

4.6.1 路由选择协议概述



4.6.1 路由选择协议概述

静态路由选择

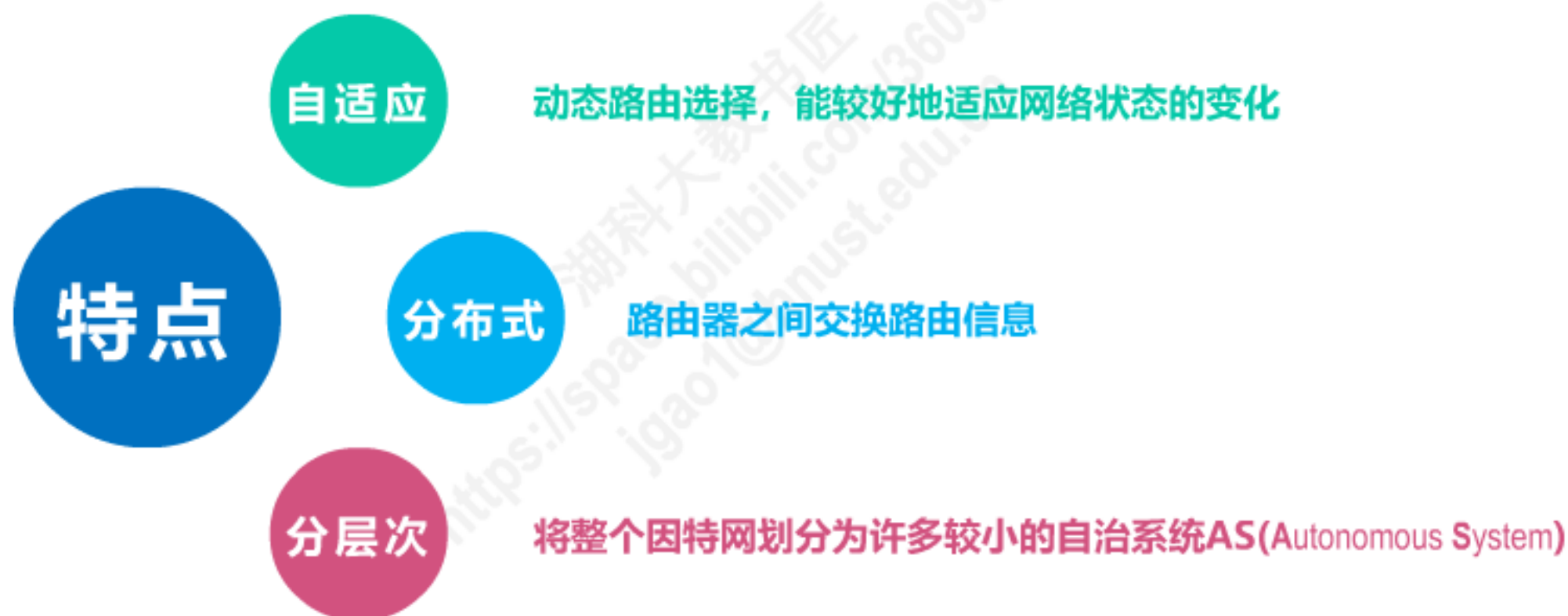
- 由**人工配置**的网络路由、默认路由、特定主机路由、黑洞路由等都属于静态路由。
- 这种人工配置方式简单、开销小。
但不能及时适应网络状态（流量、拓扑等）的变化。
- 一般只在**小规模网络**中采用。

动态路由选择

- 路由器通过路由选择协议**自动获取路由信息**。
- 比较复杂、开销比较大。
能较好地适应网络状态的变化。
- 适用于**大规模网络**。

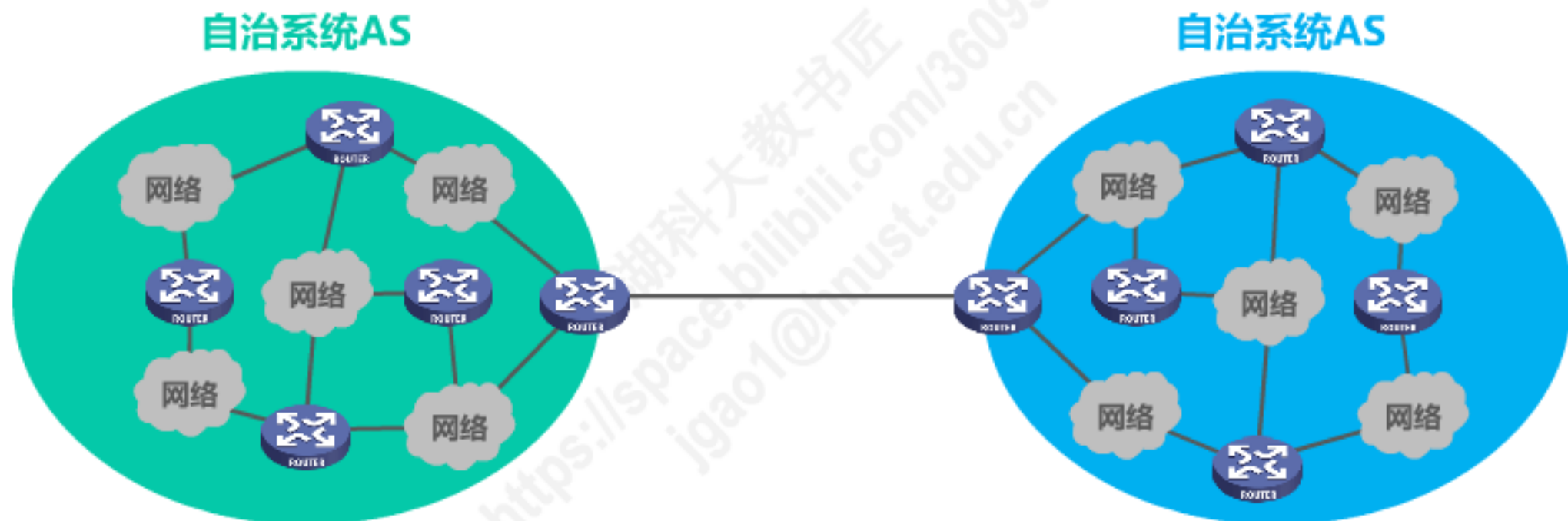
4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网所采用的路由选择协议的主要特点



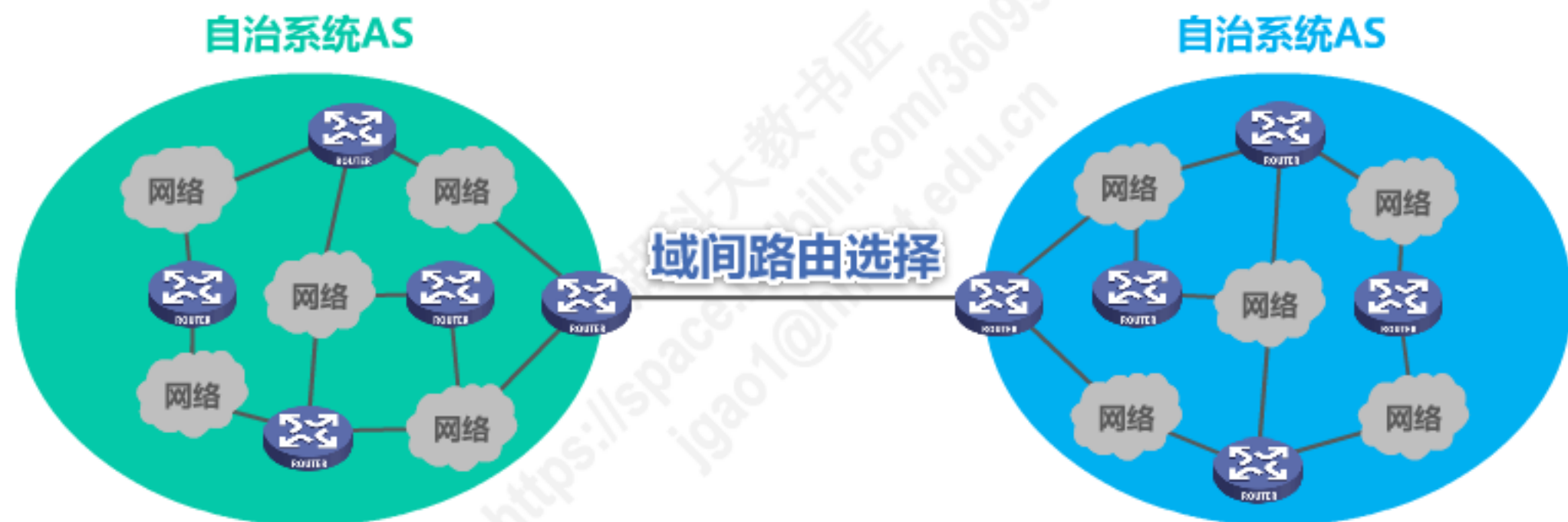
4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 因特网采用分层次的路由选择协议



4.6.1 路由选择协议概述

■ 常见的路由选择协议

路由选择协议

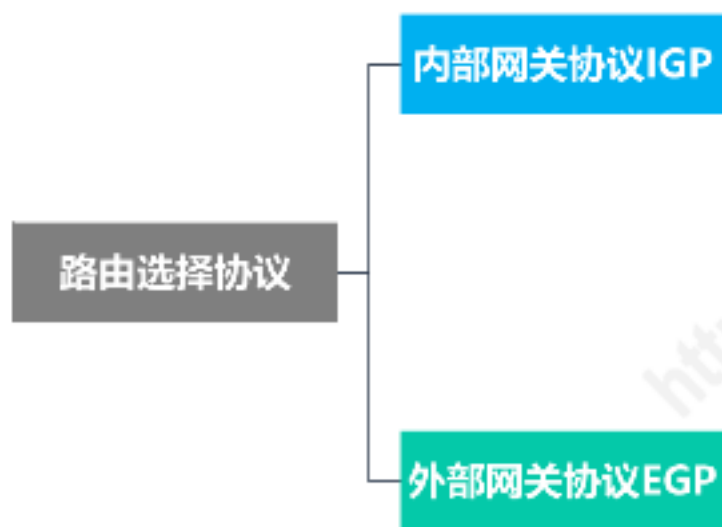
4.6.1 路由选择协议概述

■ 常见的路由选择协议

路由选择协议

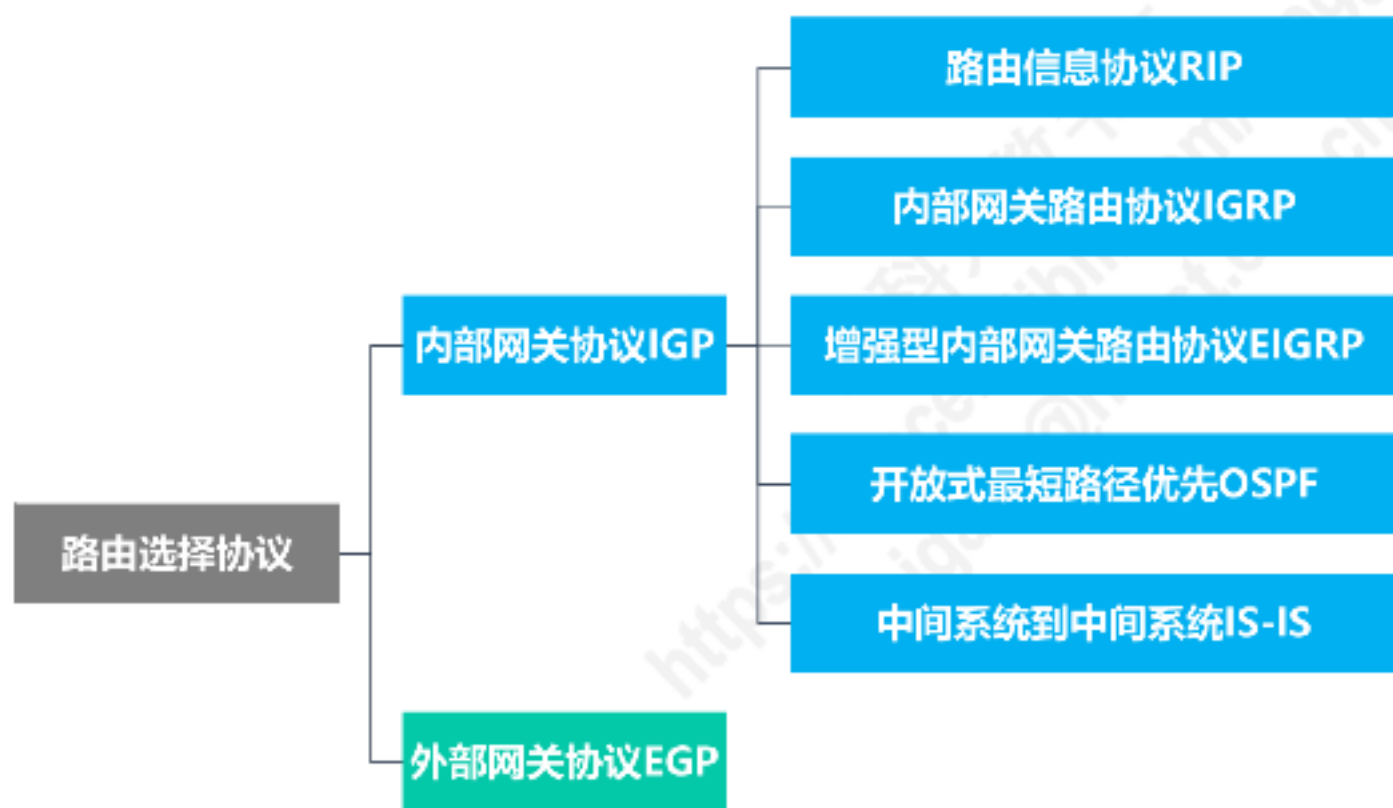
4.6.1 路由选择协议概述

■ 常见的路由选择协议



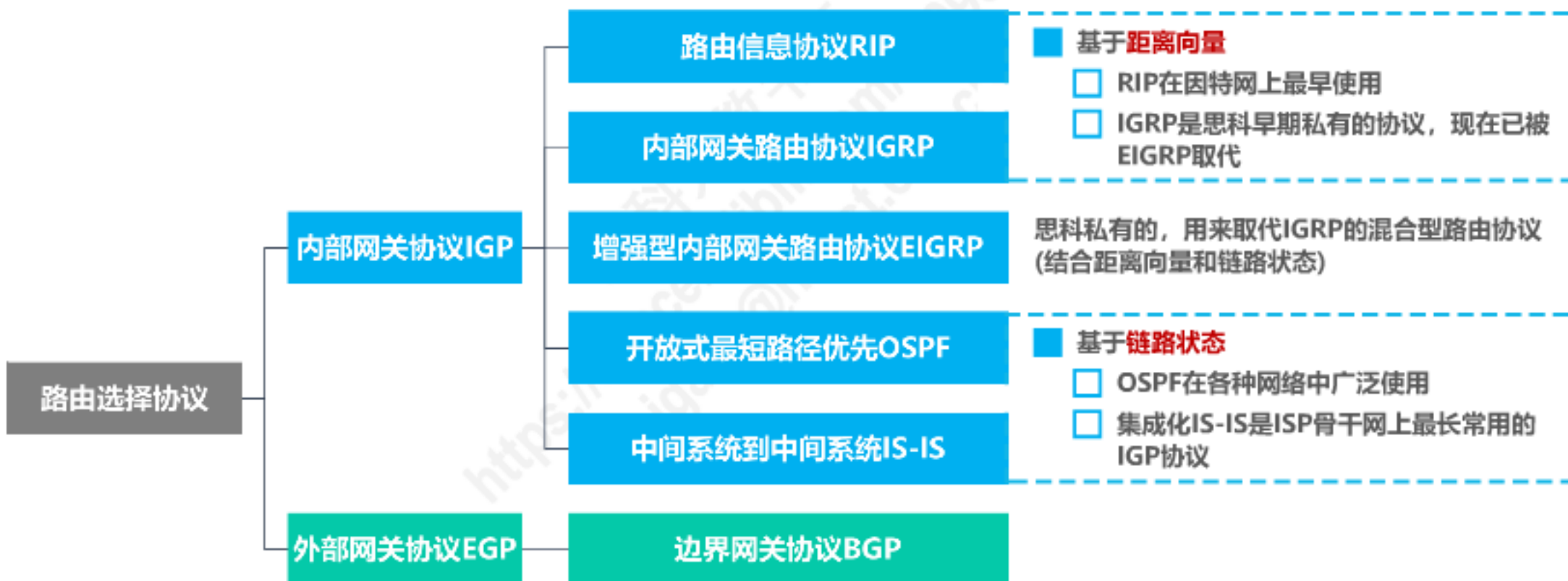
4.6.1 路由选择协议概述

常见的路由选择协议



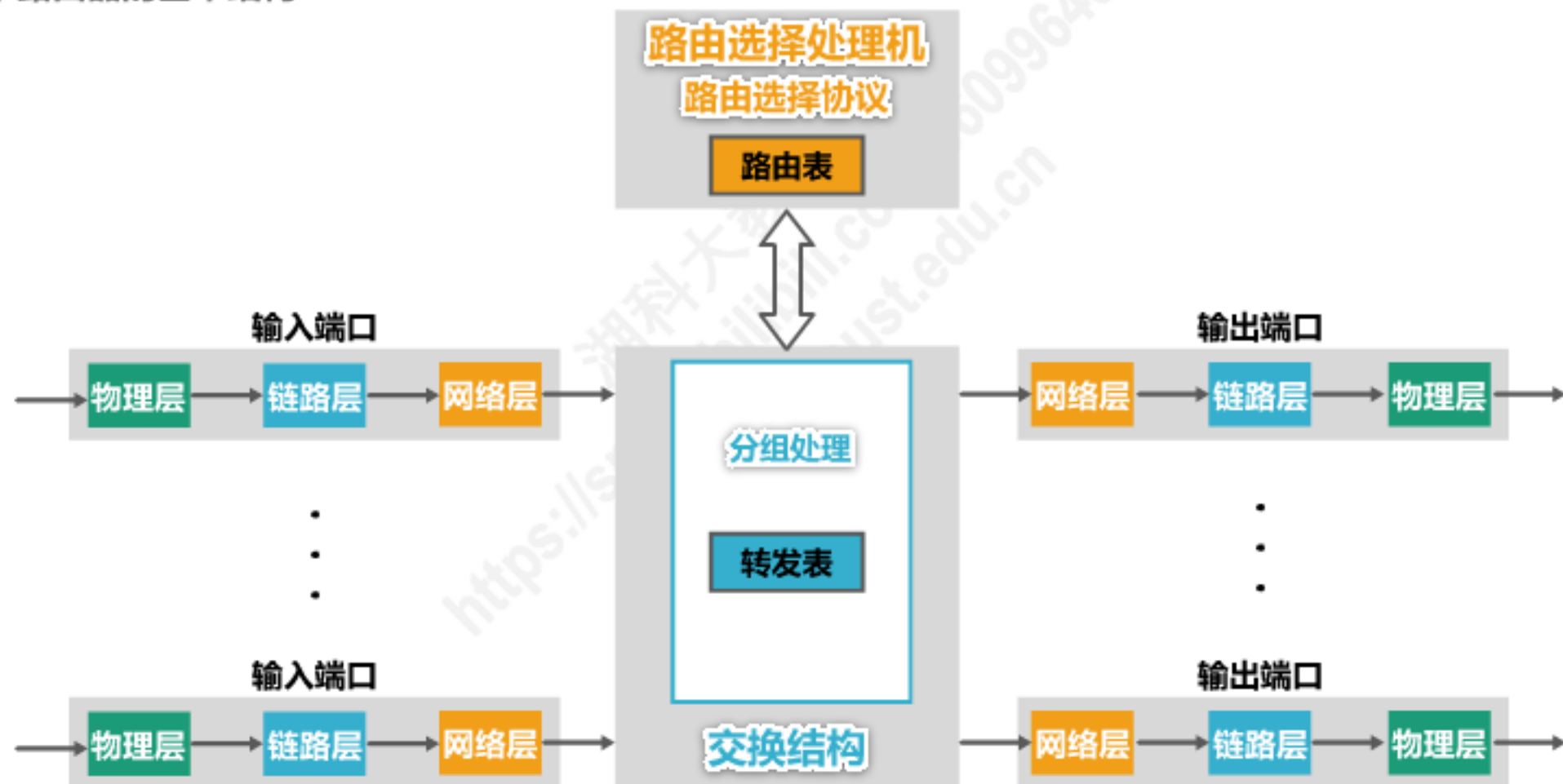
4.6.1 路由选择协议概述

常见的路由选择协议



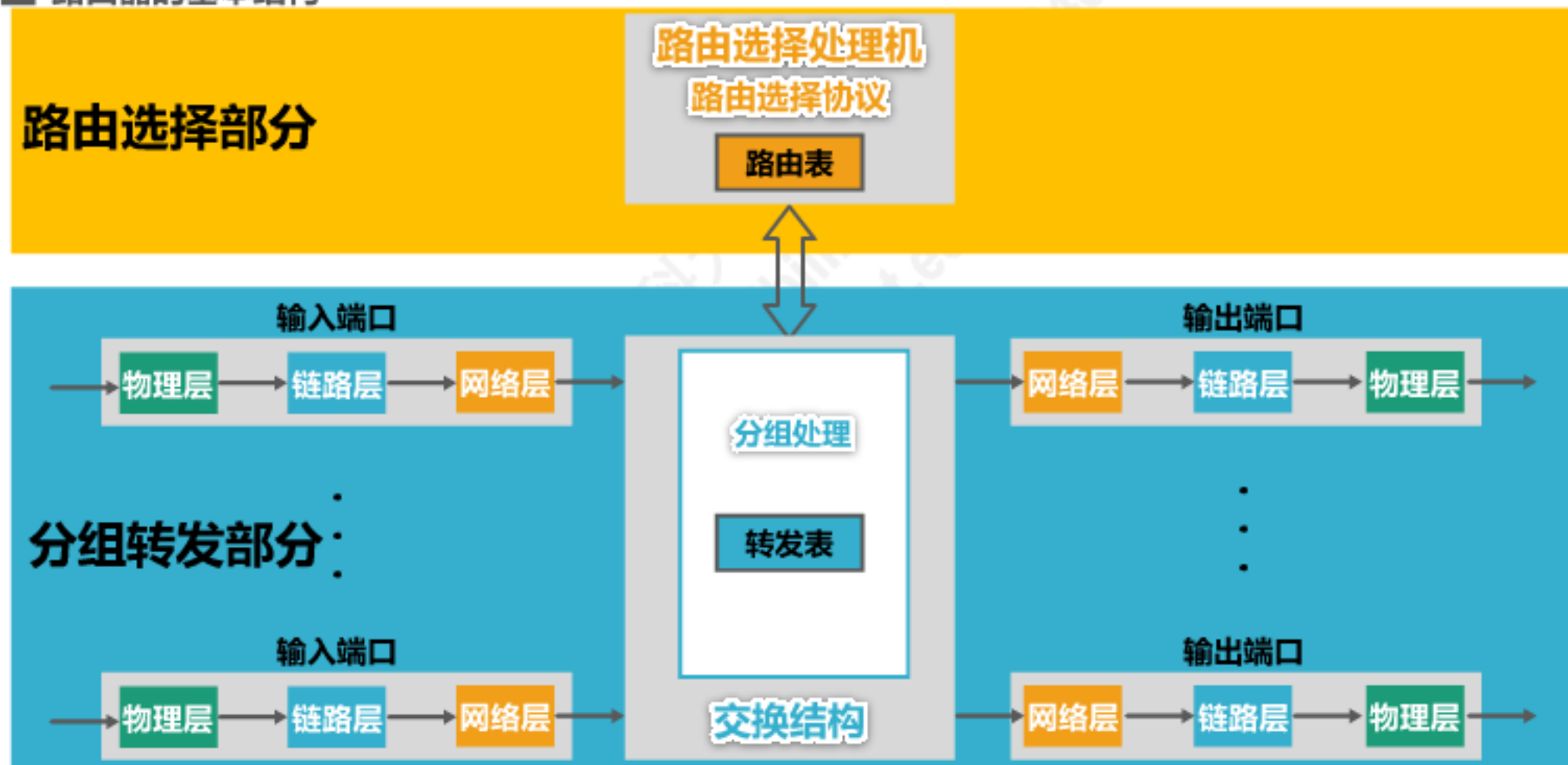
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



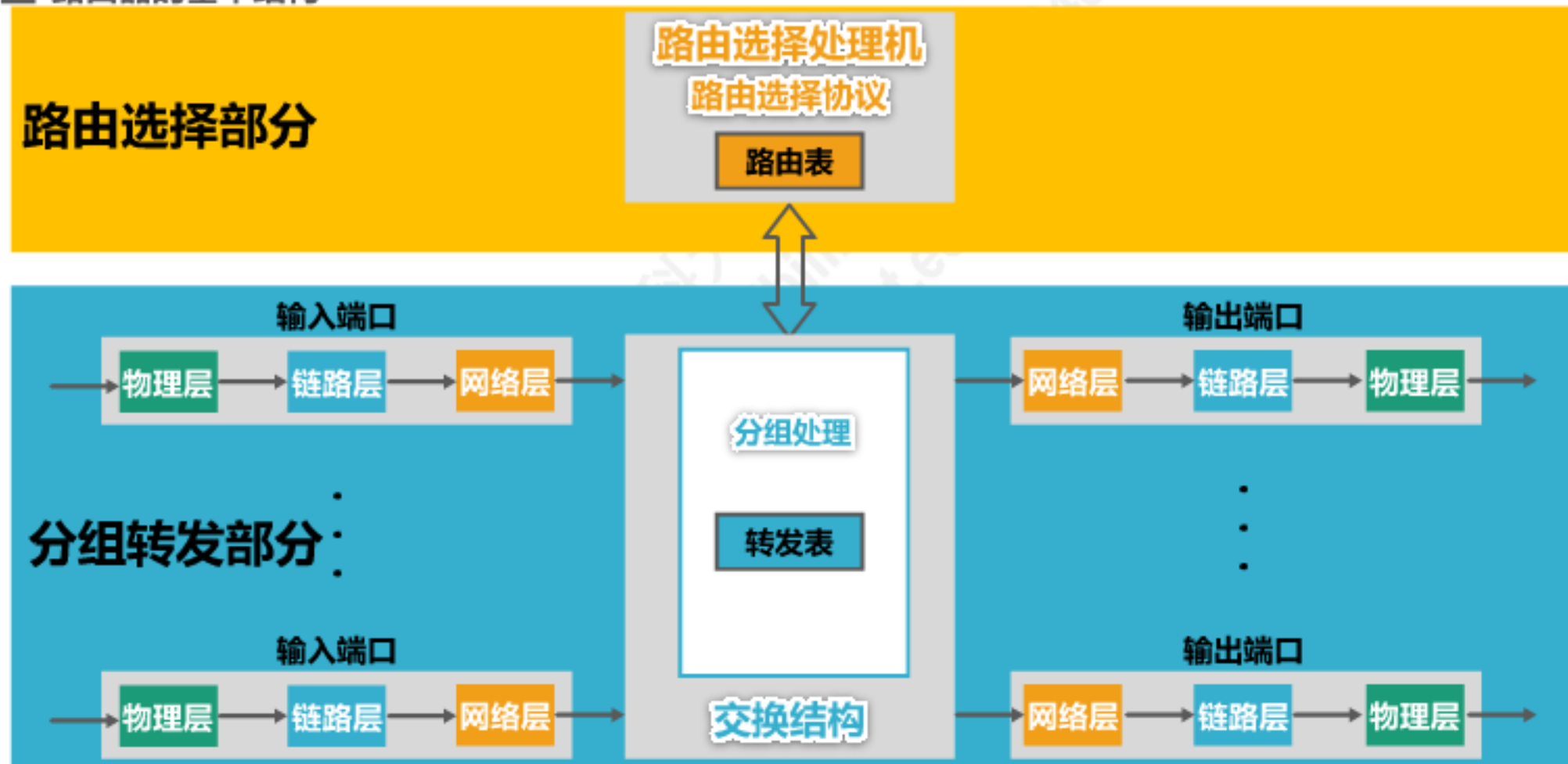
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



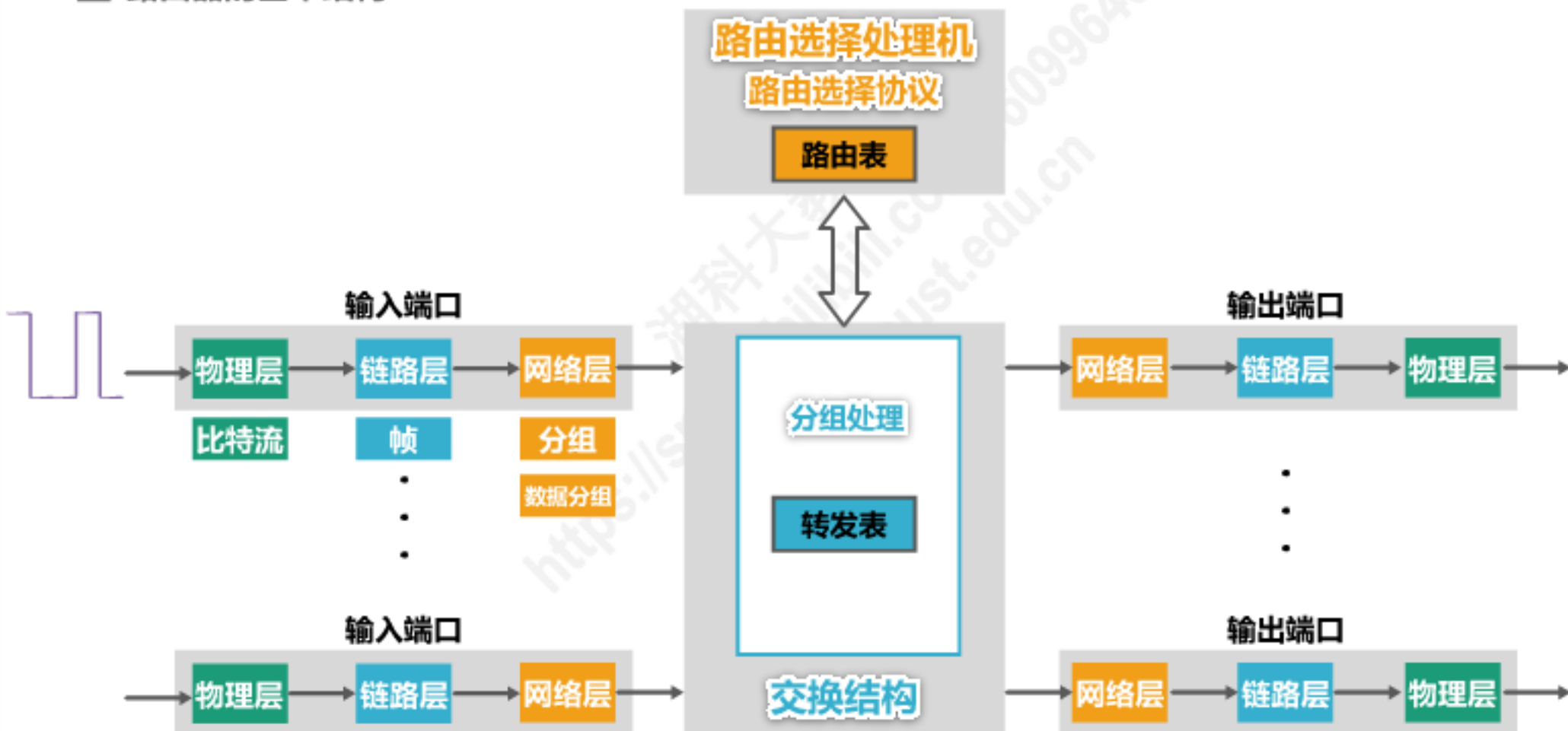
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



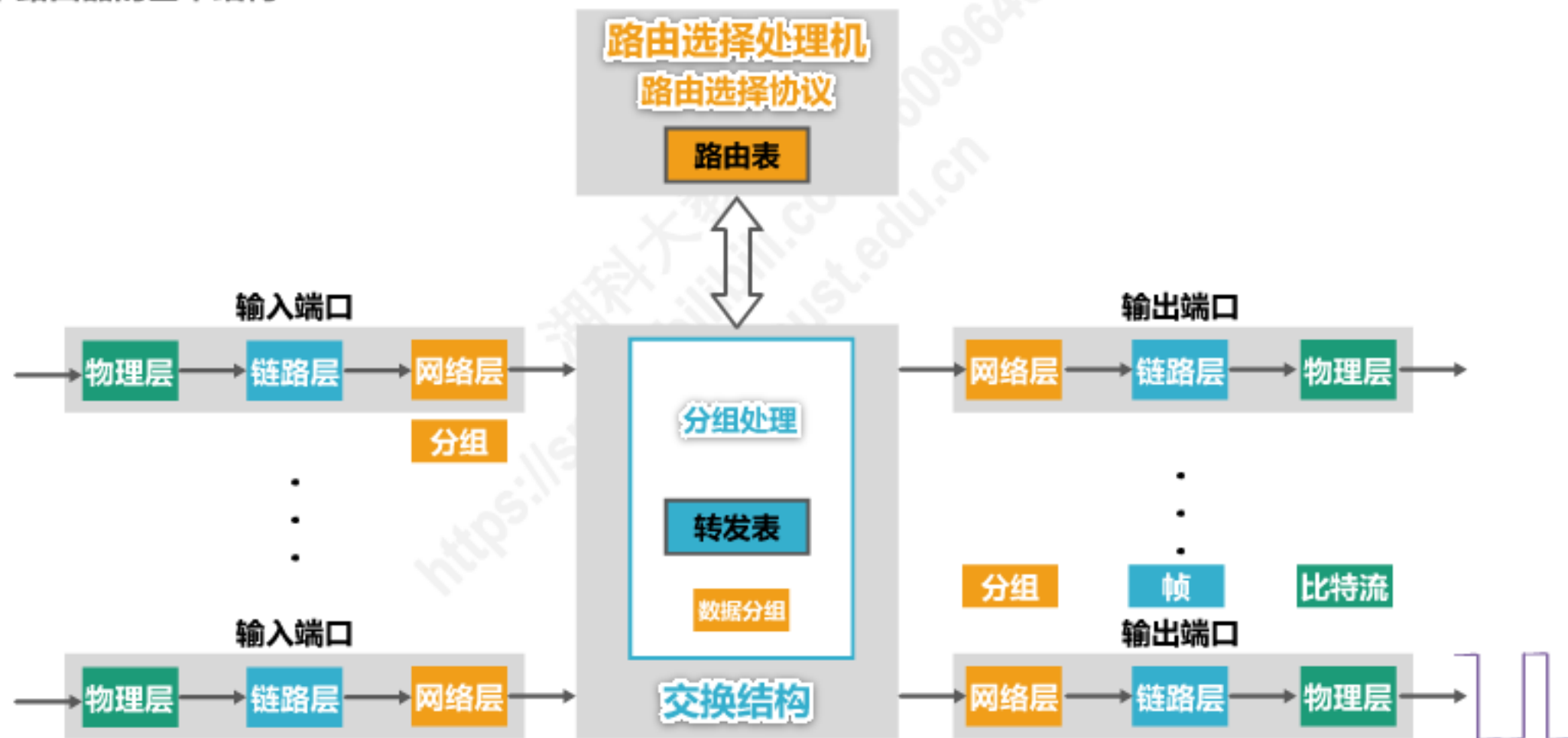
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



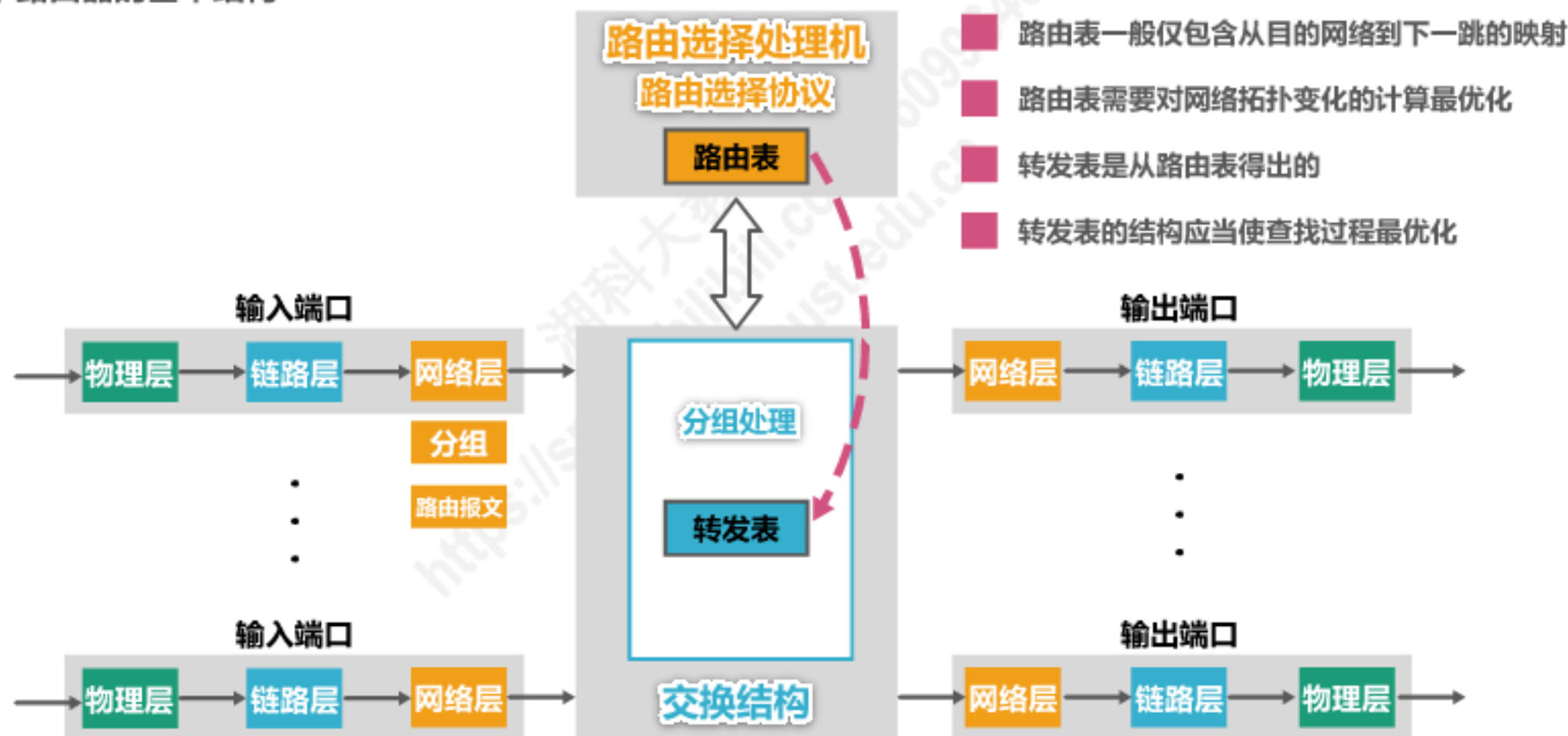
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



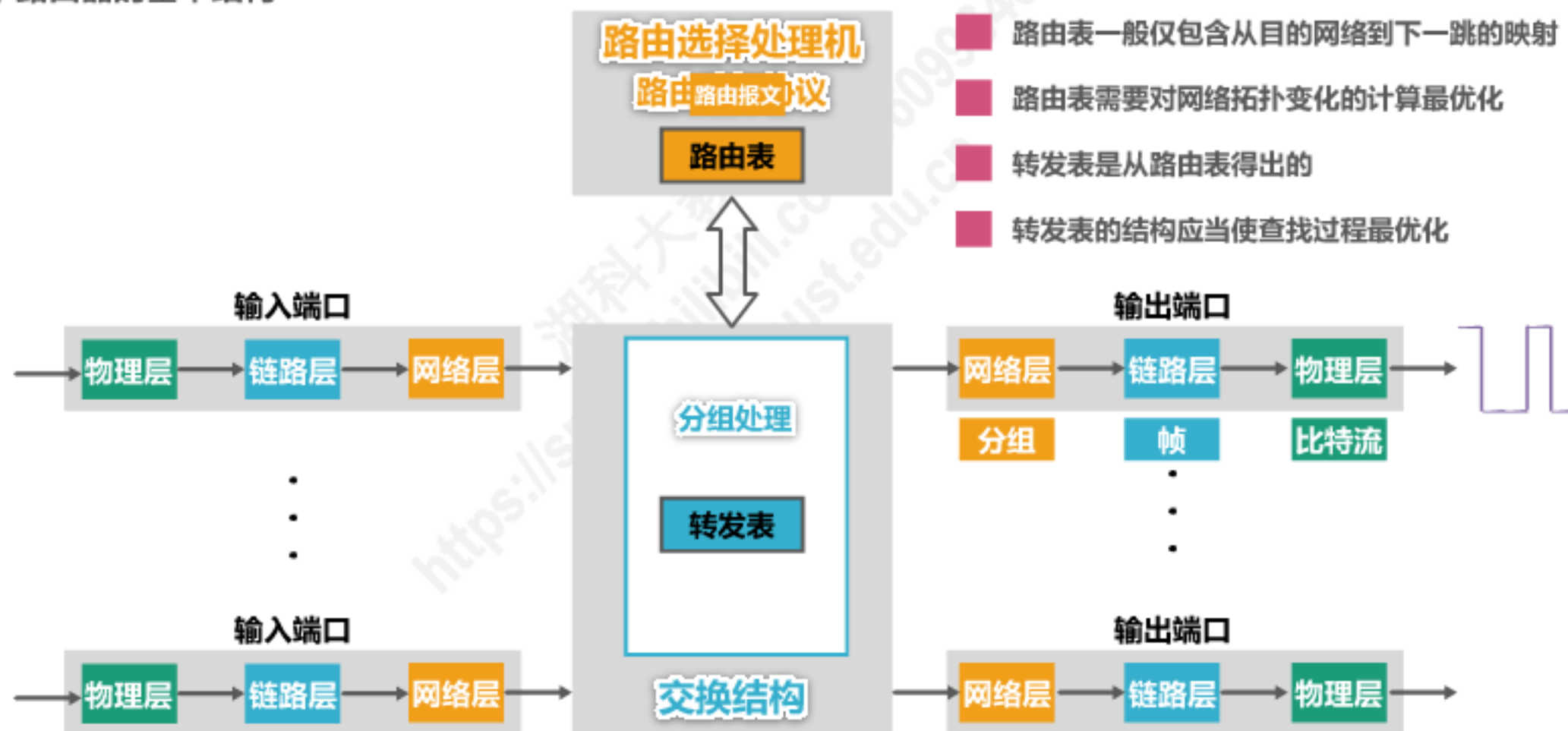
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



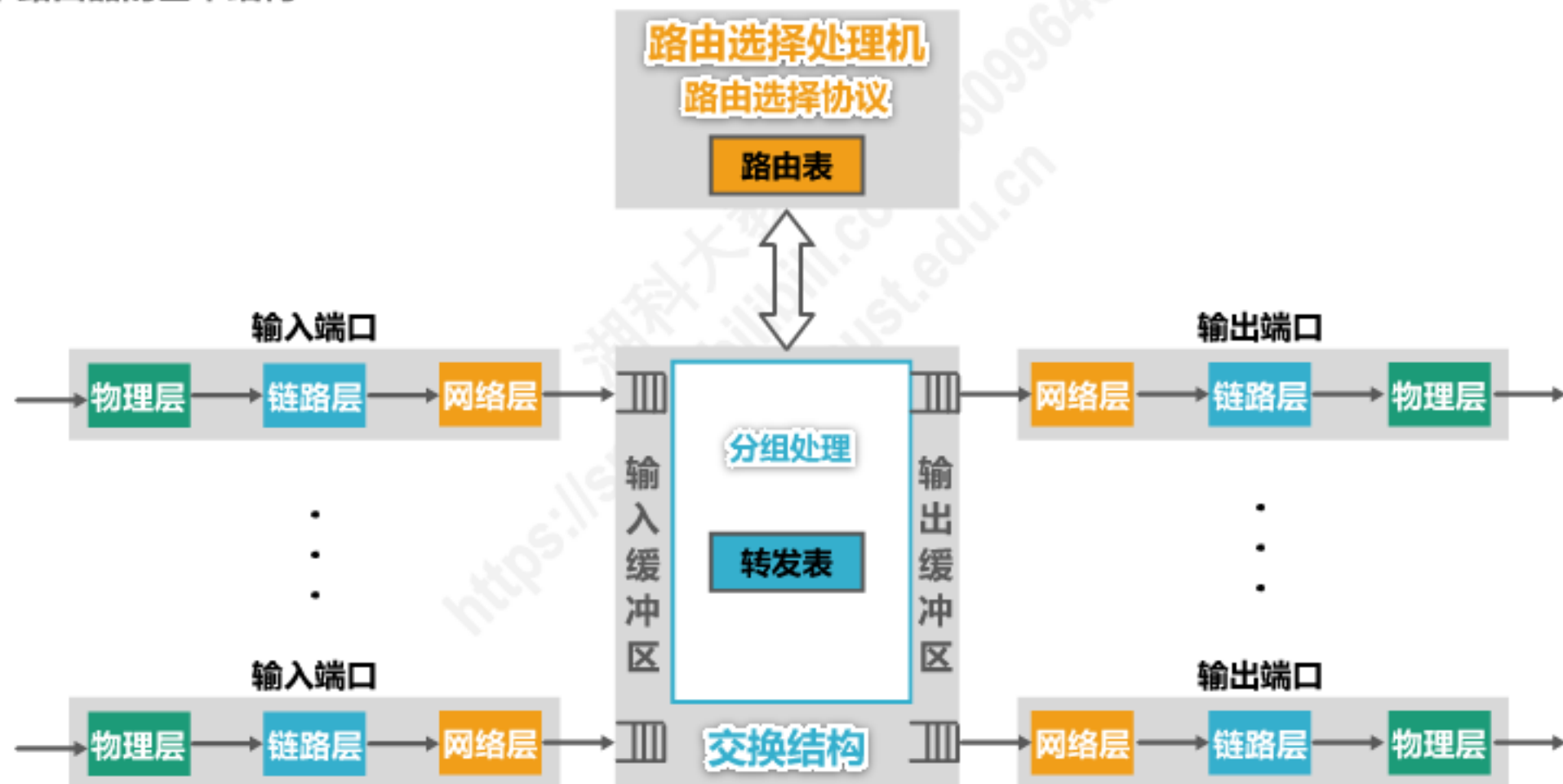
4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



4.6.1 路由选择协议概述

路由器的基本结构



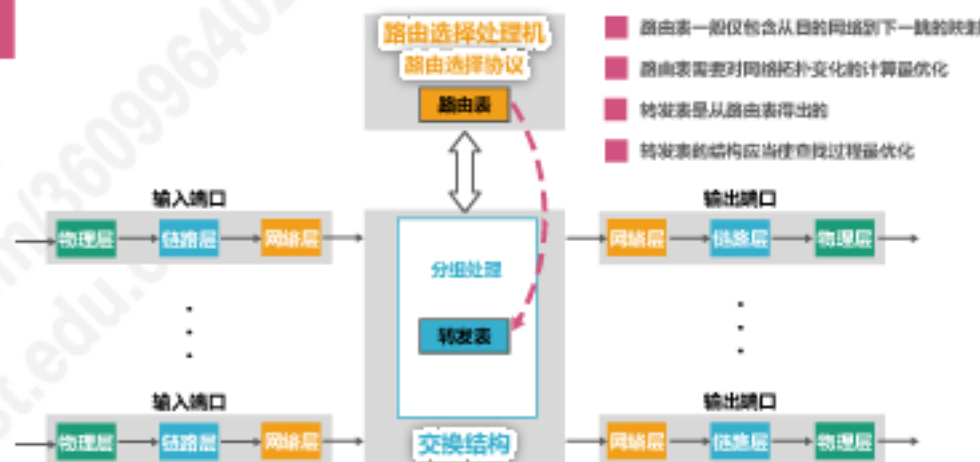
4.6.1 路由选择协议概述

静态路由选择

- 由**人工配置**的网络路由、默认路由、特定主机路由、黑洞路由等都属于静态路由。
- 这种人工配置方式简单、开销小，但不能及时适应网络状态（流量、拓扑等）的变化。
- 一般只在**小规模网络**中采用。

动态路由选择

- 路由器通过路由选择协议**自动获取路由信息**。
- 比较复杂、开销比较大，能较好地适应网络状态的变化。
- 适用于**大规模网络**。



■ 因特网采用**分层次**的路由选择协议



路由选择协议



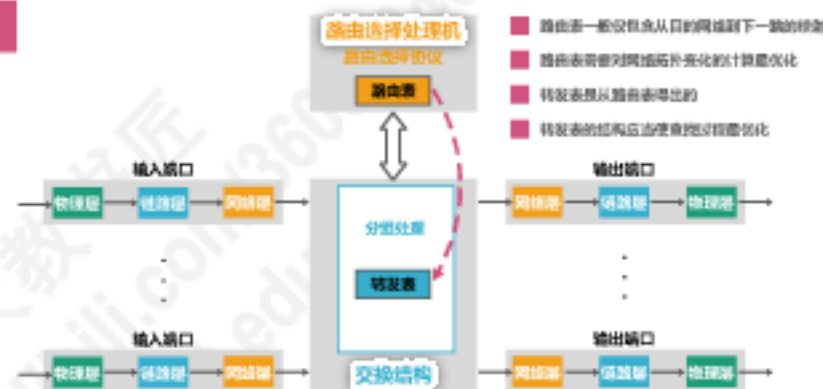
4.6.1 路由选择协议概述

静态路由选择

- 由人工配置的网络路由、默认路由、特定主机路由、黑洞路由等都属于静态路由。
- 这种人工配置方式简单、开销小，但不能及时适应网络状态（流量、拓扑等）的变化。
- 一般只在小规模网络中采用。

动态路由选择

- 路由器通过路由选择协议自动获取路由信息。
- 比较复杂、开销比较大，能较好地适应网络状态的变化。
- 适用于大规模网络。



■ 自治网采用分层次的路由选择协议



路由选择协议

内部网关协议IGP	外部网关协议EGP
自治系统内部路由协议IGP	边界网关协议BGP
基于距离向量	基于链路状态
<ul style="list-style-type: none"> ■ 自治系统内部路由协议IGP ■ 基于距离向量 □ RIP在因特网上最早使用 □ IGRP是思科早期私有的协议，现在已被EIGRP取代 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 边界网关协议BGP ■ 基于链路状态 □ OSPF在各种网络中广泛使用 □ 集成化IS-IS是ISPP等干网上最常用的IGP协议
内部网关协议IGP	外部网关协议EGP
自治系统内部路由协议IGP	边界网关协议BGP

