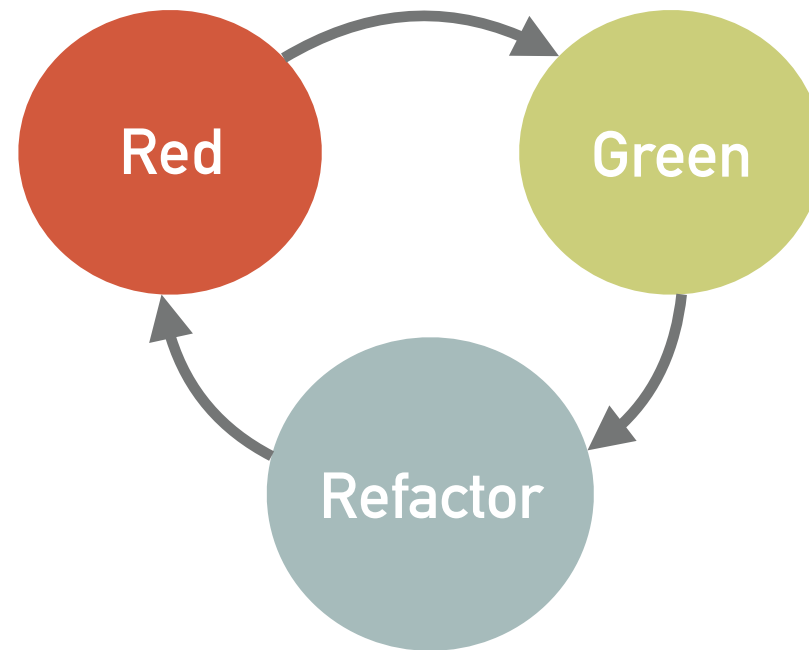
リファクタリング

リファクタリング

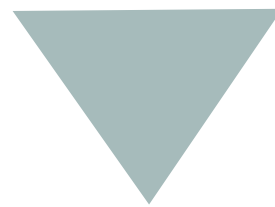


外部の振る舞いを**変えずに**
内部を構造を改善すること

リファクタリング

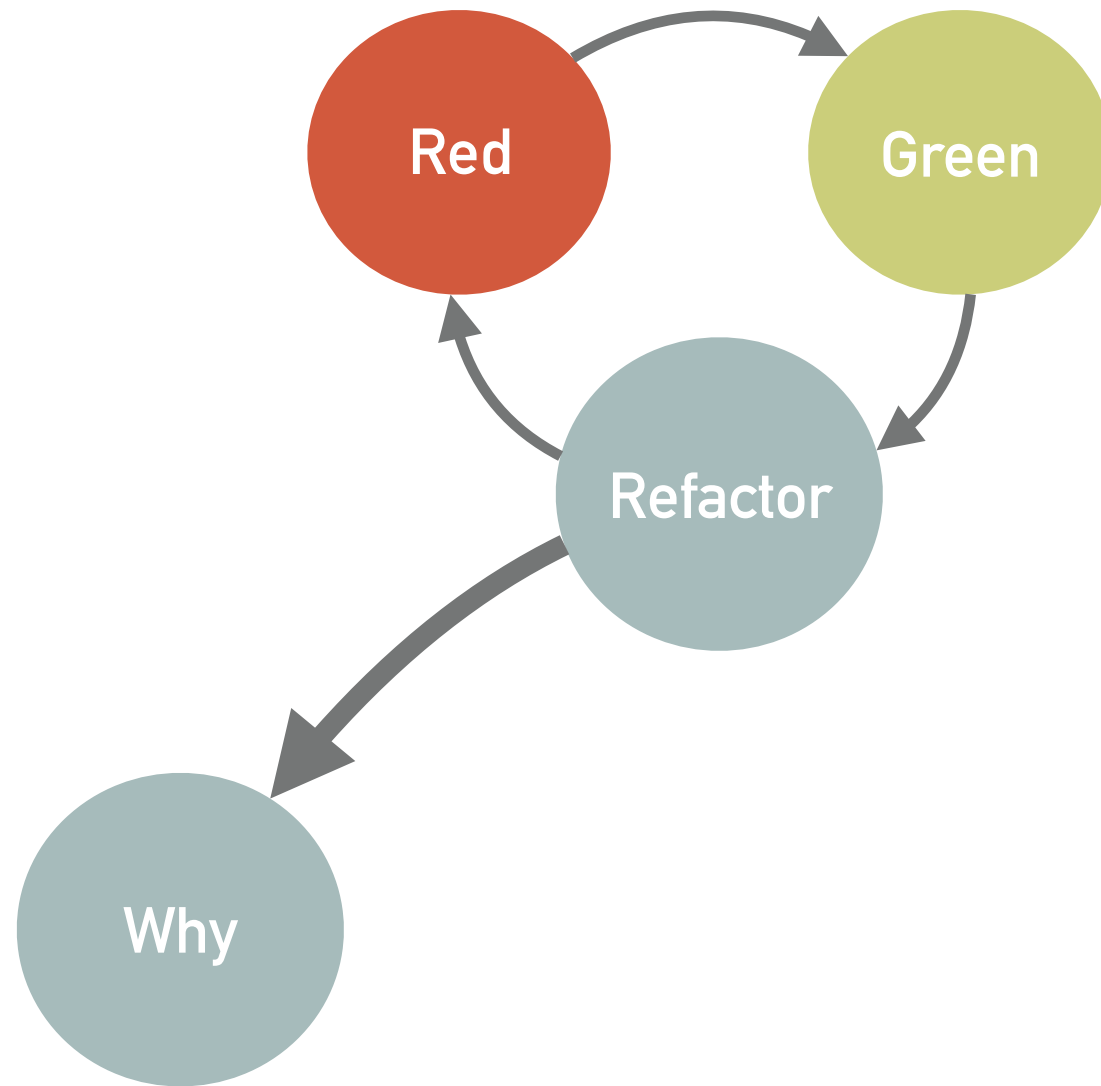


外部の振る舞いを**変えずに**
内部を構造を改善すること

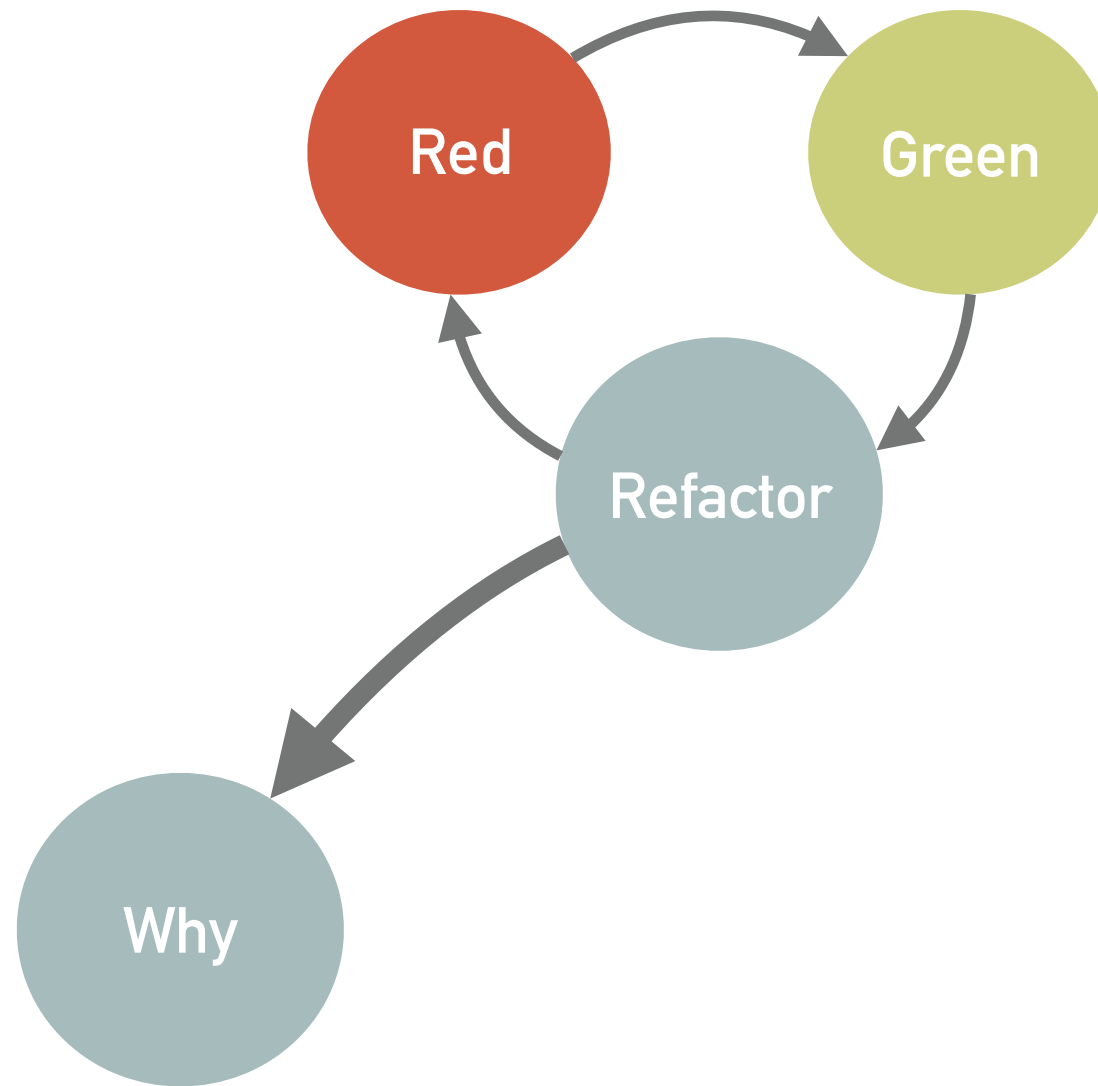


TestPassし続けている

リファクタリング

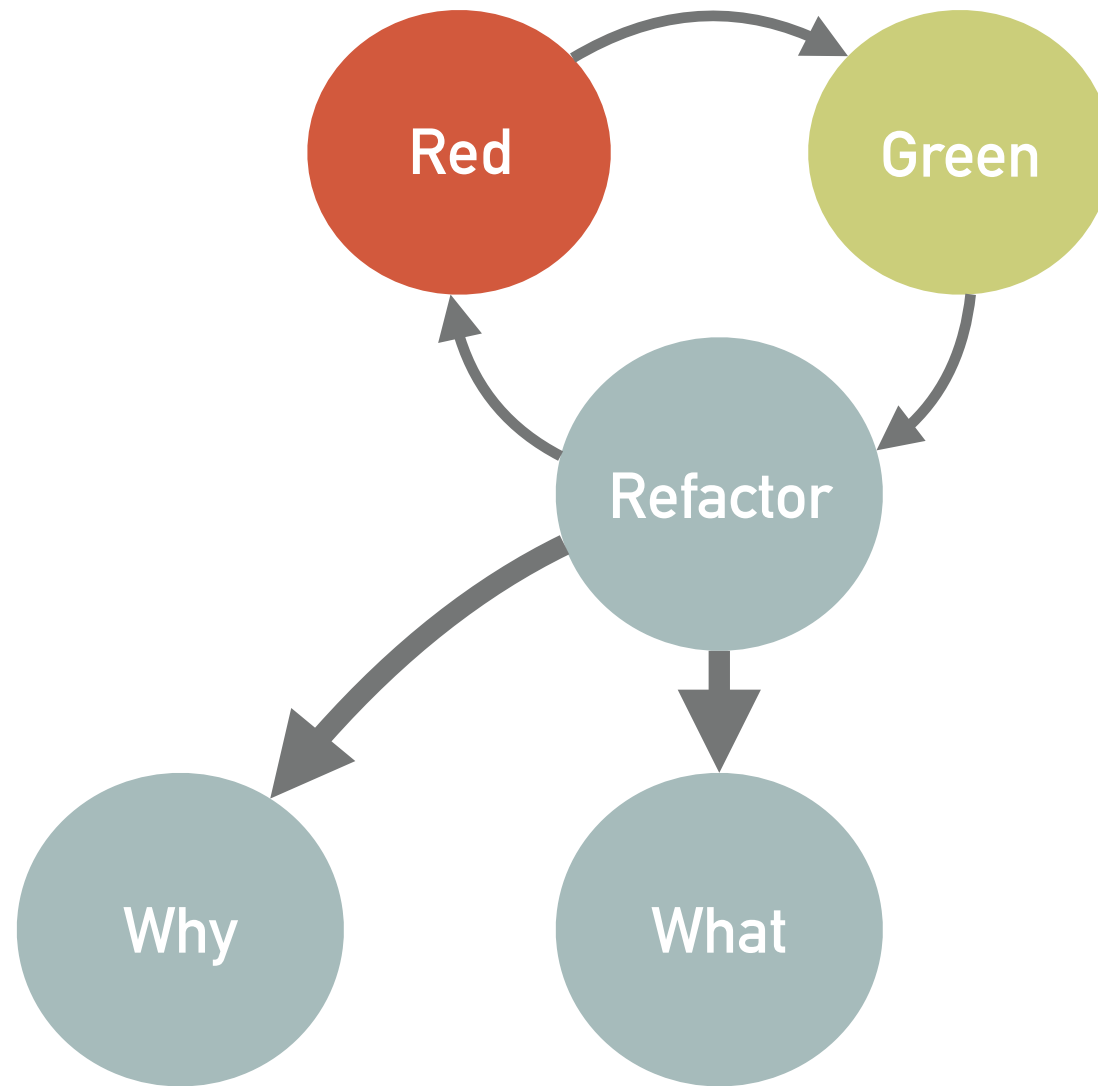


リファクタリング



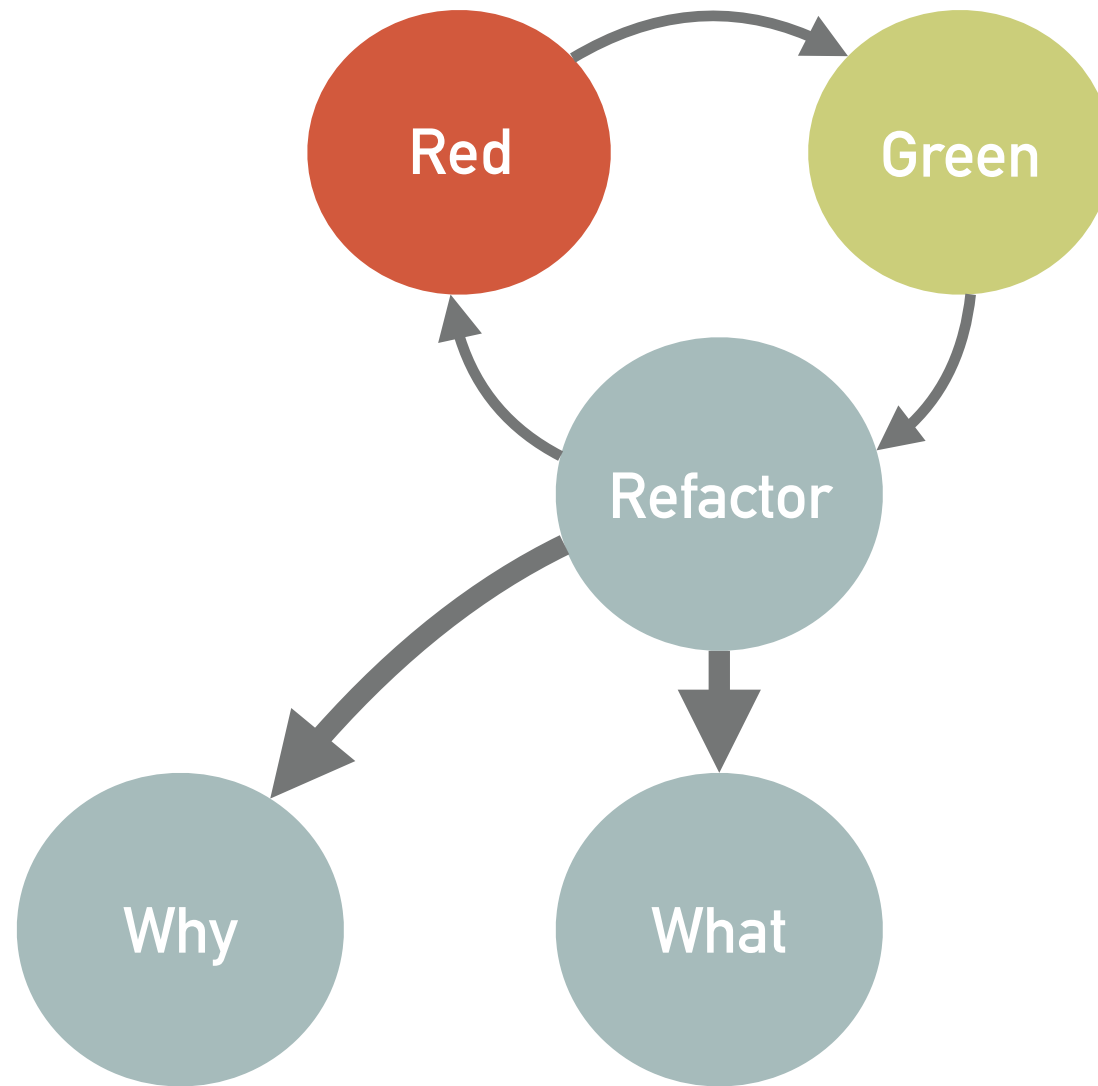
変更への準備

リファクタリング



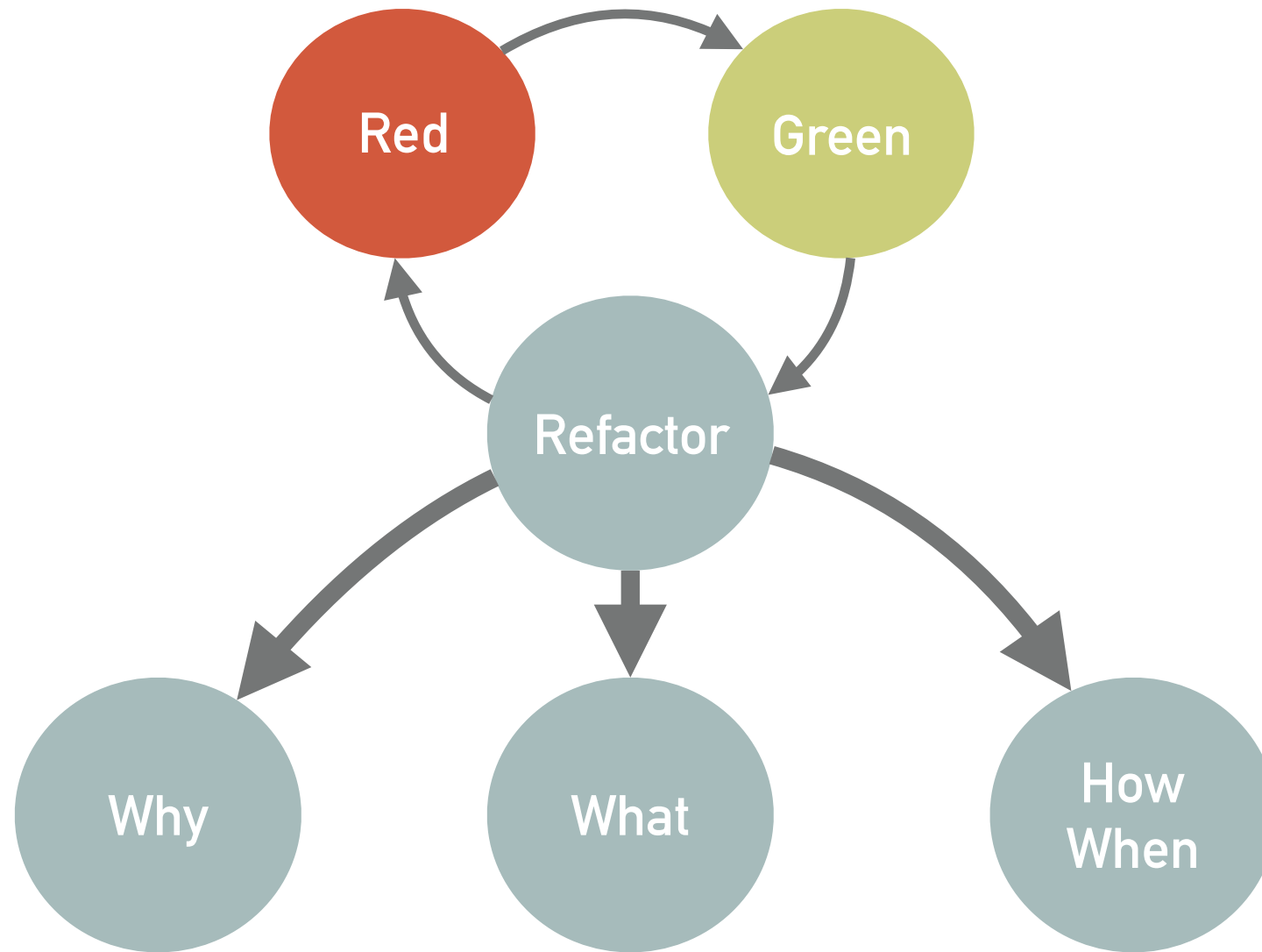
変更への準備

リファクタリング



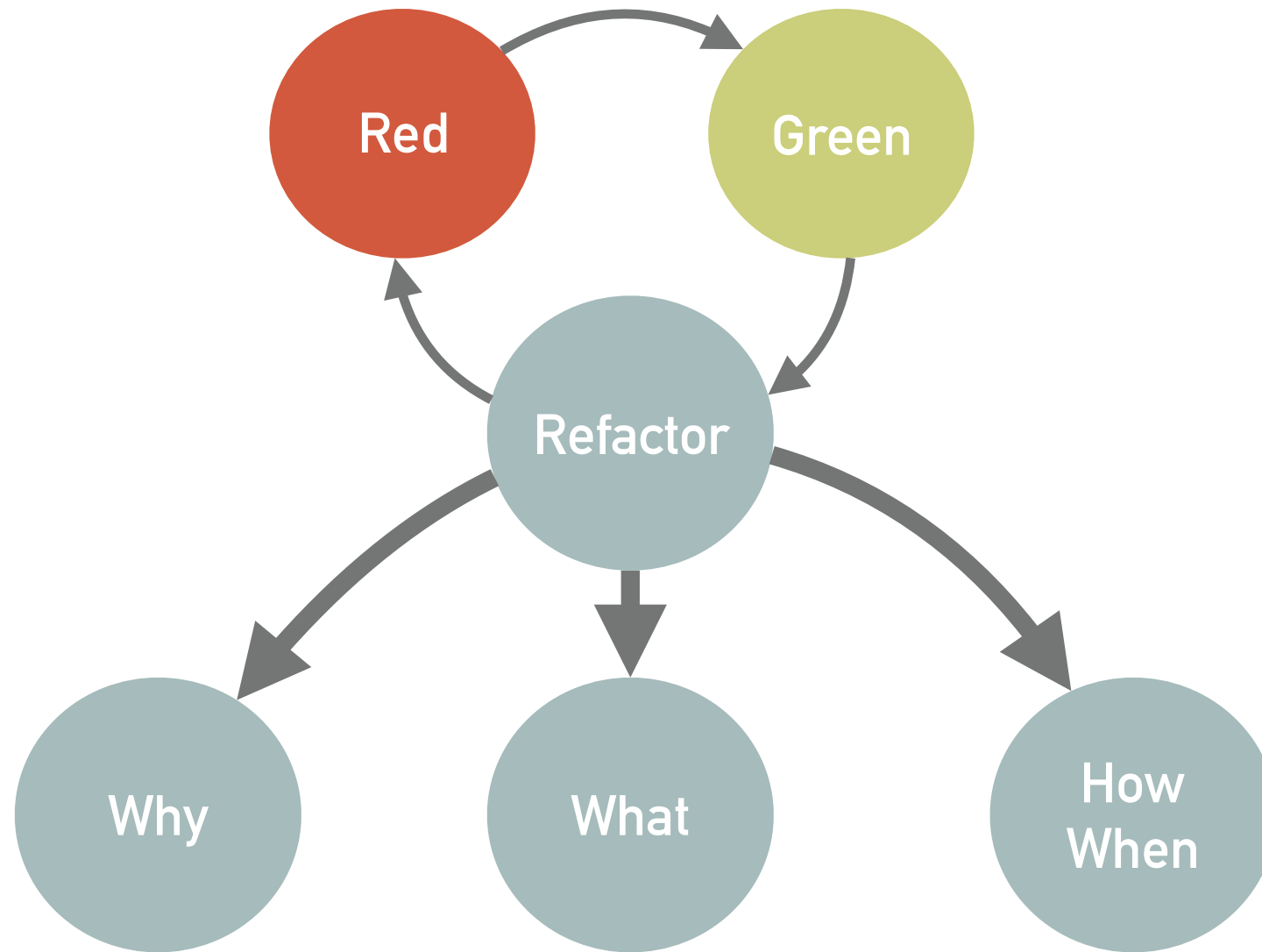
変更への準備

デザイン
設計



変更への準備

デザイン
設計



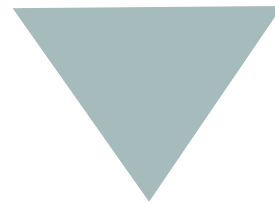
変更への準備

デザイン
設計

CODE SMELLを
取り除く

良いコード == 悪くないコード

どうしたら良くなるか？よりも
悪い部分を取りのぞくことに着眼する



Code Smellを取り除く

CODE SMELL



- Naming
- Long method
- Arrow
- Long parameter
- Big class
- Lazy class
- Primitive obsession
- Data clump
- Feature envy
- Data class
- Manager
- Duplicate Code

※ 『リファクタリング』 参照

CODE SMELL

Primitive Obsession (基本データ型への執着)

- 基本データ型を使いすぎている
 - int, String, boolean, Array, List, Map
- 適切な振舞いの置き場に困る

Data Clump(データの群)

- いつも仲良しなデータがいる
 - right, left : title, body
 - MapやListの中にも隠れている
- 一緒に居たいなら、クラスで分類する

CODE SMELL

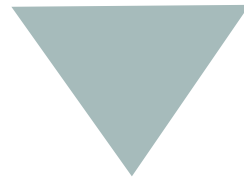


Primitive Obsession (基本データ型への執着)

- 基本データ型を使いすぎている
 - int, String, boolean, Array, List, Map
- 適切な振舞いの置き場に困る

Data Clump(データの群)

- いつも仲良しなデータがいる
 - right, left : title, body
 - MapやListの中にも隠れている
- 一緒に居たいなら、クラスで分類する



ドメインオブジェクト不足の示唆

- クラスを作成
 - コードがよりドメインを話すようにする
 - データと振舞いの適切な置場が増える

