

ICAN 3 GD 1 - du 14 au 19 septembre 2015 - semaine 38

lundi 14/09	mardi 15/09	mercredi 16/09	jeudi 17/09	vendredi 18/09	samedi 19/09
				<div>11h00</div> <div>Pré-Rentrée ICAN Mme HERELLE,M. ROY RE SALLE 12 - info</div> <div>13h00</div>	

ICAN 3 GD 1 - du 21 au 26 septembre 2015 - semaine 39

lundi 21/09	mardi 22/09	mercredi 23/09	jeudi 24/09	vendredi 25/09	samedi 26/09
			8h00		
			Semaine d'intégration		
			18h00		
			Forum associatif		
			20h30		

ICAN 3 GD 1 - du 28 septembre au 03 octobre 2015 - semaine 40

lundi 28/09	mardi 29/09	mercredi 30/09	jeudi 01/10	vendredi 02/10	samedi 03/10	
				<div>9h45</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 <i>RE SALLE 06 - info</i></div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 <i>RE SALLE 13 - info</i></div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Programmation Unity M. SLYSZ <i>RE SALLE 01 - info</i></div> <div>11h15</div>
				<div>11h30</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 <i>RE SALLE 06 - info</i></div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 <i>RE SALLE 13 - info</i></div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Programmation Unity M. SLYSZ <i>RE SALLE 01 - info</i></div> <div>13h00</div>
			<div>14h00</div> <div>Open ICAN</div> <div>19h00</div>	<div>14h00</div> <div>Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 06 - info</i></div> <div>15h30</div> <div>15h45</div> <div>Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 06 - info</i></div> <div>17h15</div> <div>17h30</div> <div>Sciences Humaines M. COUSSIEU <i>RE SALLE 06 - info</i></div> <div>19h00</div> <div>20h30</div>	<div>14h00</div> <div>Game Design Appliqué M. PENOT <i>RE SALLE 01 - info</i></div> <div>15h30</div> <div>15h45</div> <div>Game Design Appliqué M. PENOT <i>RE SALLE 01 - info</i></div> <div>17h15</div>	

ICAN 3 GD 1 - du 05 au 10 octobre 2015 - semaine 41

lundi 05/10	mardi 06/10	mercredi 07/10	jeudi 08/10	vendredi 09/10	samedi 10/10
			<div>8h00</div> <div> Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 <i>RE SALLE 01 - info</i> </div> <div>9h30</div>		
			<div>9h45</div> <div> Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 <i>RE SALLE 01 - info</i> </div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div> Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 <i>RE SALLE 06 - info</i> </div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div> Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 <i>RE SALLE 15 - Info</i> </div> <div>11h15</div>
			<div>11h30</div> <div> Game Design M. ROY <i>RE SALLE 01 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div> Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 <i>RE SALLE 15 - Info</i> </div> <div>13h00</div>	
			<div>14h00</div> <div> Open ICAN </div> <div>19h00</div>	<div>14h00</div> <div> Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 06 - info</i> </div> <div>15h30</div> <div> Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 06 - info</i> </div> <div>17h15</div> <div> Analyse de jeux vidéo M. VAILLE <i>RE SALLE 06 - info</i> </div> <div>19h00</div> <div> Analyse de jeux vidéo M. VAILLE <i>RE SALLE 06 - info</i> </div> <div>20h30</div>	<div>14h00</div> <div> Fondamentaux du Level Design M. WIART <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>15h30</div> <div> Fondamentaux du Level Design M. WIART <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>17h15</div>

ICAN 3 GD 1 - du 12 au 17 octobre 2015 - semaine 42

lundi 12/10	mardi 13/10	mercredi 14/10	jeudi 15/10	vendredi 16/10	samedi 17/10		
			<div>8h00</div> <div>Analyse de jeux vidéo</div> <div>M. VAILLE</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>				
			<div>9h30</div>				
	<div>10h00</div>		<div>9h45</div> <div>Analyse de jeux vidéo</div> <div>M. VAILLE</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Sound Design avancé</div> <div>M. DILGER</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 1</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Narrative Design</div> <div>M. FOURMAUX</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 2</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Shaders</div> <div>M. SLYSZ</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 3</div> <div>RE SALLE 13 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Programmation Unity</div> <div>M. SLYSZ</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>
			<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	
			<div>11h30</div> <div>Game Design</div> <div>M. ROY</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Sound Design avancé</div> <div>M. DILGER</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 1</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Narrative Design</div> <div>M. FOURMAUX</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 2</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Shaders</div> <div>M. SLYSZ</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 3</div> <div>RE SALLE 13 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Programmation Unity</div> <div>M. SLYSZ</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>
			<div>13h00</div>	<div>13h00</div>	<div>13h00</div>	<div>13h00</div>	
	<div>Super Mario Maker Academy</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div>						
			<div>14h00</div>	<div>14h00</div> <div>Modelisation 3D</div> <div>M. KUNTZ.R</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>14h00</div> <div>Game Design Appliqué</div> <div>M. PENOT</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>		
				<div>15h30</div>	<div>15h30</div>		
				<div>15h45</div> <div>Modelisation 3D</div> <div>M. KUNTZ.R</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>	<div>15h45</div> <div>Game Design Appliqué</div> <div>M. PENOT</div> <div>RE SALLE 01 - info</div>		
	<div>17h00</div>			<div>17h15</div>	<div>17h15</div>		
				<div>17h30</div> <div>Sciences Humaines</div> <div>M. COUSSIEU</div> <div>RE SALLE 06 - info</div>			
			<div>19h00</div>	<div>19h00</div>			

ICAN 3 GD 1 - du 19 au 24 octobre 2015 - semaine 43

lundi 19/10	mardi 20/10	mercredi 21/10	jeudi 22/10	vendredi 23/10	samedi 24/10		
			<div>8h00</div> <div>Sciences Humaines M. COUSSIEU RE SALLE 06 - info</div>		<div>8h00</div> <div>Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 13 - info</div>		
			<div>9h30</div>		<div>9h30</div>		
			<div>9h45</div> <div>Game Design M. ROY RE SALLE 06 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 01 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 13 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 RE SALLE 05 - info</div>	<div>9h45</div> <div>Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 13 - info</div>
			<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	<div>11h15</div>	
			<div>11h30</div> <div>Game Design M. ROY RE SALLE 06 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 01 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 13 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 RE SALLE 05 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Sound Design avancé M. DILGER <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 13 - info</div>
<div>13h00</div>	<div>13h00</div>	<div>13h00</div>	<div>13h00</div>				
			<div>14h00</div> <div>Open ICAN</div> <div>19h00</div>	<div>14h00</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 15 - Info</div>	<div>14h00</div> <div>Gestion de Projet M. FAUCHEUX RE SALLE 15 - Info</div>		
				<div>15h30</div>	<div>15h30</div>		
				<div>15h45</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 15 - Info</div>	<div>15h45</div> <div>Gestion de Projet M. FAUCHEUX RE SALLE 15 - Info</div>		
				<div>17h15</div>	<div>17h15</div>		
				<div>17h30</div> <div>Fondamentaux du Level Design M. WIART RE SALLE 15 - Info</div>			
				<div>19h00</div> <div>Fondamentaux du Level Design M. WIART RE SALLE 15 - Info</div>			
				<div>20h30</div>			

ICAN 3 GD 1 - du 26 au 31 octobre 2015 - semaine 44

lundi 26/10	mardi 27/10	mercredi 28/10	jeudi 29/10	vendredi 30/10	samedi 31/10	
			<div>8h00</div> <div>Analyse de jeux vidéo M. VAILLE RE SALLE 07</div> <div>9h30</div>			
			<div>9h45</div> <div>Analyse de jeux vidéo M. VAILLE RE SALLE 07</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 13 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 RE SALLE 15 - Info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Programmation Unity M. SLYSZ RE SALLE 01 - info</div> <div>11h15</div>
			<div>11h30</div> <div>Game Design M. ROY RE SALLE 06 - info</div>	<div>11h30</div> <div>Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 13 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Shaders M. SLYSZ <ICAN 3 GD 1> Groupe 3 RE SALLE 15 - Info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Programmation Unity M. SLYSZ RE SALLE 01 - info</div> <div>13h00</div>
			<div>13h00</div> <div>Comité Déjeuner Mme HERELLE,M. ROY</div> <div>14h00</div>			
			Open ICAN	<div>14h00</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 15 - Info</div> <div>15h30</div>	<div>14h00</div> <div>Game Design Appliqué M. PENOT RE SALLE 01 - info</div> <div>15h30</div>	
				<div>15h45</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 15 - Info</div> <div>17h15</div>	<div>15h45</div> <div>Game Design Appliqué M. PENOT RE SALLE 01 - info</div> <div>17h15</div>	

ICAN 3 GD 1 - du 02 au 07 novembre 2015 - semaine 45

lundi 02/11	mardi 03/11	mercredi 04/11	jeudi 05/11	vendredi 06/11	samedi 07/11
<div>9h00</div> <div> Bottom up game design M. ROY <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div> Développement M. CHABI <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div> Direction Artistique Mme ZOU <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div> Sound Design M. DILGER <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div> Design 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 13 - info</i> </div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div> Production M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i> </div> <div>13h00</div>

ICAN 3 GD 1 - du 09 au 14 novembre 2015 - semaine 46

lundi 09/11	mardi 10/11	mercredi 11/11	jeudi 12/11	vendredi 13/11	samedi 14/11
		Février	8h00 Game Design M. ROY <i>RE SALLE 12 - info</i> 9h30		
			9h45 Game Design M. ROY <i>RE SALLE 12 - info</i> 11h15	9h45 Custom Controller M. LESUR <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 <i>RE SALLE 13 - info</i> 11h15	9h45 Programmation Unity M. SLYSZ <i>RE SALLE 13 - info</i> 11h15
			11h30 Sciences Humaines M. COUSSIEU <i>RE SALLE 12 - info</i> 13h00	11h30 Custom Controller M. LESUR <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 <i>RE SALLE 13 - info</i> 13h00	11h30 Programmation Unity M. SLYSZ <i>RE SALLE 13 - info</i> 13h00
		Février			
			14h00 Open ICAN 19h00	14h00 Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 13 - info</i> 15h30	14h00 Gestion de Projet M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i> 15h30
				15h45 Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 13 - info</i> 17h15	15h45 Gestion de Projet M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i> 17h15
				17h30 Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 13 - info</i> 19h00	17h30 Analyse de jeux vidéo M. VAILLE <i>RE SALLE 15 - Info</i> 19h00
				19h00 Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 13 - info</i> 20h30	19h00 Analyse de jeux vidéo M. VAILLE <i>RE SALLE 15 - Info</i> 20h30

ICAN 3 GD 1 - du 16 au 21 novembre 2015 - semaine 47

lundi 16/11	mardi 17/11	mercredi 18/11	jeudi 19/11	vendredi 20/11	samedi 21/11
					9h45
					Game Design Appliqué M. PENOT <i>RE SALLE 13 - info</i>
					11h15
				11h30	11h30
				Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 06 - info</i>	Game Design Appliqué M. PENOT <i>RE SALLE 13 - info</i>
				13h00	13h00
			14h00	14h00	14h00
			Open ICAN	Direction Artistique M. KADILI <i>RE SALLE 06 - info</i>	Gestion de Projet M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i>
				15h30	15h30
				15h45	15h45
				Sciences Humaines M. COUSSIEU <i>RE SALLE 13 - info</i>	Gestion de Projet M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i>
				17h15	17h15
			19h00		

ICAN 3 GD 1 - du 23 au 28 novembre 2015 - semaine 48

lundi 23/11	mardi 24/11	mercredi 25/11	jeudi 26/11	vendredi 27/11	samedi 28/11		
<div>8h00</div> <div>GameJam</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div> <div>RE SALLE 13 - info</div> <div>20h30</div>			<div>8h00</div> <div>Sciences Humaines</div> <div>M. COUSSIEU</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>9h30</div>				
			<div>9h45</div> <div>Game Design</div> <div>M. ROY</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Custom Controller</div> <div>M. LESUR</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 1</div> <div>RE SALLE 13 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Développement Professionnel</div> <div>M. LEVY</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 2</div> <div>RE SALLE 15 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Economie des jeux vidéos</div> <div>M. BISMI</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 3</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Programmation Unity</div> <div>M. SLYSZ</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>11h15</div>
			<div>11h30</div> <div>Game Design</div> <div>M. ROY</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Custom Controller</div> <div>M. LESUR</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 1</div> <div>RE SALLE 13 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Développement Professionnel</div> <div>M. LEVY</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 2</div> <div>RE SALLE 15 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Economie des jeux vidéos</div> <div>M. BISMI</div> <div><ICAN 3 GD 1> Groupe 3</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Programmation Unity</div> <div>M. SLYSZ</div> <div>RE SALLE 06 - info</div> <div>13h00</div>
				<div>14h00</div> <div>Open ICAN</div> <div>15h30</div>	<div>14h00</div> <div>Modelisation 3D</div> <div>M. KUNTZ.R</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div> <div>15h30</div>	<div>14h00</div> <div>Gestion de Projet</div> <div>M. FAUCHEUX</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div> <div>15h30</div>	
			<div>15h30</div> <div>Comité pédagogique 1</div> <div>Mme HERELLE,M. ROY</div> <div>17h00</div>	<div>15h45</div> <div>Modelisation 3D</div> <div>M. KUNTZ.R</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div> <div>17h15</div>	<div>15h45</div> <div>Gestion de Projet</div> <div>M. FAUCHEUX</div> <div>RE SALLE 15 - Info</div> <div>17h15</div>		

ICAN 3 GD 1 - du 30 novembre au 05 décembre 2015 - semaine 49

lundi 30/11	mardi 01/12	mercredi 02/12	jeudi 03/12	vendredi 04/12	samedi 05/12	
			<div>8h00</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 13 - info</div> <div>9h30</div>			
			<div>9h45</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 13 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Custom Controller M. LESUR «ICAN 3 GD 1» Groupe 1 RE SALLE 13 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Développement Professionnel M. LEVY «ICAN 3 GD 1» Groupe 2 RE SALLE 01 - info</div> <div>11h15</div>	<div>9h45</div> <div>Economie des jeux vidéos M. BISMI «ICAN 3 GD 1» Groupe 3 RE SALLE 06 - info</div> <div>11h15</div>
			<div>11h30</div> <div>Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 13 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Custom Controller M. LESUR «ICAN 3 GD 1» Groupe 1 RE SALLE 13 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Développement Professionnel M. LEVY «ICAN 3 GD 1» Groupe 2 RE SALLE 01 - info</div> <div>13h00</div>	<div>11h30</div> <div>Economie des jeux vidéos M. BISMI «ICAN 3 GD 1» Groupe 3 RE SALLE 06 - info</div> <div>13h00</div>
			<div>14h00</div> <div>Open ICAN</div> <div>19h00</div>	<div>14h00</div> <div>Fondamentaux du Level Design M. WIART RE SALLE 15 - Info</div> <div>15h30</div> <div>15h45</div> <div>Sciences Humaines M. COUSSIEU RE SALLE 15 - Info</div> <div>17h15</div>	<div>14h00</div> <div>Analyse de jeux vidéo M. VAILLE RE SALLE 15 - Info</div> <div>15h30</div> <div>15h45</div> <div>Analyse de jeux vidéo M. VAILLE RE SALLE 15 - Info</div> <div>17h15</div>	

ICAN 3 GD 1 - du 07 au 12 décembre 2015 - semaine 50

lundi 07/12	mardi 08/12	mercredi 09/12	jeudi 10/12	vendredi 11/12	samedi 12/12		
			8h00				
			Sciences Humaines M. COUSSIEU <i>RE SALLE 13 - info</i>				
			9h30				
			9h45	Game Design M. ROY <i>RE SALLE 13 - info</i>			9h45
11h15	Custom Controller M. LESUR «ICAN 3 GD 1» Groupe 1 <i>RE SALLE 15 - Info</i>		11h15	11h15	11h15	11h15	
11h30	Game Design M. ROY <i>RE SALLE 13 - info</i>		11h30	11h30	11h30	11h30	Game Design Appliqué M. PENOT <i>RE SALLE 01 - info</i>
13h00	Custom Controller M. LESUR «ICAN 3 GD 1» Groupe 1 <i>RE SALLE 15 - Info</i>		13h00	13h00	13h00	13h00	
			14h00				
			Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 15 - Info</i>				
			15h30				15h30
			15h45	Modelisation 3D M. KUNTZ.R <i>RE SALLE 15 - Info</i>			15h45
17h15			17h15			17h15	
			19h00				

ICAN 3 GD 1 - du 14 au 19 décembre 2015 - semaine 51

lundi 14/12	mardi 15/12	mercredi 16/12	jeudi 17/12	vendredi 18/12	samedi 19/12
			8h00		
			Game Design M. ROY		
			9h30		
			9h45	9h45	9h45
			Game Design M. ROY	Custom Controller M. LESUR <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 05 - info	Développement Professionnel M. LEVY <ICAN 3 GD 1> Groupe 2
			11h15	11h15	11h15
			11h30	11h30	11h30
			Sciences Humaines M. COUSSIEU	Custom Controller M. LESUR <ICAN 3 GD 1> Groupe 1 RE SALLE 05 - info	Développement Professionnel M. LEVY <ICAN 3 GD 1> Groupe 2
			13h00	13h00	13h00
			14h00	14h00	
			ESGI Mobile Day	Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 13 - info	
				15h30	
				15h45	
				Direction Artistique M. KADILI RE SALLE 13 - info	
				17h15	
				17h30	
				Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 01 - info	
				19h00	
				Narrative Design M. FOURMAUX <ICAN 3 GD 1> Groupe 2 RE SALLE 01 - info	
			20h30	20h30	

ICAN 3 GD 1 - du 21 au 26 décembre 2015 - semaine 52

lundi 21/12		mardi 22/12		mercredi 23/12		jeudi 24/12		vendredi 25/12		samedi 26/12					
8h00		8h00		8h00		8h00		Février				8h00			
Vacances												Vacances			
20h30		20h30		20h30		20h30		Février				20h30			
Vacances												Vacances			

ICAN 3 GD 1 - du 28 décembre 2015 au 02 janvier 2016 - semaine 53

lundi 28/12	mardi 29/12	mercredi 30/12	jeudi 31/12	vendredi 01/01	samedi 02/01
	8h00	8h00	8h00	8h00	8h00
	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
	20h30	20h30	20h30	20h30	20h30

ICAN 3 GD 1 - du 04 au 09 janvier 2016 - semaine 1

lundi 04/01	mardi 05/01	mercredi 06/01	jeudi 07/01	vendredi 08/01	samedi 09/01
14h00	14h00	14h00		14h00	14h00
Direction Artistique Mme ZOU <i>RE SALLE 15 - Info</i>	Direction Artistique Mme ZOU <i>RE SALLE 15 - Info</i>	Sound Design M. DILGER <i>RE SALLE 05 - info</i>		Level Design M. WIART	Production M. FAUCHEUX <i>RE SALLE 15 - Info</i>
18h00	18h00	18h00	17h00	18h00	18h00
			Design 3D M. KUNTZ.R		
			20h00		

ICAN 3 GD 1 - du 11 au 16 janvier 2016 - semaine 2

lundi 11/01	mardi 12/01	mercredi 13/01	jeudi 14/01	vendredi 15/01	samedi 16/01
9h00	9h00	9h00	9h00	9h00	
Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	Partiel	
			13h00		
			14h00		
			Entrepreneurship MO AMPHI, CAFETERIA		
18h00	18h00	18h00		18h00	
			20h00		

ICAN 3 GD 1 - du 18 au 23 janvier 2016 - semaine 3

lundi 18/01	mardi 19/01	mercredi 20/01	jeudi 21/01	vendredi 22/01	samedi 23/01
<div>9h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>13h00</div>			<div>9h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>13h00</div>	<div>9h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>13h00</div>	
<div>14h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>18h00</div>	<div>14h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>18h00</div>		<div>14h00</div> <div>Open ICAN</div> <div>19h00</div>	<div>14h00</div> <div>Conférence Libre de l'ICAN</div> <div>18h00</div>	