

Scrum <3 GitHub & OpenGL für Dummies

Q2 Project

Product Backlog

1. Scrum Project Management mit GitHub und Markdown
2. OpenGL die Basics
3. Verständlich für Schüler und Normal-Sterbliche

User Storys

Nr.	Funktion	Grund	Priorität
1	GitHub Basics	We are going on an Adventure	10