



# SPŠT

**Střední průmyslová škola Třebíč**

Manželů Curieových 734, 674 01 Třebíč

## Zadání ročníkové práce

Obor studia: **18-20-M/01 Informační technologie**

Celé jméno studenta: **Lukáš Kurtin**

Třída: **ITA4**

Školní rok: **2023/2024**

Číslo tématu: **23**

Název tématu: **Rubikova kostka**

Rozsah práce: **15 - 25 stránek textu**

Specifické úkoly, které tato práce řeší:

Napište program pro simulaci skládání Rubikovy kostky. Zvolte vhodnou interní reprezentaci kostky a vizualizaci stran kostky. Po základní vizualizaci bude použit 2D pohled na rozvinutý povrch kostky, kromě toho můžete realizovat i 3D obraz. Zvolte vhodný způsob zadávání tahů kostkou. Tahy budou zaznamenány s možností uložit a pokračovat v již započatém skládání. Realizujte funkce "undo" a "redo". Využijte vývojové prostředí Visual Studio, pro správu verzí pak platformu GitHub.

Termín odevzdání: **27. března 2024, 23.00**

Vedoucí projektu: **Ing. Ladislav Havlát**

Oponent: **Ing. Marek Hrozníček**

Schválil: **Ing. Petra Hrbáčková, ředitelka školy**