

Akademia Górniczo-Hutnicza

im. Stanisława Staszica w Krakowie

Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji

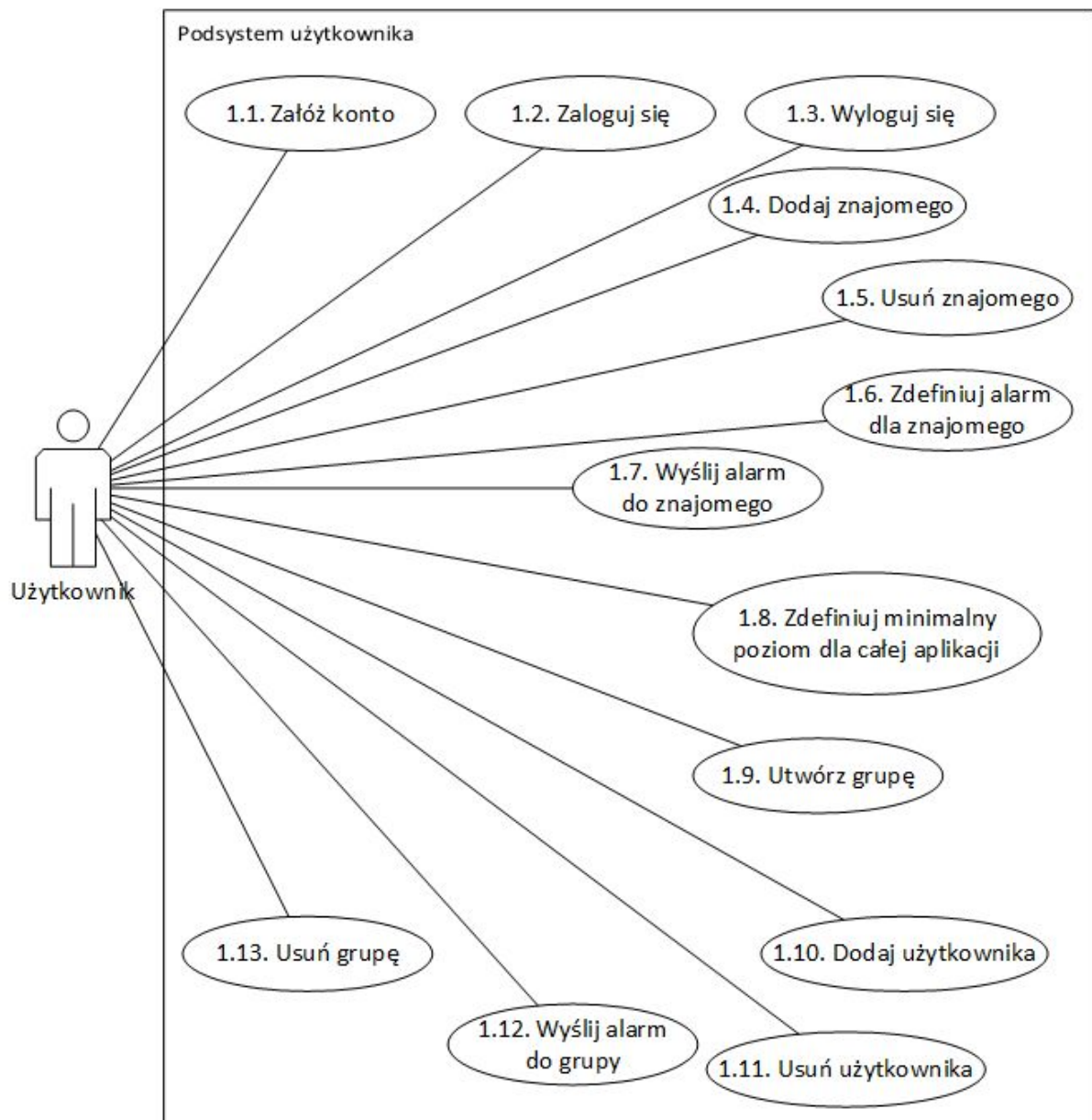


Alarm

Koncepcja Systemu

Jędrzej Dąbrowa
Mateusz Konieczny
Przemysław Kurc
Mateusz Gawęł

DIAGRAM PRZYPADKÓW UŻYCIA



Nazwa i numer przypadku użycia: 1.1. Załóż konto

Cel przypadku użycia: Założenie konta dla nowego użytkownika systemu.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz: Naciśnięcie przycisku "Załącz konto"

Warunek początkowy: Użytkownik ma włączoną aplikację na swoim telefonie

Główny scenariusz:

1. Aplikacja wyświetla użytkownikowi Activity rejestracji
2. Użytkownik wpisuje dane w formularzu
3. System pozytywnie weryfikuje podane dane
4. Użytkownik zostaje zarejestrowany w systemie

Alternatywny scenariusz:

- 3a. Podany login jest już zajęty
 - 3a.1. Aplikacja prosi o podanie innego loginu
- 3b. Podane hasła różnią się
 - 3b.1. Aplikacja czyści pola haseł i ponownie prosi o wpisanie hasła

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.2. Zaloguj się

Cel przypadku użycia: Zalogowanie się do aplikacji.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz: Uruchomienie aplikacji po raz pierwszy.

Warunek początkowy: Użytkownik nie jest zalogowany w aplikacji

Główny scenariusz:

1. Aplikacja wyświetla użytkownikowi Activity logowania
2. Użytkownik wpisuje login i hasło
3. System pozytywnie weryfikuje podane dane
4. Użytkownik zostaje zalogowany w aplikacji

Alternatywny scenariusz:

- 3a. Podane dane są błędne
 - 3a.1. Aplikacja prosi o podanie danych

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.3. Zaloguj się

Cel przypadku użycia: Wylogowanie się z aplikacji.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz: Przyciśnięcie przycisku "Wyloguj się".

Warunek początkowy: Użytkownik jest zalogowany w aplikacji

Główny scenariusz:

1. Użytkownik

Alternatywny scenariusz:

- 3a. Podane dane są błędne

3a.1. Aplikacja prosi o podanie danych

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.4. Dodaj znajomego

Cel przypadku użycia: Dodanie nowego użytkownika do listy znajomych.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz: Naciśnięcie przycisku “dodaj użytkownika”..

Warunek początkowy: Użytkownik jest zalogowany w aplikacji.

Główny scenariusz:

1. Aplikacja wyświetla użytkownikowi Activity dodawania znajomego.
2. Użytkownik wpisuje nick znajomego w formularzu
3. System znajduje użytkownika o podanym loginie i dodaje znajomego do listy

Alternatywny scenariusz:

2a. System nie znajduje użytkownika o podanym nicku

2a.1. Aplikacja wyświetla komunikat o braku użytkownika o podanym nicku w bazie

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.5. Usuń znajomego

Cel przypadku użycia: Usunięcie znajomego z listy znajomych.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz: Naciśnięcie przycisku “Usuń znajomego”

Warunek początkowy: Użytkownik posiada znajomego na liście znajomych.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera użytkownika z listy znajomych
2. Użytkownik naciska przycisk “Usuń znajomego”
3. Użytkownik zostaje usunięty z listy znajomych.

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.6. Zdefiniuj poziom alarmu dla znajomego

Cel przypadku użycia: Zdefiniowanie minimalnego poziomu dla alarmów otrzymanych od znajomego

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik posiada znajomego na liście znajomych.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera użytkownika z listy znajomych
2. Użytkownik wybiera poziom alarmu
3. Poziom alarmu dla znajomego zostaje zapisany

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.7. Wyślij alarm do znajomego.

Cel przypadku użycia: Wysłanie alarmu do znajomego o zdefiniowanym poziomie.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik posiada znajomego na liście znajomych.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera użytkownika z listy znajomych
2. Użytkownik naciska "Wyślij alarm"
3. Użytkownik wybiera poziom dla alarmu
4. Użytkownik wpisuje krótką wiadomość
5. Alarm zostaje wysłany

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.8. Zdefiniuj minimalny poziom dla całej aplikacji

Cel przypadku użycia: Zdefiniowanie minimalnego poziomu aplikacji, dla którego aplikacja będzie uruchomić alarm.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest zalogowany w aplikacji

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera użytkownika z listy znajomych
2. Użytkownik naciska "Utwórz alarm"
3. Użytkownik wybiera poziom dla alarmu
4. Użytkownik wpisuje krótką wiadomość
5. Użytkownik naciska "Wyślij alarm"
6. Alarm zostaje wysłany

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.9. Utwórz grupę

Cel przypadku użycia: Utworzenie nowej grupy.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest zalogowany w aplikacji.

Główny scenariusz:

1. Użytkownik naciska "Utwórz grupę"
2. Użytkownik podaje nazwę grupy
3. Użytkownik wybiera użytkowników, których chce dodać do grupy
4. Użytkownik naciska "Zakończ"
5. Zostaje utworzona grupa

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.10. Dodaj użytkownika

Cel przypadku użycia: Dodanie użytkownika do grupy

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik stworzył grupę

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik naciska "Dodaj użytkownika"
3. Użytkownik wpisuje nick użytkownika, którego chce dodać
4. System znajduje użytkownika w bazie
5. Użytkownik naciska "Zatwierdź"

Alternatywny scenariusz:

- 4a. Użytkownik o podanym nicku nie zostaje znaleziony w bazie
 - 4a.1. Aplikacja wyświetla stosowny komunikat

Nazwa i numer przypadku użycia: 1.11. Usuń użytkownika z grupy

Cel przypadku użycia: Usunięcie użytkownika z grupy.

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik stworzył grupę i dodał do niej użytkownika

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik wybiera członka grupy
3. Użytkownik naciska "Usuń użytkownika"
4. Użytkownik zostaje usunięty z grupy

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 2.3. Wyślij alarm do grupy

Cel przypadku użycia: Wysłanie alarmu do grupy o zdefiniowanym poziomie.

Kontekst użycia: <kontekst>

Za

kres: <?>

Aktor główny: Użytkownik

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik należy do grupy

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik naciska "Utwórz alarm"
3. Użytkownik wybiera poziom dla alarmu
4. Użytkownik wpisuje krótką wiadomość
5. Użytkownik naciska "Wyślij alarm"
6. Alarm zostaje wysłany

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 2.6. Usuń administratora

Cel przypadku użycia: Usunięcie użytkownika ze statusem administratora z grupy

Kontekst użycia: <kontekst>

Za

kres: <?>

Aktor główny: Właściciel grupy

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest właścicielem grupy

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik wybiera administratora
3. Użytkownik naciska "Usuń użytkownika"

4. Użytkownik zostaje usunięty z grupy

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 2.7. Nadaj status administratora

Cel przypadku użycia: Nadanie statusu administratora zwykłemu członkowi grupy

Kontekst użycia: <kontekst>

Zakres: <?>

Aktor główny: Właściciel grupy

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest właścicielem grupy

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik naciska dodaj administratora
3. Użytkownik wybiera użytkownika z listy
4. Status administratora zostaje nadany użytkownikowi

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 2.6. Odbierz status administratora

Cel przypadku użycia: Odebranie statusu administratora

Kontekst użycia: <kontekst>

Za

kres: <?>

Aktor główny: Właściciel grupy

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest właścicielem grupy

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik wybiera administratora
3. Użytkownik odhacza checkbox "Administrator"
4. Status administratora zostaje odebrany użytkownikowi

Alternatywny scenariusz:

Nazwa i numer przypadku użycia: 2.6. Usuń grupę

Cel przypadku użycia: Usunięcie użytkownika ze statusem administratora z grupy

Kontekst użycia: <kontekst>

Za

kres: <?>

Aktor główny: Właściciel grupy

Wyzwalacz:

Warunek początkowy: Użytkownik jest właścicielem grupy

Główny scenariusz:

1. Użytkownik wybiera grupę
2. Użytkownik wybiera administratora
3. Użytkownik naciska "Usuń użytkownika"
4. Użytkownik zostaje usunięty z grupy

Alternatywny scenariusz: