**＜シーン＞**

　・**タイトルシーン**

　　　ボタンを左クリック

　・**ゲームスタートシーン**

　　　・ボタンを左クリック

　・**ゲームシーン**

　　・制限時間　10分予定

　　・スコア　表示と加算減算処理

　・**リザルトシーン**

　　・ボタンでタイトルに戻るクリック

**＜プレイヤー＞**

　・移動　WASD

　・ダッシュ　Shift

　・銃を構える　右クリ

　・銃を撃つ　左クリ

　・構えていない→打てない

　・構えたらFPS視点

　・構えてないときはTPS視点

　・スタミナあり　100から0まであり１０秒かけて減る

　　1秒あたり10減る

　　5秒走らなかったらスタミナは１秒に20回復し始める

　　歩くのと立ち止まるので回復速度は変化ない

**＜カプセル銃＞**

　・射程　1.5秒で消える

　・弾に当たり判定あり

　・銃の弾数　5

　・銃のリロード　Rキー

　・弾が当たったらモブがカプセルに代わる

　・照準器あり

　・手振れ処理あり

　・カプセルに入った後のカプセルの削除

**＜敵キャラクター＞**

・初めに10人　キャラはランダム

　後々30～50ぐらいまで増やす　間隔は要相談

・デスポーンしたら２秒後増やす

**「一般人」**

　　・スピード調整あり

　　・スポーン位置10か所からランダム

　　・スポーン・デスポーン位置　要相談

　　・AIが歩ける場所　WalkRoadを指定

　　・常に信号を守る

　・弾一発で捕まる

　・捕まえられたらポイント-3

**「信号無視歩行者」**

　　・スピード調整　要相談

　　・スポーン位置10か所からランダムで登場

　　・スポーン・デスポーン位置　要相談

　　・加算ポイント　1ｐｔ

　　・弾　一発で捕まる

　　・WalkRoadしか歩けない

　　・ランダムで信号を守らない

　　・銃声が鳴ったら逃げ出す。

　　・銃声が聞こえる距離　要相談

　　・逃げ出し始めたら常に信号を無視　デスポーン位置まで走って逃げる

　　・走る処理必須　速度は要相談

　　・銃を構えたプレイヤーが視界に入ったら逃げ出す

　　・スタミナなし

**＜マップ＞**

　・ミニマップを左上に作成

　・どの範囲でみえるか　要相談

**＜信号機＞**

　・20秒ごとに色変更

　・信号機の設置　設置場所　要相談

**＜車＞**

　・人と当たらないようにする処理