



### 5.3 UDP和TCP的对比

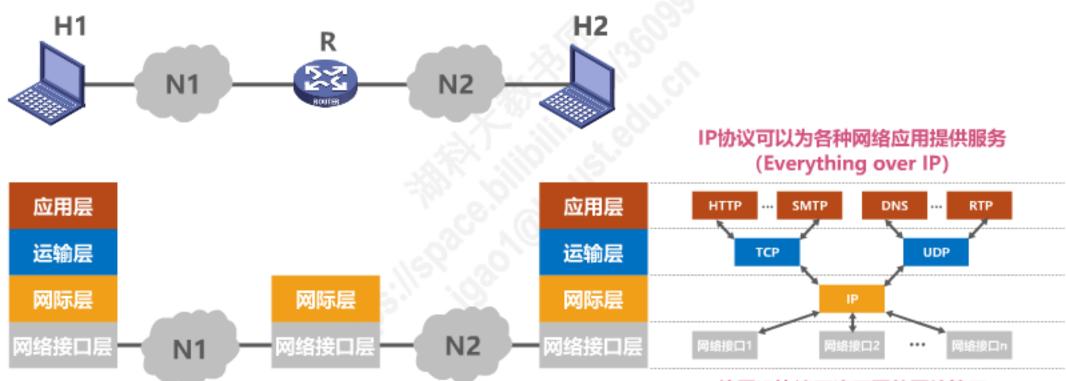






#### 5.3 UDP和TCP的对比

■ UDP和TCP是TCP/IP体系结构运输层中的两个重要协议



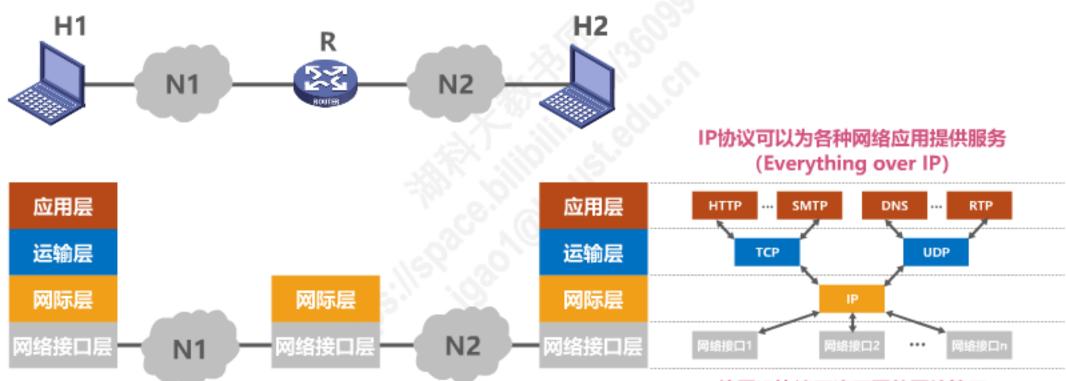
使用IP协议互连不同的网络接口 (IP over everything)





#### 5.3 UDP和TCP的对比

■ UDP和TCP是TCP/IP体系结构运输层中的两个重要协议



使用IP协议互连不同的网络接口 (IP over everything)





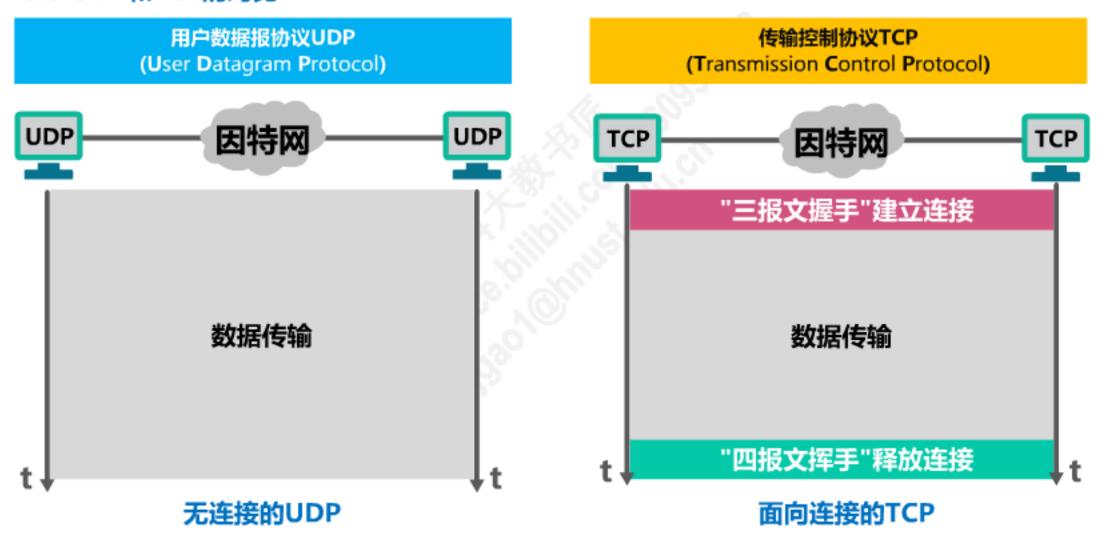
### 5.3 UDP和TCP的对比

用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)





#### 5.3 UDP和TCP的对比

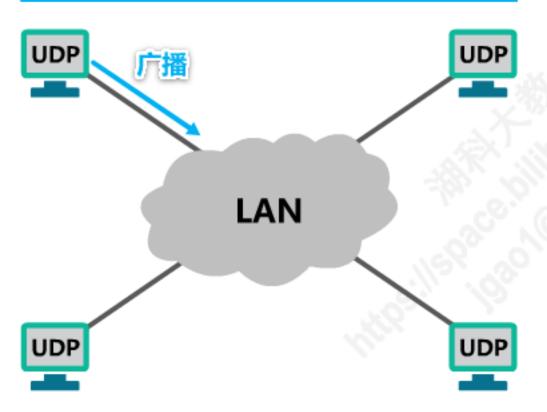






### 5.3 UDP和TCP的对比









### 5.3 UDP和TCP的对比

用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)

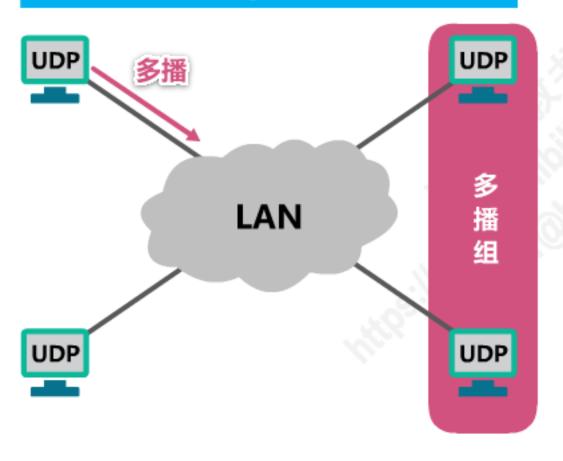
UDP 广播 LAN UDP UDP





### 5.3 UDP和TCP的对比

#### 用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)

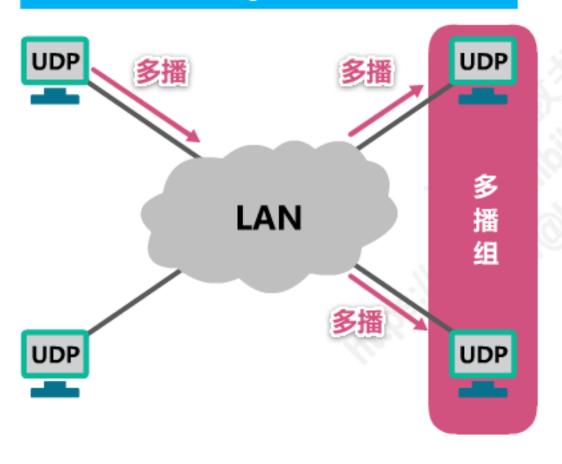






### 5.3 UDP和TCP的对比

用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)

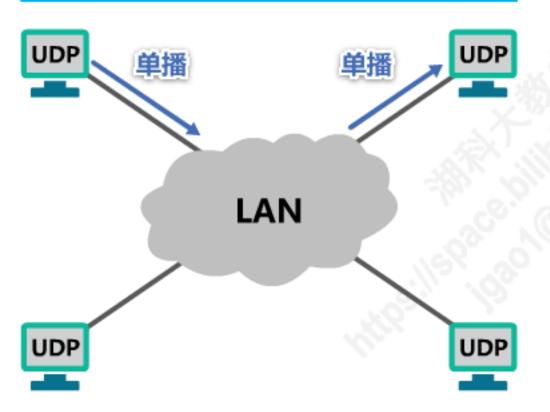






### 5.3 UDP和TCP的对比

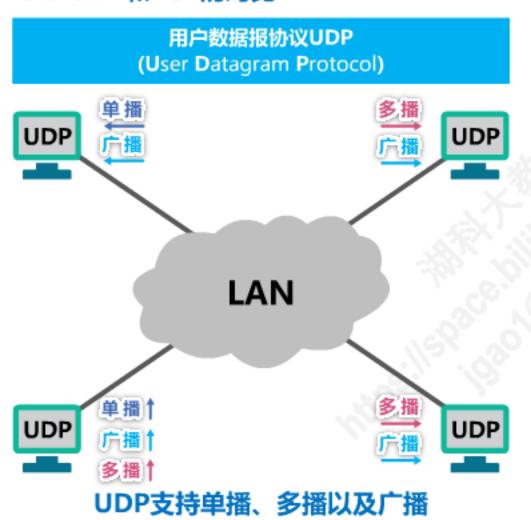
#### 用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)







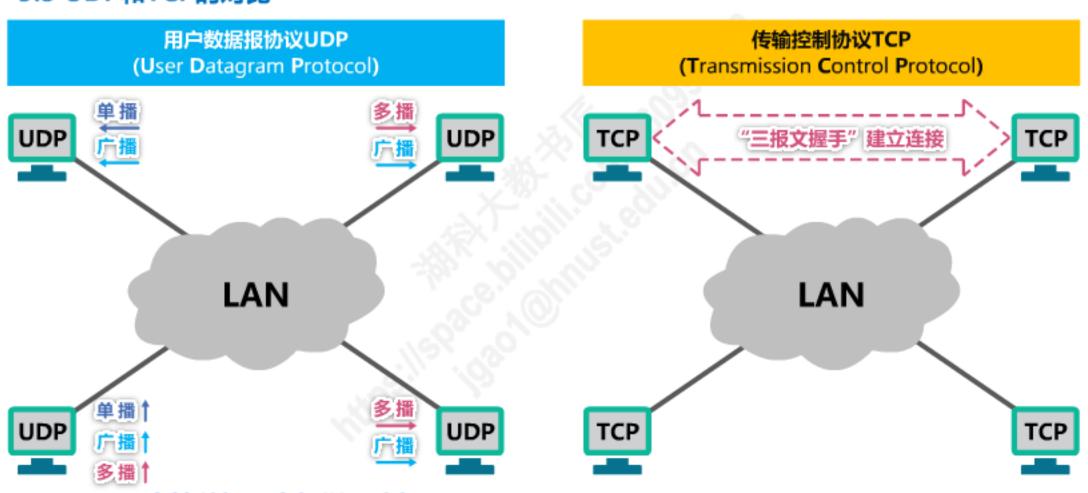
### 5.3 UDP和TCP的对比







### 5.3 UDP和TCP的对比

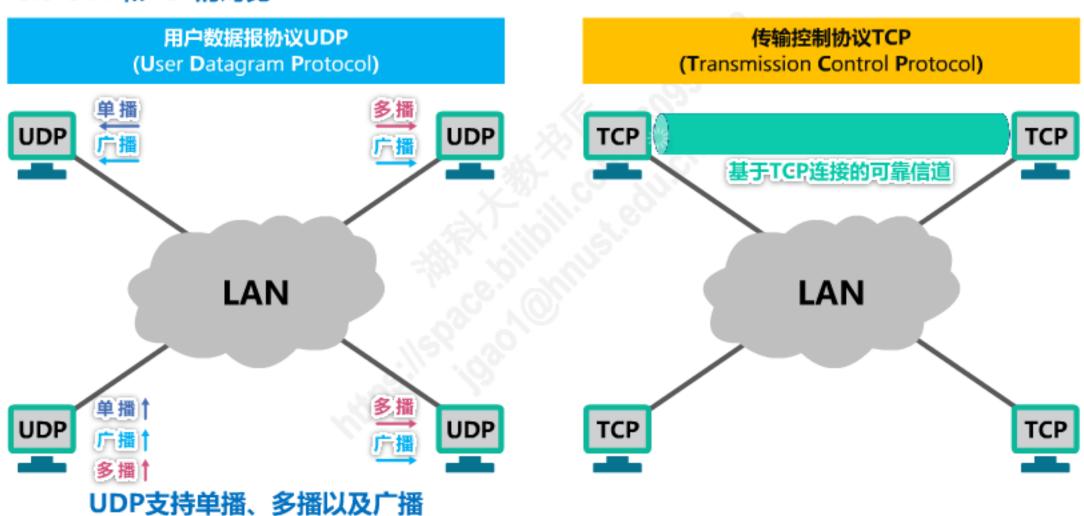


UDP支持单播、多播以及广播





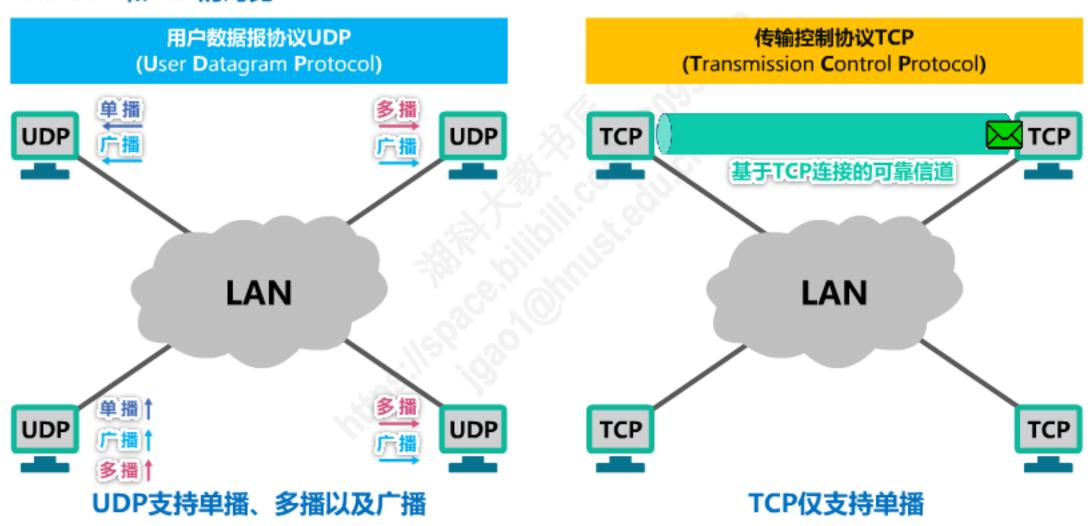
### 5.3 UDP和TCP的对比







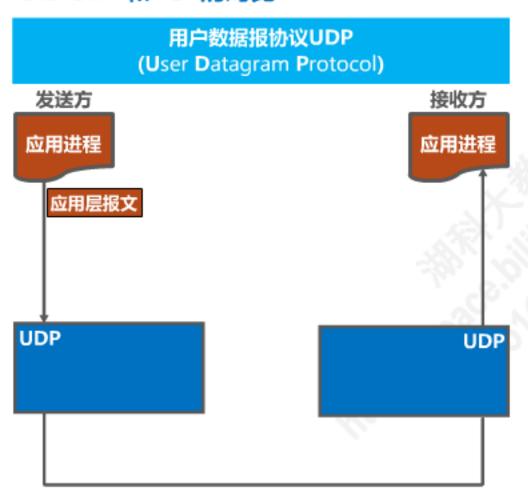
### 5.3 UDP和TCP的对比







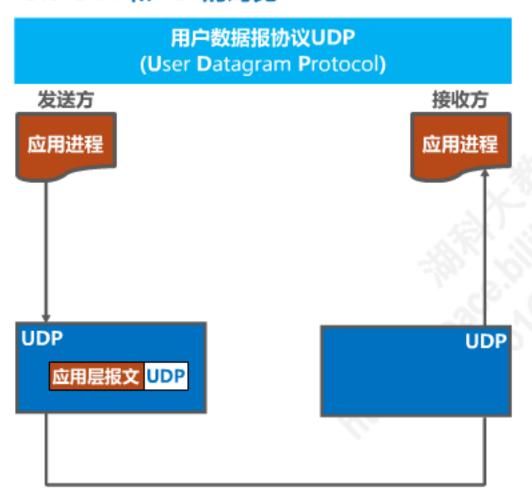
### 5.3 UDP和TCP的对比







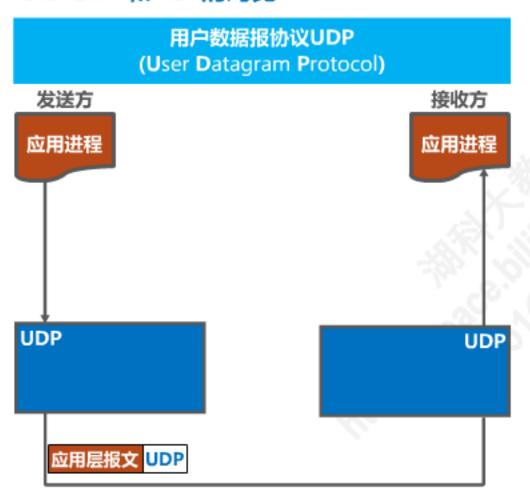
### 5.3 UDP和TCP的对比







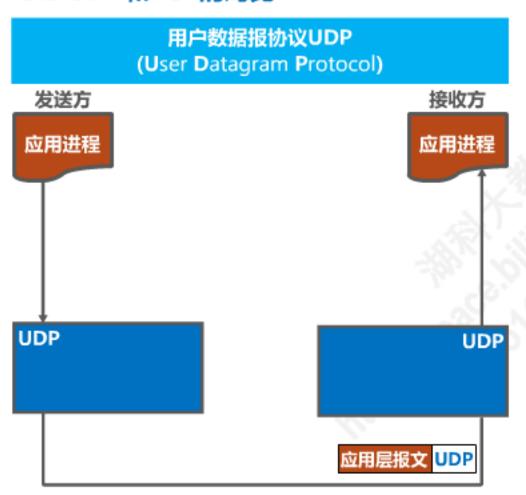
### 5.3 UDP和TCP的对比







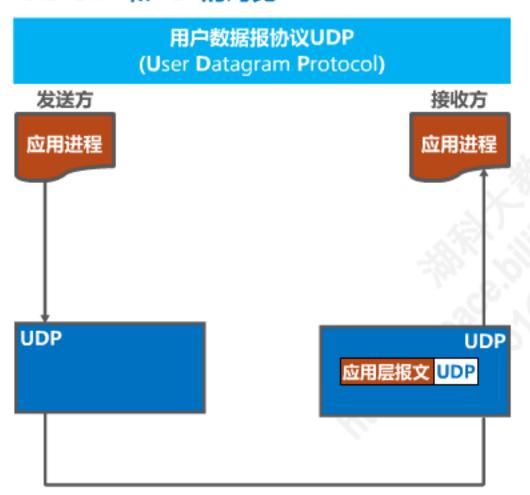
### 5.3 UDP和TCP的对比







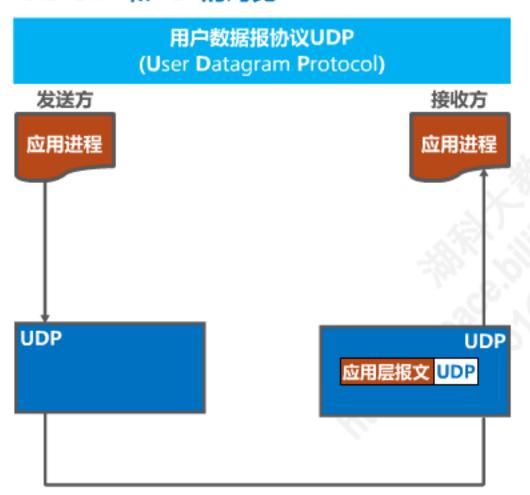
### 5.3 UDP和TCP的对比







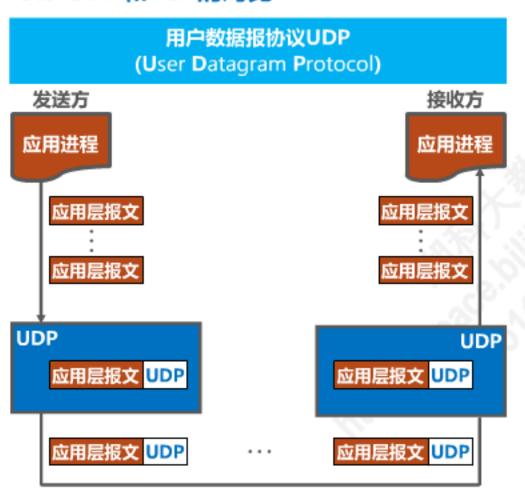
### 5.3 UDP和TCP的对比







#### 5.3 UDP和TCP的对比

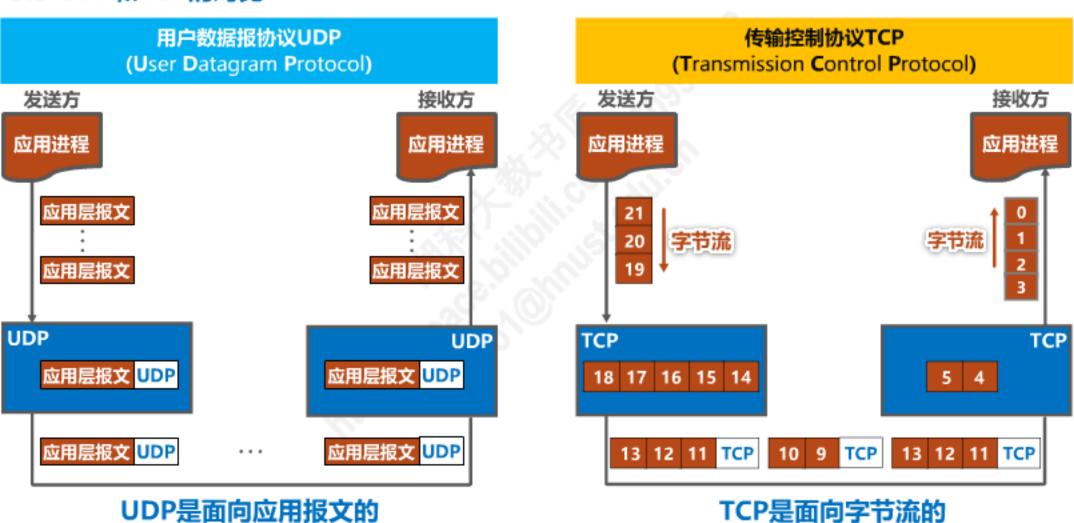


UDP是面向应用报文的





#### 5.3 UDP和TCP的对比







#### 5.3 UDP和TCP的对比

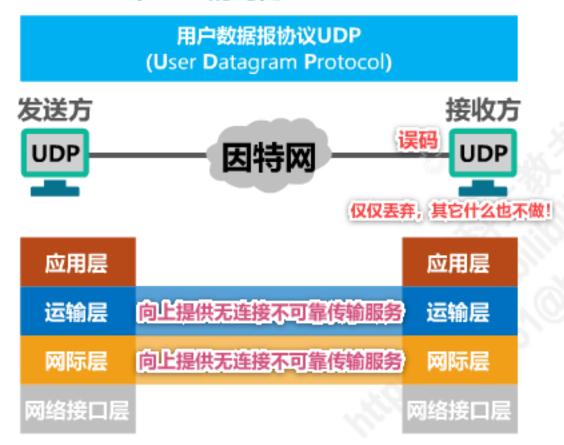








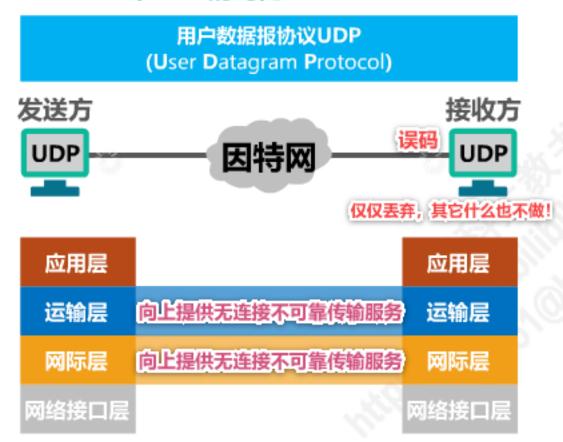
#### 5.3 UDP和TCP的对比







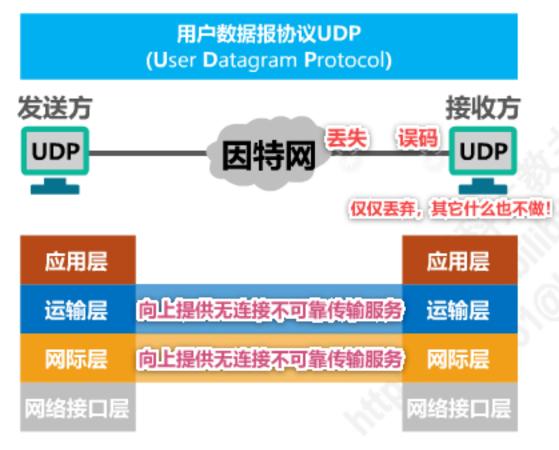
#### 5.3 UDP和TCP的对比







#### 5.3 UDP和TCP的对比

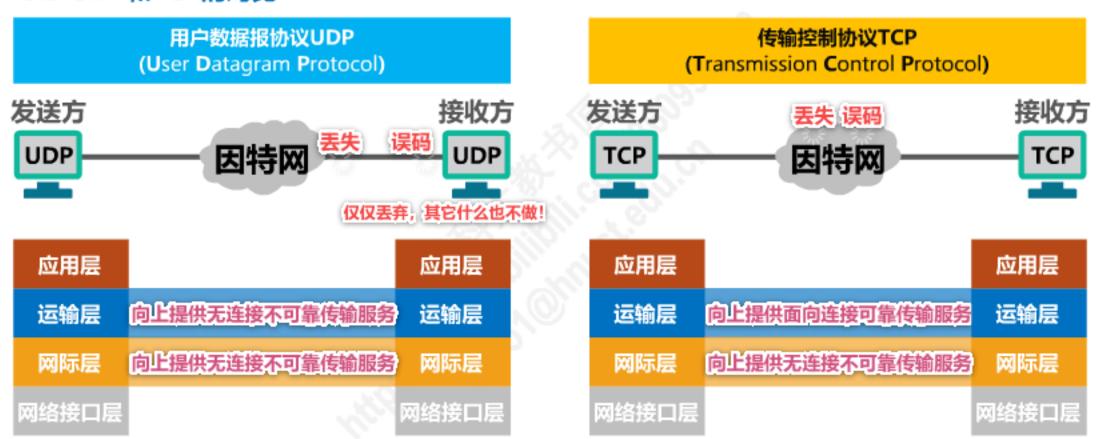


UDP向上层提供无连接不可靠传输服务 (适用于IP电话、视频会议等实时应用)





#### 5.3 UDP和TCP的对比

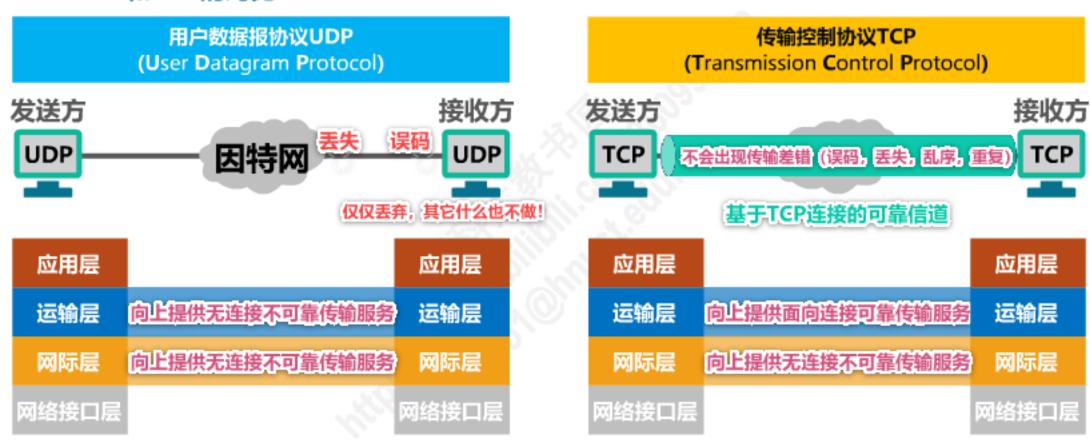


UDP向上层提供无连接不可靠传输服务 (适用于IP电话、视频会议等实时应用)





#### 5.3 UDP和TCP的对比



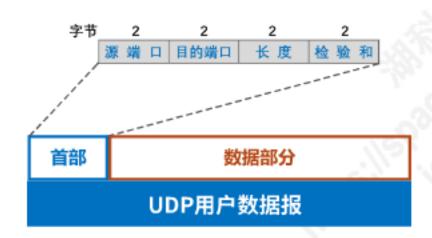
UDP向上层提供无连接不可靠传输服务 (适用于IP电话、视频会议等实时应用) TCP向上层提供面向连接的可靠传输服务 (适用于要求可靠传输的应用,例如文件传输)





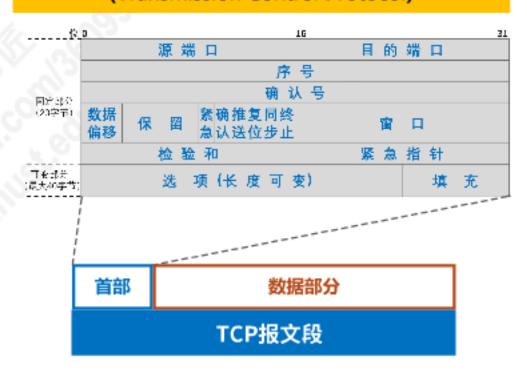
#### 5.3 UDP和TCP的对比

用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)



UDP用户数据报首部仅8字节

#### 传输控制协议TCP (Transmission Control Protocol)



TCP报文段首部最小20字节,最大60字节





### 5.3 UDP和TCP的对比

用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)	传输控制协议TCP (Transmission Control Protocol)
<b>无连接</b>	面向连接
支持一对一,一对多,多对一和 多对多交互通信。	毎一条TCP连接只能有两个端点 EP,只能是一对一通信。
对应用层交付的报文直接打包	面向字节流
」 尽最大努力交付,也就是不可靠; 不使用流量控制和拥塞控制。	可靠传输,使用流量控制和拥塞 控制。
首部开销小,仅8字节	■ 首部最小20字节,最大60字节





#### 5.3 UDP和TCP的对比

#### 用户数据报协议UDP (User Datagram Protocol)

- **工连接**
- 支持一对一,一对多,多对一和 多对多交互通信。
- 对应用层交付的报文直接打包
- 尽最大努力交付,也就是不可靠; 不使用流量控制和拥塞控制。
- 🔲 首部开销小,仅8字节

#### 传输控制协议TCP (Transmission Control Protocol)

面向连接

- □ 每一条TCP连接只能有两个端点 EP,只能是一对一通信。
- 面向字节流
- 可靠传输,使用流量控制和拥塞 控制。
- 首部最小20字节,最大60字节

