

Сергей Кушнерюк

E-mail skushneryuk@gmail.com
Codeforces [SergeyKush](#)
LinkedIn [Sergey Kushneryuk](#)
GitHub [KushneryukSergey](#)
Телефон +79090224057
Текущий адрес 141701, Россия, Московская область, Долгопрудный, Институтский переулок 6а

Образование

2015 – 2019 Специализированный учебно-научный центр УрФУ, Физико-математический класс, окончен с отличием.
2019 – Московский физико-технический институт, Бакалавриат по специальности Прикладная математика и информатика, Средний балл: 8.73/10.0.
настоящее время

Внеучебная деятельность

2020 – Преподаватель по спортивному программированию, [SPGGuide](#).
настоящее время Преподаватель в школе спортивного программирования, обучаю студентов базовым алгоритмам и структурам данных, основам Python и C++
зима 2020 Региональный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике, МФТИ, Волонтер.
Помощь в организации и проведение соревнований

Навыки программирования

Языки C++, Python, C, Flex, Bison, Bash, Assembly
программирования
Инструменты Git, Linux, Flask, Googletest, LaTeX, CMake

Другие навыки

Навыки командной работы, полученные при участии в проектах и командных соревнованиях по программированию

Умение объяснять материал, полученное при работе преподавателем и в качестве ассистента преподавателем в в летней подготовительной школе в СУНЦе

Продвинутое знание алгоритмов и структур данных, полученное на университетских курсах и закрепленное участием в олимпиадах по программированию

Проекты

- 2020 [Type Trainer](#), Проект для курса по Python и Технологиям программирования.
Игра для тренировки 10-пальцевого набора, написанная с использованием библиотеки PyGame.
Код написан с использованием паттернов программирования, изученных на ТехПроге
- 2020 [Преобразователь НКА в минимальный ПДКА](#), Проект для курса формальных языков.
Преобразование НКА (недетерминированный конечный автомат) в ДКА (детерминированный конечный автомат), полный ДКА и минимальный ДКА с выводом промежуточных результатов и выводом кода для LaTeX для визуализации автомата
- 2020 [Расшифровщик и шифровщик](#), Проект для курса Python.
Расшифровывает и зашифровывает с помощью шифров Цезаря, Вижинера и Вернама, взламывает шифр Цезаря с помощью существующих текстов (например, книг) и подсчета частотности букв
- 2021 [Интерпретатор языка LOLCODE](#), Вступительное задание для курса Компиляторов.
Мини-компилятор эзотерического языка программирования LOLCODE

Достижения

- 2019 All-Russian Command School Students Olympiad in Informatics (VKOSHP).
70th place out 252 [link](#)
- 2020 1/4 ICPC.
61 место из 277 в составе команды Red-Black Trio (Кушнерюк Сергей, Михайлов Баир, Кухаренко Владимир)
[Expert](#) on Codeforces, Rating: 1719 (октябрь 2020).