## 

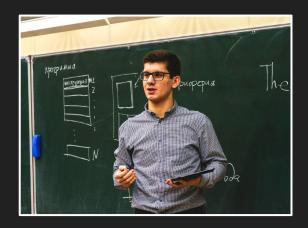
#### Лекция #1:

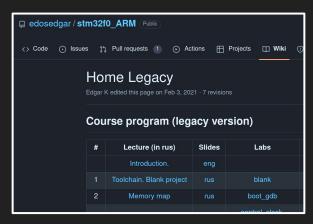
- Что это за курс?
- Программа курса и правила игры.
- Что такое микроконтроллер?
- Зачем и как программировать микроконтроллеры?
- Минимальный набор инструментов.

## Краткая история студенческого курса по STM32

#### 2018: запуск курса Эдгара Казиахмедова

- Грант от Фонда Целевого Капитала.
- Разработка лабораторных работ (edosedgar/stm32f0\_ARM).
- Закупка оборудования.





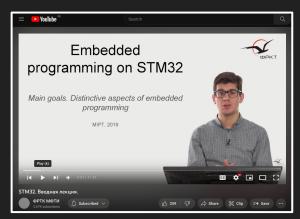


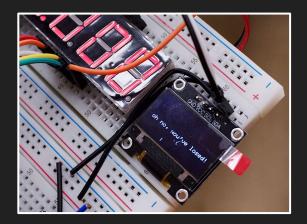
## Краткая история студенческого курса по STM32

#### 2019: запуск курса Эдгара Казиахмедова

- Официальный факультатив на кафедре КМТТ, оценка идёт в диплом.
- Запись видеолекций.
- Ответвление курса по Verilog и FPGA (viktor-prutyanov/drec-fpga-intro).







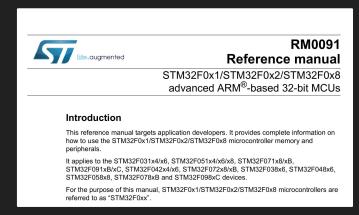
## Краткая история студенческого курса по STM32

#### 2020-2022: поддержание курса

- Помогают Студенческий Совет ФРКТ и кафедра КМТТ.

#### 2023: педагогическая переработка

- Новый репозиторий (VladikNeVladik/stm32f051 rewind).
- Программирование "на голом железе".
- Работа с документацией (1К+ страниц).
- Активная переработка курса.
- Для студентов 2+ курса.
- Преподают студенты 5-го курса.



## Программа курса

#### Программа-минимум:

- 01\_ledblink минимальная программа для МК, toolchain.
- 02\_gpio порты ввода-вывода, кнопка и семисегментный индикатор.
- Основы ARMv6 Assembly и timing-perfect delay.
- 03\_systick обработка исключений и системный таймер.
- 04\_uart Простейший протокол передачи данных UART.
- Финальный проект.

## Программа курса

#### Программа-максимум:

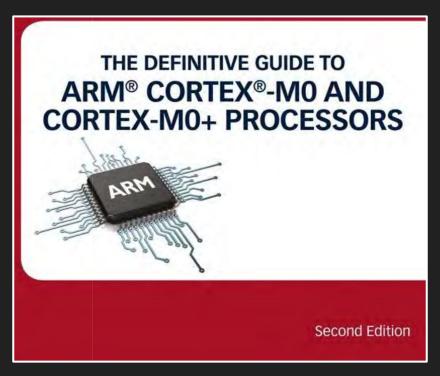
- Отладка в GDB, использование дизассемблера.
- GPIO: ручная генерация ШИМ, обработка энкодера.
- Таймеры общего назначения: функционал, ШИМ, обработка энкодера.
- Протоколы передачи данных: I2C, SPI.

. . .

```
entry0 (int argc, char **argv, char **envp);
; arg int argc @ r0
; arg char **argv @ r1
; arg char **envp @ r2
0x00000008
                                    ; int main(i
                        main
0x0000000c
                        0xc
                        r0. r0
0x0000000e
; var int16_t var_0h @ sp+0x0
0x00000010
                push
                         {r7, lr}
0x00000012
                        r7. var 0h
0x00000014
                ldr
                        r3, [0x000000b0]; 176
```

### Литература

The Definitive Guide to ARM Cortex-M0 and Cortex-M0+ Processors, Joseph Yiu.



## Правила игры

#### Система оценивания:

- 4 лабы (из репо) + 1 задание (без репо) + проект (техно-творчество)

#### Оборудование:

- Выдача после сдачи первой лабы (в эмуляторе QEMU)
- Необходимо вернуть для получения оценки

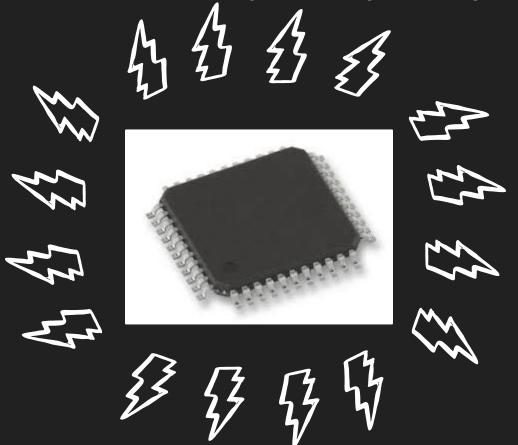
- #	Участник	blinkled 10	<b>GPIO</b> 15	delay 15	SysTick 20	UART 20	<b>Проект</b> 40	<b>Итог</b> 120	Зачёт (итог + мнение)	Примечания
1	Студент #NEUD	3	3	3	3	3	3	15	неуд(2)	Проект - отстой
2	Студент #HOR	5	5	5	5	5	5	45	xop(5)	Проект - норм
3	Студент #DESCENT	10	10	3	5	5	10	82	отл(8)	Проект - интересный
4	Студент #GODLIKE	10	10	10	10	10	10	120	отл(10)	Проект - полезный

## QR-код на добавление в чат



# Организационные вопросы?

## Что такое микроконтроллер?



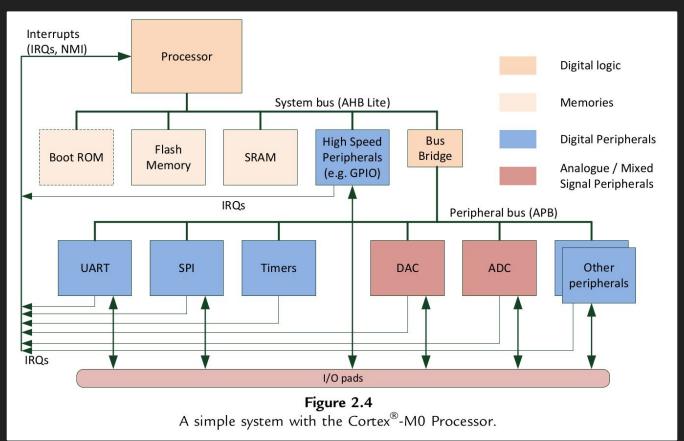
## Микроконтроллеры повсюду

- <u>Бытовая техника</u>: микроволновки, посудомоечные машины, чайники.
- Вычислительная техника: ПК, мобильные устройства, сервера
  - умные сенсоры и Sensor Hub-ы, системы управления питанием ...
- <u>Транспортные системы</u>: системы коммуникации, навигации, управления двигателями, системы управления TC, ...
- Медицинская техника, системы автоматического управления производством, ...

#### Задание:

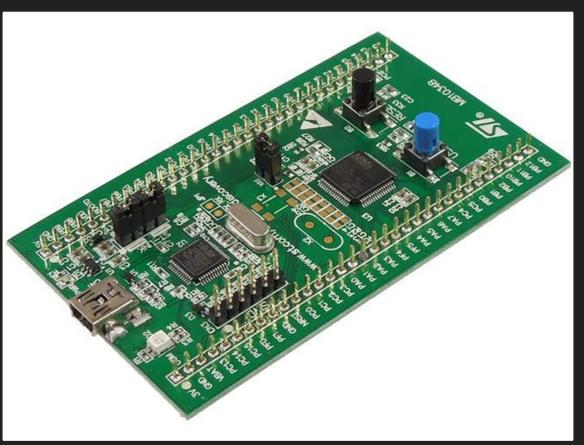
- Сосчитайте микроконтроллеры в этой комнате.

## Что внутри у микроконтроллера?



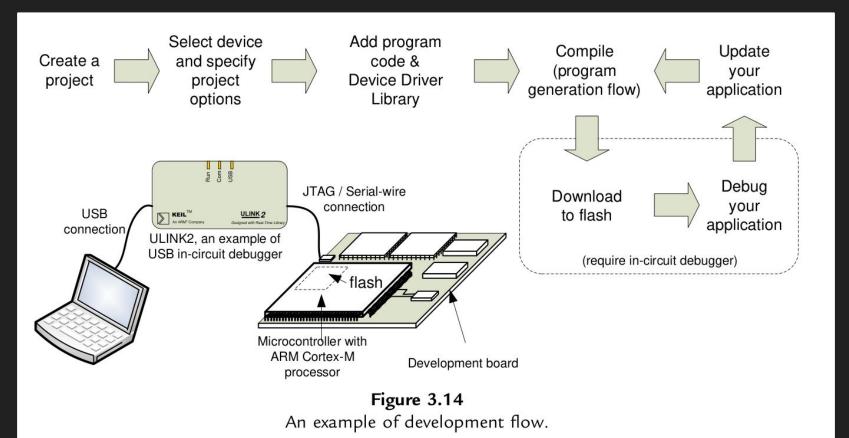
## Что такое отладочная плата?







## Как программировать микроконтроллеры?



## Необходимое программное обеспечение

- 0) Операционная система: желательно Linux, допустимо Mac OS
- 1) Кросс-компилятор GNU Arm Embedded Toolchain (arm-none-eabi-gcc, ...)
- 2) Эмулятор для первой лабы QEMU (qemu-system-gnuarmeclipse)
- 3) Утилита для связи с программатором ST-Link (st-util)

#### <u>Домашнее Задание</u>:

- Пройти руководство по установке ПО.
- Установить необходимое ПО.

## Спасибо за внимание!