2 Прямые методы решения линейных систем

2.1 Метод Гаусса с выбором главного элемента по столбцу

При написании программы нельзя использовать готовые функции для матричного умножения и обращения матриц кроме случаев, когда это явно описано.

Напишите программу для решения линейной системы

$$Ax = b$$

методом Гаусса с выбором главного элемента по столбцу. Требования к программе

- 1. Программа должна содержать функцию, принимающую на вход матрицу A и правую часть b
- 2. Внутри функции нужно сначала вычислить матрицы L,U и матрицу перестановки P, соответствующую выбору главного элемента по столбцу (т.е. перестановке строк): PA = LU.
- 3. После этого в функции нужно решить системы с треугольными матрицами с помощью прямой и обратной подстановок
- 4. Функция должна возвращать матрицы и вектор решения: L, U, P, x.
- 5. Программа должна вызывать реализованную фукнцию для какой-то матрицы и правой части и выводить норму разницы между полученным решением, и решением, которое возвращает готовая библиотечная функция, например, numpy.linalg.solve.

2.2 Метод Гаусса с выбором главного элемента по строке

При написании программы нельзя использовать готовые функции для матричного умножения и обращения матриц кроме случаев, когда это явно описано.

Напишите программу для решения линейной системы

$$Ax = b$$

методом Гаусса с выбором главного элемента по столбцу. Требования к программе

- 1. Программа должна содержать функцию, принимающую на вход матрицу A и правую часть b
- 2. Внутри функции нужно сначала вычислить матрицы L,U и матрицу перестановки Q, соответствующую выбору главного элемента по строке (т.е. перестановке столбцов): AQ = LU.

- 3. После этого в функции нужно решить системы с треугольными матрицами с помощью прямой и обратной подстановок
- 4. Функция должна возвращать матрицы и вектор решения: L, U, Q, x.
- 5. Программа должна вызывать реализованную фукнцию для какой-то матрицы и правой части и выводить норму разницы между полученным решением, и решением, которое возвращает готовая библиотечная функция, например, numpy.linalg.solve.

2.3 Метод Холецкого

При написании программы нельзя использовать готовые функции для матричного умножения и обращения матриц кроме случаев, когда это явно описано.

Напишите программу для решения линейной системы

$$Ax = b, A = A^T > 0$$

методом Холецкого. Требования к программе:

- 1. Программа должна содержать функцию, принимающую на вход матрицу $A = A^T$ и правую часть b.
- 2. Внутри функции нужно вычислить матрицу : $A = CC^T$
- 3. После этого нужно решить 2 системы с треугольными матрицами с помощью прямой и обратной подстановок.
- 4. Функция должна возвращать матрицу C и вектор решения x.
- 5. Программа должна создавать случайную матрицу $A = A^T > 0$ заданного размера и правую часть, вызывать функцию для этих данных, и выводить норму разницы между полученным и решением из стандартной функции, например, numpy.linalg.solve.

Для проверки правильности разложения, можно использовать функцию numpy.linalq.cholesky

2.4 QR-разложение

При написании программы нельзя использовать готовые функции для матричного умножения и обращения матриц кроме случаев, когда это явно описано.

Напишите программу для решения системы Ax=b методом наименьших квадратов с помощью QR-разложения Требования к программе:

1. Программа должна содержать функцию, принимающую на вход матрицу A и вектор правой части b.

- 2. Функция должна сначала вычислять QR-разложение матрицы $A \in \mathbb{C}^{m \times n}, \ m \geq n$ с помощью модифицированного алгоритма Грамма-Шмилта.
- 3. После вычисления QR разложения нужно решить систему методом наименьших квадратов. Для умножения на матрицу Q^T можно использовать готовую функцию. Для решения системы с треугольной матрицей R нужно реализовать метод обратной подстановки
- 4. Функция должна возвращать матрицы Q, R и вектор решения x.
- 5. Программа должна вызывать реализованную функцию для
 - (а) квадратной невырожденной матрицы
 - (b) прямоугольной матрицы с m>n с линейно независимыми столбиами

из стандартных функций (например, numpy.linalg.solve, numpy.linalg.lstsq)