

TTI109 - Estatística

Aula 07 - Probabilidade





- A Meteorologistas afirmam que há uma chance de 90% de chuva.
- Um médico diz que há 35% de chance de sucesso em uma cirurgia.



Probabilidades!

Definição

Um experimento probabilístico é uma ação, ou tentativa sujeita à lei do acaso, pela qual resultados específicos (contagens, medições ou respostas) são obtidos. O produto de uma única tentativa em um experimento probabilístico é um resultado. O conjunto de todos os resultados possíveis de um experimento probabilístico é o espaço amostral. Um evento é um subconjunto do espaço amostral. Ele pode consistir em um ou mais resultados.



Experimento probabilístico

Lançamento de um dado de seis faces



¬¬ Espaço amostral:

TA Evento: Obter um número par,

Resultado: Obter um 2,

Identificando o espaço amostral de um experimento probabilístico





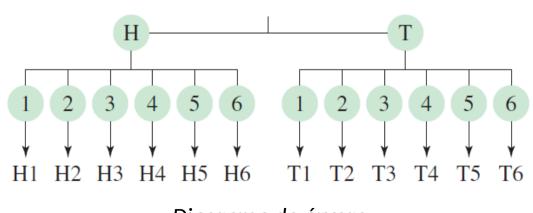
Um experimento probabilístico consiste no lançamento de uma moeda e de um dado de seis faces. Determine o número de resultados e identifique o espaço amostral.







- Moeda dois resultados possíveis:
 cara (H heads) ou coroa (T tails)
- Dado seis resultados possíveis: 1, 2, 3, 4, 5 ou 6



O espaço amostral é composto de 12 resultados:

<u>Diagrama de árvore</u>



O evento "sair cara e face 3" é chamado evento simples e pode ser representado como .

O evento, "sair cara e um número par" não é simples, pois consiste em três resultados possíveis: .

Classifique:

- 1. Para controle de qualidade, você seleciona aleatoriamente uma peça de um lote que foi fabricado naquele dia. O evento A é selecionar uma peça com um defeito específico.
- **2.** Você lança um dado de seis faces. O evento *B* é obter número superior a 4.

Simples

Não é simples



• Um evento pode ocorrer de diversas maneiras diferentes, fazendo com que não seja prático escrever todos os resultados...



O princípio fundamental da contagem

Se um evento pode ocorrer de m maneiras e um segundo evento pode ocorrer de n maneiras, o número de maneiras que os dois eventos podem ocorrer em sequência é $m \cdot n$. Essa regra pode ser estendida para qualquer número de eventos ocorrendo em sequência.





- Moeda dois resultados possíveis
- Dado seis resultados possíveis

Espaço amostral com resultados



maneiras de seleção

diferentes

Usando o princípio fundamental da contagem

Você está comprando um carro novo. Os fabricantes possíveis, tamanhos dos carros e as cores estão listados.

Fabricantes: Ford, GM, Honda 3 escolhas

Tamanhos: compacto, médio

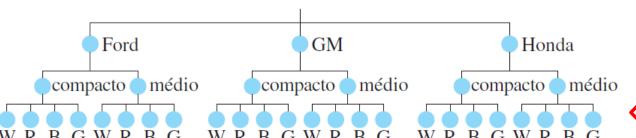
Cores: branco (W), vermelho (R), preto (B), verde (G)

De quantas maneiras diferentes você pode selecionar um fabricante, um tamanho e uma cor? Use um diagrama de árvore para checar seu resultado.

4 escolhas

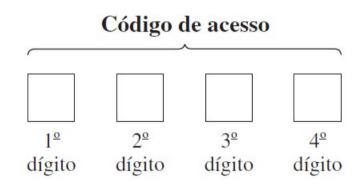
2 escolhas







• O código de acesso para o sistema de segurança de um carro consiste em quatro dígitos. Cada dígito pode ser qualquer número de 0 a 9. Quantos códigos de acesso são possíveis se:



Cada dígito pode ser usado somente uma vez e não pode ser repetido?

Já que cada dígito só pode ser usado uma vez, há 10 escolhas para o primeiro dígito, 9 escolhas restantes para o segundo dígito, 8 escolhas restantes para o terceiro dígito e 7 escolhas restantes para o quarto dígito...

códigos de acesso possíveis



Cada dígito pode ser repetido?

Uma vez que cada dígito pode ser repetido, há 10 escolhas para cada um dos 4 dígitos...

códigos de acesso possíveis

3 Cada dígito pode ser repetido, mas o primeiro não pode ser 0 ou 1?

Como o primeiro dígito não pode ser 0 ou 1, há 8 escolhas para o primeiro dígito; em seguida, há 10 escolhas para cada um dos três dígitos restantes...

códigos de acesso possíveis



A probabilidade de ocorrência de um evento é escrita como e lê-se "probabilidade do evento E".

Probabilidades podem ser escritas como frações, decimais ou percentagens.

Definição

Probabilidade clássica (ou **teórica**) é usada quando <u>cada resultado em um espaço amostral é igualmente possível de ocorrer</u>. A probabilidade clássica para um evento *E* é dada por:

$$P(E) = \frac{\text{número de resultados no evento } E}{\text{número total de resultados no espaço amostral}}.$$



Encontrando probabilidades clássicas

Você joga um dado de seis faces. Calcule a probabilidade de cada evento.

- **1.** Evento *A*: sair um 3.
- **2.** Evento *B*: sair um 7.

Espaço amostral:

- **3.** Evento *C*: sair um número menor que 5.
- 1
- 2



 Quando um experimento é repetido muitas vezes, são formados padrões regulares que permitem encontrar a probabilidade empírica, a qual pode ser usada mesmo quando cada resultado de um evento não é igualmente provável de ocorrer.

Definição

Probabilidade empírica (ou **estatística**) é baseada em observações obtidas de experimentos probabilísticos. A probabilidade empírica de um evento E é a frequência relativa do evento E.

$$P(E) = \frac{\text{frequência do evento } E}{\text{frequência total}} = \frac{f}{n}$$



Encontrando probabilidades empíricas

Uma empresa está conduzindo uma pesquisa pela internet com indivíduos selecionados aleatoriamente para determinar com que frequência eles reciclam. Até o momento, 2.541 pessoas foram pesquisadas.

(Adaptado de: Harris Interactive.)

Qual a probabilidade de que a próxima pessoa entrevistada:

1 Sempre recicle

$$P(sempre) = \frac{1054}{2451} \approx 0,430 = 43\%$$

Resposta	Número de vezes, f
Sempre	1.054
Frequentemente	613
Algumas vezes	417
Raramente	196
Nunca	171
	$\sum f = 2.451$



Encontrando probabilidades empíricas



Uma empresa está conduzindo uma pesquisa pela internet com indivíduos selecionados aleatoriamente para determinar com que frequência eles reciclam. Até o momento, 2.541 pessoas foram pesquisadas.

(Adaptado de: Harris Interactive.)

Qual a probabilidade de que a próxima pessoa entrevistada:

2 Raramente recicle

$$P(raramente) = \frac{196}{2451} \approx 0,080 = 8\%$$

Resposta	Número de vezes, f
Sempre	1.054
Frequentemente	613
Algumas vezes	417
Raramente	196
Nunca	171
	$\sum f = 2.451$





n grande numero de vezes, a probabilidaximar de sua probabilidade teórica (real).



de é a *probabilidade subjetiva*, que ativas por intuição.

um paciente e a extensão dos ferimentos, aciente tem 90% de chance de recuperação os pode prever que a chance de os entrarem em greve é de 0,25.



Regra da amplitude

Regra da amplitude das probabilidades

A probabilidade de um evento E está entre 0 e 1, inclusive. Ou seja, $0 \le P(E) \le 1$.

Intervalo possível para uma probabilidade e significados de alguns resultados.

Impossível	Improvável	Chance igual	Provável	Certa
<u> </u>				
L	ı	1	'	J
0	0,25	0,5	0,75	1



As classificações "Improvável" e "Provável" são altamente subjetivas...

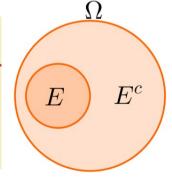


Eventos complementares

- A soma das probabilidades de todos os resultados em um espaço amostral é 1 ou 100%.
- Assim, quando sabemos a probabilidade de um evento, podemos encontrar a probabilidade do *complemento do evento*.

Definição

O **complemento do evento E** é o conjunto de todos os resultados em um espaço amostral que não estão incluídos no evento E. O complemento do evento E é denotado por E' e é lido como "E linha".



Notações alternativas: Se é um evento, ou é o seu complemento

Eventos complementares

• Lançamento de um dado de 6 faces:



Se é o evento "o número é ao menos 5", então o complementar de é o evento "o número é menor que 5", ou seja

$$E = [5,6] \iff E' = \overline{E} = E^c = \{1,2,3,4\}$$

São válidas as expressões:

• No exemplo:



TTI109 - Estatística

Aula 07 - Probabilidade

