

Angular

Autor : Manuel Melero Benítez.

Modulo: Desarrollo web en entorno cliente.

Curso: 2019 – 2020.

Instituto: I.E.S. Jacarandá.

Índice

¿Qué objetivos has conseguido?.....	3
Conceptos aprendidos.....	3
Proyectos realizados.....	4
Fuentes bibliográficas consultadas.....	4

¿Qué objetivos has conseguido?

Los objetivos conseguidos son aprender a crear un proyecto angular desde cero, hacer una aplicación web, como crear módulos, componentes y servicios.

También hemos aprendido un poco de la sintaxis de angular, como utilizar los decoradores e inyectores de dependencia.

Conceptos aprendidos.

Angular es un framework con que podemos crear una aplicación web en HTML y TypeScript, ya que angular esta escrito con este lenguaje de programación. Con lo que necesitamos compilar el código al realizar un cambio.

Los componentes básicos de angular son modulos, nos proporciona el contexto de compilación para los componentes, también nos suelen definir muchas vistas. Una suplicacionero siempre tiene al menos un modulo raíz que permite arrancar y generalmente tiene muchos módulos de características. Se identifica con `@Component()`.

Tanto los componente como los servicios son simplemente clases con decoradores que marca su tipo y nos proporciona metadatos que le incida a Angular como usarlos.

Un modulo declara el contexto de compilación para un conjunto de componentes que está dedicado a un dominio de aplicación, un flujo de trabajo o un conjunto de capacidades estrechamente relacionado. Angular es modular y su sistema modular se llama “NgModules”, son contenedores.

El servicio es una categoría que abarca cualquier valor, función o características que necesita una aplicación. Debe estar bien definido.

Las clase servicio, nos permiten asociar los datos o la lógica con una vista especifica y compartirlos entre los componentes.

El inyector de dependencia (DI) esta conectado a angular y se usa para proporcionar nuevos componentes con los servicios u otra cosa que necesitan. Nos permite mantener la clases de componentes eficientes.

Nos proporciona un servicio de enrutamiento para definir las rutas de navegación entre los diferentes estados de la aplicación. Este es el encargado de interpretar los enlaces cuando realiza un usuario un clic a un enlace o un botón.

Proyectos realizados.

- Es una aplicación de compra de móvil con un carrito de la compra, esta realizado desde un editor online. <https://github.com/mmb-96/DWEC/blob/master/Angular/Ejemplo1/1app.zip>
- Es la aplicación del tutorial de la web oficial de angular, es el Tour of Herroes App. <https://github.com/mmb-96/DWEC/tree/master/Angular/Ejemplo2/heroes>
- Es una aplicación de una base de datos de universidad, que utiliza para el backend spring con rest y en el frontend Angular 7. <https://github.com/mmb-96/Empresa2/blob/master/Angular/%207.zip>

Fuentes bibliográficas consultadas.

Web oficial de angular : <https://angular.io/docs>