# prvi test

```
1
int a = 0xAB;
int b = 036;
int c = a \& b;
int d = (a | b) ^ c;
printf("%d %x %o\n", c, c, c);
printf("%d %x %o\n", d, d, d);
odgovor:
10 a 12
181 b5 265
2
int a = 0126;
int b = 0x14;
int c = a << 2;
int d = (a ^ b) & c;
printf("%d %x %o\n", c, c, c);
printf("%d %x %o\n", d, d, d);
odgovor:
344 158 530
64 40 100
int a = 0xFF;
int b = 067;
int c = (a << 3) | b;
int d = c ^ b;
printf("%d %d %d %d", a, b, c, d);
odgovor:
255 55 2047 1992
```

```
4
int a = 0xAB;
int b = 054;
int c = b \mid (a >> 2);
int d = c ^ a;
printf("%d %d %d %d", a, b, c, d);
odgovor:
171 44 46 133
5
printf("%c %o %x", '\n', '\n', '\n');
odgovor:
\n 12 a
6
printf("printf(\\\n\\\t//n//t)");
odgovor:
printf(\
\t/n/t
7
printf("//n//t\n\t");
odgovor:
//n//t\n\t
8
double a = 0.6;
printf("%.2f %lu", a, sizeof(a));
odgovor:
0.60 8
9
char a = 'e';
printf("%d %lu", a, sizeof(a));
odgovor:
101 1
```

```
10
printf("%c", rand() % 25 + 65);
odgovor:
65..89
11
printf("%c", rand() % 25 + 97);
odgovor:
97..121
12
printf("%c %o %x", '\\', '\\');
odgovor:
\ 134 5c
13
printf("%c %x", 'z' - 32, 'z' - 32);
odgovor:
Z 5a
14
printf("\\\"");
odgovor:
\ "
15
printf("%d + 3", 1 && 0);
odgovor:
0 + 3
16
printf("%d", '5' - '0');
odgovor:
5
17
putchar(50);
odgovor:
2
```

```
18
putchar(0x4A);
odgovor:
J
19
printf("%c %x", 'C' + 32, 'C' + 32);
odgovor:
C 63
20
printf("\\\\n");
odgovor:
\\\n
21
printf("%d - 3", '2' - '0');
odgovor:
2 - 3
22
printf("%d", 0xFF);
odgovor:
255
23
printf("%d", rand() % 5 - 10);
odgovor:
-10, -9, -8, -7, -6
24
printf("%lu", sizeof(double) - sizeof(float));
odgovor:
4
```

```
25
int a = 11, b=3;
float c = 2.0;
a %= b++;
float d = --b / c;
printf("%d %d %f", a, b, c);
odgovor:
2 3 2.000000
26
int a = 11, b=3;
float c = 2.0;
c /= b++;
a /= b;
printf("%d %d %f", a, b, c);
odgovor:
2 4 0.666667
27
int a = 12; a /= 3;
float b = --a / 2;
printf("%d %f", a, b);
odgovor:
3 1.000000
28
int i = 1, j = 0, k = 1, m;
m = !(i \&\& j++) || ++k;
printf("%d %d %d %d", i, j, k, m);
odgovor:
1 1 1 1
29
int i = 1, j = 0, k = 1, m;
m = (i++ | | ++j) \&\& k--;
printf("%d %d %d %d", i, j, k, m);
odgovor:
2 0 0 1
```

```
30
int i = 0, j = -1, k = 1, m;
m = !(i++ && ++j) | ++k;
printf("%d %d %d %d", i, j, k, m);
odgovor:
1 -1 1 1
31
int i = 0, j = 0, k = 1, m;
m = (++i \mid | ++j) \&\& !(i - k--);
printf("%d %d %d %d", i, j, k, m);
odgovor:
1 0 0 1
32
int i = 0, j = 1, k = 1, m;
m = (++i \&\& (j - 1)) || (--k + j++);
printf("%d %d %d %d", i, j, k, m);
odgovor:
1 2 0 1
33
int i = 2;
int a = ++i > 2? i % 2 == 0? i--: i++: i + 3;
printf("%d %d", a, i);
odgovor:
3 4
34
int i = 3;
int a = --i > 2 ? i == 1 ? i + 1 : i++ : i--;
printf("%d %d", a, i);
odgovor:
2 1
```

```
35
int a = 9, b = 2;
b++;
a %= b + 1;
float c = ++a / 4;
printf("%d %d %.1f", a, b, c);
odgovor:
2 3 0.0
36
int a = 8, b = 3;
b++;
a %= b + 1;
float c = a++ / 2;
printf("%d %d %.1f", a, b, c);
odgovor:
4 4 1.0
37
int a = 8, b = 47, c = ++b / a--, d = b++ * --a;
printf("%d %d %d %d", a, b, c, d);
odgovor:
6 49 6 288
38
int a, b, c, d;
a = b = -6;
c = 210 / a;
d = 210U / b;
printf("%d %d %d %d", a, b, c, d);
odgovor:
-6 -6 -35 0
```

```
39
int p, q, r, s, t;
p = 0x5BC7;
q = 0xB55E;
r = p & q;
s = p \mid q;
t = p ^ q;
printf("%d %d %d %d %d", p, q, r, s, t);
odgovor:
23495 46430 4422 65503 61081
40
int a, b, c;
double x, y;
a = 31; b = 6; c = 64;
x = a++ / --b;
y = ++c / b--;
printf("%d %d %d %f %f", a, b, c, x, y);
odgovor:
32 4 65 6.000000 13.000000
41
int a = 26, b = 6, c;
c = (--a > ++b) ? --a * b : a / ++b;
printf("%d %d %d", a, b, c);
odgovor:
24 7 168
42
int a = -19, b = 42, c;
c = (a++ < 115U) ? ++b : b--;
printf("%d %d %d", a, b, c);
odgovor:
-18 41 42
```

```
43
int a = 9, b = 16, c;
c = (a = b) ? a++ * --b : --a / b++;
printf("%d %d %d", a, b, c);
odgovor:
17 15 240
44
int x, y, z, t;
x = 13;
y = 11;
z = 17;
t = (x > y \mid \mid ++y == --z) ? x * y * x : y * x;
printf("%d %d %d %d", x, y, z, t);
odgovor:
13 11 17 1859
45
int u, v, w;
u = 0x659C;
v = 27;
w = (u \& 1 << 8) ? v++ << 1 : --v >> 2;
printf("%d %d %d", u, v, w);
odgovor:
26012 28 54
46
int k, m, n;
m = 72;
n = 23;
k = (m >>= 2) ? --n << 1 : n++ >> 2;
printf("%d %d %d", k, m, n);
odgovor:
```

44 18 22

```
47
int a = 2;
int b = (a-- \&\& (a == 1)) ? a-- : a + 3;
printf("%d %d", a, b);
odgovor:
0 1
48
int a = 1;
int b = (--a \&\& (a == 1)) ? a-- : ++a;
printf("%d %d", a, b);
odgovor:
1 1
49
int i = 7, j = 1;
do {
     j++;
     i = i - 2;
     if(i < 0 | | i % j == 0)
          continue;
     printf("iteracija\n");
\}while(i > 0);
printf("%d %d", i, j);
odgovor:
iteracija
iteracija
-1 5
```

```
50
int i = 6, j = 2;
do {
     i -= 2;
     if(i % 2 == 0 && j % 2 == 0)
        continue;
     j++;
     printf("iteracija\n");
}while(i);
printf("%d %d", i, j);
odgovor:
0 2
51
int i = 4, j = 2;
do {
     i--;
          if(i % 2 == 0 && j % 2 == 0) {
               j++;
               continue;
          }
          printf("iteracija\n");
}while(i);
printf("%d %d", i, j);
odgovor:
iteracija
iteracija
iteracija
0 3
```

```
52
int i = -3, j = 0;
while (i < 0 | | j < 1) {
     i++;
     if(i == -2)
        continue;
     j++;
     printf("iteracija\n");
}
printf("%d %d", i, j);
odgovor:
iteracija
iteracija
0 2
53
int i, j;
for(i = 2; i < 7; i++) {
     for(j = 2; j < i; j++) {
          if(i % j == 0)
               break;
     }
     printf("%d ", j);
printf("\nposle %d", i);
odgovor:
2 3 2 5 2
posle 7
```

```
54
```

```
int i;
for(i = 436; i > 0; i /= 10) {
     if(i % 10 == 6)
          continue;
    printf("iteracija\n");
     int j = i % 10;
     int k = 1;
     while(j) {
          j--;
          k++;
          if(j==k)
              break;
          j--;
     printf("%d %d\n",j,i);
}
odgovor:
iteracija
2 43
iteracija
0 4
```

```
55
int i;
for(i = 432; i > 0; i /= 10) {
     if(i % 10 == 3)
          continue;
    printf("iteracija\n");
     int j = i % 10;
     int k = 0;
     while(j) {
          j--;
          k++;
          if(j==k)
               break;
          j--;
     printf("%d %d\n",j,i);
}
odgovor:
iteracija
1 432
iteracija
0 4
```

```
56
int i = 0, j;
do {
    i++;
    if(i % 2 != 0)
       continue;
    printf("%d ", i);
    j = i;
    while( j > 0) {
         j--;
          if(j % 2 == 0)
              break;
         printf("%d\n", j);
     }
\}while(i < 6);
odgovor:
2 1
4 3
6 5
```

```
57
void f(int b) {
     b += 4;
}
int main() {
    int b = 2;
     f(b);
     printf("%d", b);
     return 0;
}
odgovor:
2
58
int x = 1;
int f(int x, int a) {
     a += x;
    return a;
}
int main() {
    int rez = f(2, x);
     printf("%d %d", rez, x);
    return 0;
odgovor:
3 1
59
int f(int x, int a) {
     a += x;
     return a;
}
int main() {
    int rez = f(x + 2, 3);
    printf("%d %d", rez, x);
    return 0;
}
odgovor:
compile error: use of undeclared identifier 'x'
```

```
60
int main() {
    int a = 0;
    while(a < 3) {
        int b = a;
        b++;
        a++;
    }</pre>
```

printf("%d", a + b);

# odgovor:

}

compile error: use of undeclared identifier 'b'

# drugi test

```
1
int main() {
     int i = 0;
     char c = 'a';
     while(i < 2) {
          i++;
          switch(c) {
               case 'a':
                    printf("a");
                    break;
          }
     printf("\nposle");
     return 0;
}
odgovor:
aa
posle
2
int main() {
     int i = 0, a = 0;
     for(; i < 5; i++) {
          a++;
          if(i == 3)
               break;
     printf("%d", a);
     return 0;
odgovor:
```

```
3
int main() {
     int i = 0;
     for(i = 0; i < 5; i++)
          if(i < 4) {
               printf("iteracija\n");
               break;
     return 0;
}
odgovor:
iteracija
int main() {
     int i = 0, j = 0;
     for(i = 0; i < 5; i++) {
          for(j = 0; j < 4; j++) {
               if(i > 1)
                    continue;
               printf("iteracija\n");
          }
     return 0;
odgovor:
iteracija
iteracija
iteracija
iteracija
iteracija
iteracija
iteracija
iteracija
```

Napisati funkciju int max\_index(double a[], int n) koja određuje indeks najvećeg elementa u nizu a veličine n.

### odgovor:

```
int max_index(double a[], int n) {
    if(!a || n < 1)
        return -1;
    int i, index = 0, max = a[index];
    for(i = 0; i < n; i++)
        if(a[i] > max)
            max = a[index = i];
    return index;
}
```

#### 6

Napisati funkciju int get\_greater(double a[], double b[], double c, int n) koja iz niza a veličine n prepisuje u niz b elemente veće od c. Funkcija vraća broj prepisanih elemenata.

```
int get_greater(double a[], double b[], double c, int n) {
    if(!a || !b || n < 1)
        return -1;
    int i, j = 0;
    for(i = 0; i < n; i++)
        if(a[i] > c)
        b[j++] = a[i];
    return j;
}
```

```
int main() {
     int a[4] = \{1, 2, 3, 4\};
     int* p;
     p = a + 3;
     *p = *a + 5;
     printf("%d %d %d %d", a[0], a[1], a[2], a[3]);
     return 0;
}
odgovor:
1 2 3 6
void f(int* p) {
    p++;
     *p = 6;
}
int main() {
    int a = 1;
    f(&a);
     printf("%d", a);
     return 0;
odgovor:
1
```

```
9
int main() {
    int x = 1;
    int* p = &x;
    *p = 5;
     p++;
     printf("%d", x);
     return 0;
}
odgovor:
5
10
int main() {
     int x = 3;
     int* p = &x;
    p++;
     *p = 1;
     printf("%d", x);
     return 0;
}
odgovor:
3
11
int main() {
     int a[3] = \{1, 1, 1\};
     int* p = a + 2;
     p--;
     *p = *a + 2;
     printf("%d %d %d", a[0], a[1], a[2]);
     return 0;
}
odgovor
1 3 1
```

```
12
int main() {
     int a[3] = \{3, 2, 1\};
    int* p = a;
    p++;
    *p = *a + 4;
     printf("%d %d %d", a[0], a[1], a[2]);
     return 0;
}
odgovor:
3 7 1
13
int main() {
    char s[] = "nova";
    char *p = s + 2;
    p++;
     *p = 'e';
    printf("%s %s", s, p);
     return 0;
}
odgovor:
nova e
14
int main() {
    char s[] = "raf";
    char *p = s + 1;
    *(p + 1) = 's';
     printf("%s %s", s, p);
     return 0;
odgovor:
ras as
```

```
15
int main() {
     char s[] = "a";
     strcpy(s, "b");
     if(!strcmp(s, "ab"))
          strcpy(s, "a");
     strcat(s, "ee");
     printf("%s", s);
     return 0;
}
odgovor:
bee
16
int main() {
    char s[10] = "a";
    strcpy(s, "b");
     if(!strcmp(s, "ab"))
          strcpy(s, "a");
     strcat(s, "ee");
     printf("%s", s);
     return 0;
odgovor:
bee
```

```
17
int main() {
     char s[10] = "aa";
     int i = 0;
     for(i = 0; i < strlen(s); i++) {</pre>
          strcat(s, "b");
          printf("%s\n", s);
          strcpy(s, "a");
          printf("%s\n", s);
     printf("%d", i);
     return 0;
}
odgovor:
aab
а
18
int main() {
     char s[] = "aba-ac-a";
     char* t = strtok(s, "-");
     if(strlen(t) == 2)
          strcpy(t, "1");
     printf("%s", t);
     return 0;
}
odgovor:
aba
```

```
19
int main() {
     char s[] = "aba-ac-a";
     char* t = strtok(s, "-");
     t = strtok(NULL, "-");
     if(strlen(t) == 2)
          strcat(t, "a");
     printf("%s", t);
     return 0;
}
odgovor:
aca
20
char s[10] = "d";
while(strcmp(s, "b") > 0) {
     if(strlen(s) < 3)
          strcat(s, "d");
     else
     strcpy(s,"a");
     puts(s);
}
odgovor:
dd
ddd
а
```

```
21
char s[10] = "a";
while (strcmp(s, "c") < 0) {
     if(strlen(s) < 3)
          strcat(s, "a");
     else
          strcpy(s, "d");
     puts(s);
}
odgovor:
aa
aaa
d
22
int main() {
     char s[] = "aba";
     char s1[10];
     strcpy(s1, s);
     strcat(s1, "aba");
     while(strlen(s1) > strlen(s)) {
          if(!strcmp(s1, "aba")) {
               strcpy(s, "a");
          }else {
                s1[strlen(s1) - 1] = ' \setminus 0';
           }
          puts(s1);
     }
     return 0;
}
odgovor:
abaab
abaa
aba
```

Napisati program koji otvara datoteku i umesto postojećeg sadržaja ispisuje 5 nasumično generisanih brojeva u intervalu 1-10 i njihove korene.

```
odgovor:
```

```
int main() {
    FILE* fp = fopen("test.txt", "w");
    srand(time(0));
    if(fp) {
        int i;
        for(i = 0; i < 5; i++) {
            int a = rand() % 10 + 1;
              fprintf(fp, "%d %0.2f\n", a, sqrt(a));
        }
        fclose(fp);
    }
    return 0;
}</pre>
```

### 24

Napisati program koji broji i ispisuje koliko ima cifara u datoteci.

```
int main() {
    FILE* fp = fopen("test.txt", "r");
    if(fp) {
        char c;
        int count;
        while((c = getc(fp)) != EOF) {
            if(c >= '0' || c <= '9') {
                count++;
            }
            printf("%d", count);
            fclose(fp);
    }
    return 0;
}</pre>
```

Napisati program koji broji koliko u fajlu ima linija i ispisuje broj linija na sistemski izlaz.

```
odgovor:
```

```
int main() {
    FILE* fp = fopen("test.txt", "r");
    if(fp) {
        int count = 0;
        char c;
        while((c = getc(fp)) != EOF) {
            if(c == '\n') {
                count++;
            }
            printf("%d", count);
    }
    return 0;
}
```

#### 26

Napisati program koji broji koliko reči ima u fajlu i ispisuje broj reči na sistemski izlaz.

#### 27

Napisati program koji iz datoteke čita 5 linija, gde se u svakoj liniji nalazi jedan ceo broj i njegov koren i smešta ih u dva niza, jedan niz sadrži cele brojeve, a drugi njihove korene u istom redosledu.

# odgovor:

```
int main() {
    FILE* fp = fopen("test.txt", "r");
    if(fp) {
        int a[5];
        float root[5];
        int i = 0;
        while(!feof(fp) && i < 5) {
            fscanf(fp, "%d %f", &a[i], &root[i]);
            i++;
        }
    }
    return 0;
}</pre>
```

#### 28

Napisati primer dinamičke alokacije niza celih brojeva.

#### odgovor:

```
int* a = (int*) malloc(n * sizeof(int));
```

### 29

Napisati primer dinamičkog povećanja veličine niza celih brojeva.

#### odgovor:

```
a = realloc(a, n * sizeof(int));
```

#### 30

Objasniti osnovne razlike između funkcija malloc i calloc za dinamičku alokacije memorije.

#### odgovor:

malloc ima jedan argument (broj bajtova koji se alocira), a calloc ima dva argumenta (broj promenljivih koji se alocira i veličinu promenljive) i malloc ne inicijalizuje alocirani prostor, dok ga calloc inicijalizuje.

```
Koja funkcija se koristi za oslobađanje memorijskog prostora?
odgovor:
free
32
Napisati funkciju koja briše sve elemente neuređene liste
brojeva koji su deljivi sa parametrom n. Data je struktura kojom
je implementirana lista.
typedef struct Element {
     int podatak;
     struct Element* sledeci;
} Element;
odgovor:
Element* remove mod(Element* root, int n) {
     Element* tmp = root;
     Element* prev = NULL;
     while(tmp) {
          if (tmp->podatak % n == 0) {
               if(prev) {
                    prev->sledeci = tmp->sledeci;
                    free (tmp);
                    tmp = prev->sledeci;
               }else {
                    root = tmp->sledeci;
                    free(tmp);
                    tmp = root;
          }else {
               tmp = (prev = tmp) ->sledeci;
          }
     return root;
```

}

Napisati kod kojim se kreira struktura kojom se može implementirati jednostruko povezna lista filmova sa podacima o nazivu, žanru i godini proizvodnje filma i napraviti prvo praznu listu, a onda dodati jedan film.

```
typedef struct Film {
     char naziv[200];
     char zanr[30];
     int godina;
     struct Film* sledeci;
} Film;
int main() {
     Film* root = NULL;
     Film* tmp = (Film*) malloc(sizeof(Film));
     strcpy(tmp->naziv, "Kum");
     strcpy(tmp->zanr, "drama");
     tmp->godina = 1972;
     tmp->sledeci = NULL;
     root = tmp;
     return 0;
}
```

```
Napisati funkciju main koja poziva funkciju f i prosleđuje tri
promenljive i objasniti kako se menja (ili ne menja) vrednost
promenljivih posle poziva funkcije?
void f(int* a, float* b, float c) {
     *b = c;
     (*a) --;
     c = 1.0;
odgovor:
int main() {
     int a = 1;
     float b = 2, c = 3;
     f(&a, &b, c);
     return 0;
}
vrednost promenljive a se umanjuje za jedan
vrednost promenljive b se postavlja na vrednost promenljive c
vrednost promenljive c se ne menja
35
Napisati funkciju main koja poziva funkciju f i prosleđuje tri
promenljive i objasniti kako se menja (ili ne menja) vrednost
promenljivih posle poziva funkcije?
void f(int a, int* b, float* c) {
     *b = 5;
     a--;
     *c = 1.0;
odgovor:
int main() {
     int a = 1, b = 2;
     float c = 3;
     f(a, &b, &c);
     return 0;
}
vrednost promenljive a se ne menja
vrednost promenljive b se postavlja na 5
vrednost promenljive c se postavlja na 1.0
```

```
36
```

```
Dat je niz celih brojeva, napisati dva načina da se ispiše
memorijska adresa i vrednost trećeg elementa ovog niza.
int a[3] = \{3, 2, 1\};
odgovor:
adresa prvi način: &a[2]
adresa drugi način: a + 2
vrednost prvi način: a[2]
vrednost drugi način: *(a + 2)
37
Dat je string, napisati dva načina da se ispiše memorijska
adresa i vrednost četvrtog karaketera ovog stringa.
char s[] = "programiranje";
odgovor:
adresa prvi način: &s[3]
adresa drugi način: s + 3
vrednost prvi način: s[3]
vrednost drugi način: *(s + 3)
38
void fniz(int a[]) {
     int b = a[0];
     int* p = a + 2;
     a[0] = *p;
     *p = b;
}
int main() {
     int a[3] = \{3, 2, 1\};
     fniz(a);
     printf("%d %d %d", a[0], a[1], a[2]);
     return 0;
}
odgovor
1 2 3
```

```
39
```

```
void fstr(char s[]) {
    char a = s[0];
    char *p = s + 2;
    s[0] = *p;
    *p = a;
}
int main() {
    char s[] = "raf";
    fstr(s);
    printf("%s", s);
    return 0;
}
odgovor:
far
```