**18-01-2016**

**Concept/pitches/brainstorm**

* 3D
  + First Person Shooter
  + Online multiplayer
* Wapens:
  + Pistolen
  + Geweren
    - Sniper rifles
    - Shotguns
    - Automatic rifles
  + Messen
* Objectives
* Unlocks
* Vehicles
* Snipers
* Omgeving:
  + Bos
  + Verlaten dorpje
* Heel veel geweren (krakaka)

**Gameplay:**

Hoe gaan we de game spelen?

* Prototype - Game modes:
  + Online multiplayer
  + Humans VS AI (maar dan wel een speler)
  + Bots
  + Melee only mode (alleen op de vuist)
  + Hunger Games
* Co-op
  + Gezamenlijk missies halen
  + Gezamenlijk bosses verslaan
  + Gezamenlijk
  + Zombies?
  + Evolve: 1 speler is een boss: de rest moet deze coop verslaan
* Competitive
  + Deathmatch
  + Team Deathmatch
* Main Objective:
  + Meeste kills
    - Respawn na death
  + AI verslaan
  + Last man standing

**Inspiratiebronnen:**

* Rust
* Postal 2 en 3
* CounterStrike
* Unreal (Respawn)
* Halo
  + Banshee: rondvliegen
  + Warthog: auto met turret: met zijn tweeen op
* Rainbow Six
* COD4
* Evolve
* GTA
* Ghost in the Shell Stand Alone Complex: First Assault

Wat maakt het anders?

Wat maakt het leuk?