

杨广宇

13971296335 | kurumiku0712@gmail.com
微信: ygy_percyyang



教育经历

墨尔本大学	2022年07月 - 2025年06月
软件工程 硕士	
华南理工大学	2018年09月 - 2022年07月
软件工程 本科	
GPA: 3.66 / 4.00 (专业前18%)	
英语: 雅思 7.0	

实习经历

Uniting Vic. Tas	2024年02月 - 2024年06月
软件开发工程师 (实习)	

德语转录平台

项目描述: 平台旨在为德语音乐教师和学生提供发音练习支持, 通过输入德语文本实时生成国际音标 (IPA). 平台包括多格式输入、音频播放、发帖与分享、会员订阅等功能. 项目采用 **敏捷开发**, 并通过 **Confluence** 和 **Jira** 进行项目管理

主要工作:

- 为提升转录效率和准确性, 将手动转换音标的方案优化为集成 **IBM Text-to-Speech API**, 通过二次处理生成精确音标
- 为适应产品特性, 后端由 Django 重构至 **Spring Boot**, 集成 **Spring Security** 与 **JWT** 鉴权, 实现普通用户内容转录与分享、会员高级功能, 以及管理员内容审核和全局管理, 增强系统 **灵活性** 和 **安全性**, 提高了约 **40%** 的开发效率
- 集成 **OAuth 2.0** 实现安全的第三方账号 (比如 Google) 登录, 简化用户注册和登录流程, 显著提升 **用户体验**
- 采用 **PDFBox** 等工具库实现 PDF、MP3 等多格式文件的 **自动化解析** 和 **结构化数据提取**, 显著提升文件处理效率
- 通过 **MySQL** 查询, 基于点赞、评论、分享数的加权计算并结合时间范围筛选展示热门内容. 为 `created_at` 字段创建单独索引来加速近期内容的过滤查询, 同时为点赞评论分享数创建 **联合索引**, 进一步 **提升查询性能**
- 使用 **JavaMailSender** 实现订阅用户的内容推送, 确保用户能够及时获取关注对象的最新动态
- 完成产品需求分析、部分原型开发和前后端功能实现, 负责 **前后端数据联调**, 加快了团队的迭代速度. 使用 **React** 构建网页前端, 并对移动端内容进行 **专门优化**, 实现 **自适应布局**

项目经历

次元体验馆	2024年07月 - 2024年09月
-------	---------------------

<https://github.com/Kurumiku0712/fantasy-inn>

项目描述: 该系统面向虚拟世界爱好者, 提供沉浸式虚拟世界订房体验和 **AI** 驱动的个性化服务, 能够生成带有随机个性和图片的虚拟对象, 并与用户进行聊天互动. 还包括订房、管理、订单搜索、影院等功能模块. 项目基于 **Spring Boot** 和 **React** 独立开发, 采用 **前后端分离架构**

主要工作:

- 利用 **Spring AI** 框架集成 **OpenAI API**, 基于 **ChatGPT** 打造能够实时互动的聊天机器人, 能够自动生成随机姓名、年龄、性别、种族、个性等信息, 提升用户 **互动体验** 和趣味性
- 从 civitai 网下载模型文件, 部署 **Stable Diffusion**, 根据档案加工提示词, 自动创建风格化头像, 增强用户聊天体验
- 为适应网站特性, 数据库由 MySQL 迁移至 **MongoDB**, 提高了系统的 **数据处理效率**, 开发效率提升了约 **50%**
- 应用 **Google reCAPTCHA** 收集用户行为数据, 有效防止自动化攻击, 增强了网站的 **安全性** 和防护能力
- 为提升系统的资源访问效率, 采用 **AWS S3** 服务存储图片到云端, 确保数据的 **高可用性** 和 **全球访问速度**
- 集成电影数据库 **TMDB API**, 提供热门作品展示与评论功能, 丰富平台内容和沉浸式体验

更多项目可访问: <https://personal-portfolio-cn.vercel.app/>

专业技能

后端

- 熟悉 Java, 比如异常处理、IO、反射等等
- 了解 JVM 内存机制、类加载机制、垃圾回收器
- 熟悉 Spring Boot、SpringMVC、Spring Data JPA、Spring Security 等框架的使用, 能够高效搭建 Web 应用
- 熟悉 Python, 使用 Django 框架开发过个人博客系统
- 了解 C#, 使用 Unity 开发过小游戏和 VR 项目

中间件

- 熟悉 Redis 数据类型和使用场景, 了解缓存穿透、击穿、雪崩问题和解决方案
- 了解 RabbitMQ、Kafka 中间件

数据库

- 熟悉 MySQL 数据库, 了解事务、索引、锁和常见优化手段
- 了解并使用过 PostgreSQL 和 MongoDB 数据库, 能够应用 MongoDB Atlas 集群进行大规模数据存储和高效查询

项目管理

- 熟悉 Git 版本控制工具, 能够进行团队协作开发, 保障代码质量和项目进度
- 熟悉敏捷开发方法, 具备 Agile 开发经验, 使用过 Confluence 和 Jira 工具, 能够适应快速迭代和持续交付的开发环境

前端

- 熟悉 React 前端框架, 能够高效开发常规界面, 能够与后端API无缝对接
- 了解 HTML5、CSS3、Bootstrap, 能够实现响应式交互和移动端适配

运维

- 了解 Docker, 能够结合 GitHub 和 Render 完成前后端分离项目的部署
- 了解并使用过 AWS 服务进行云端存储和项目部署