

Задание 3.1

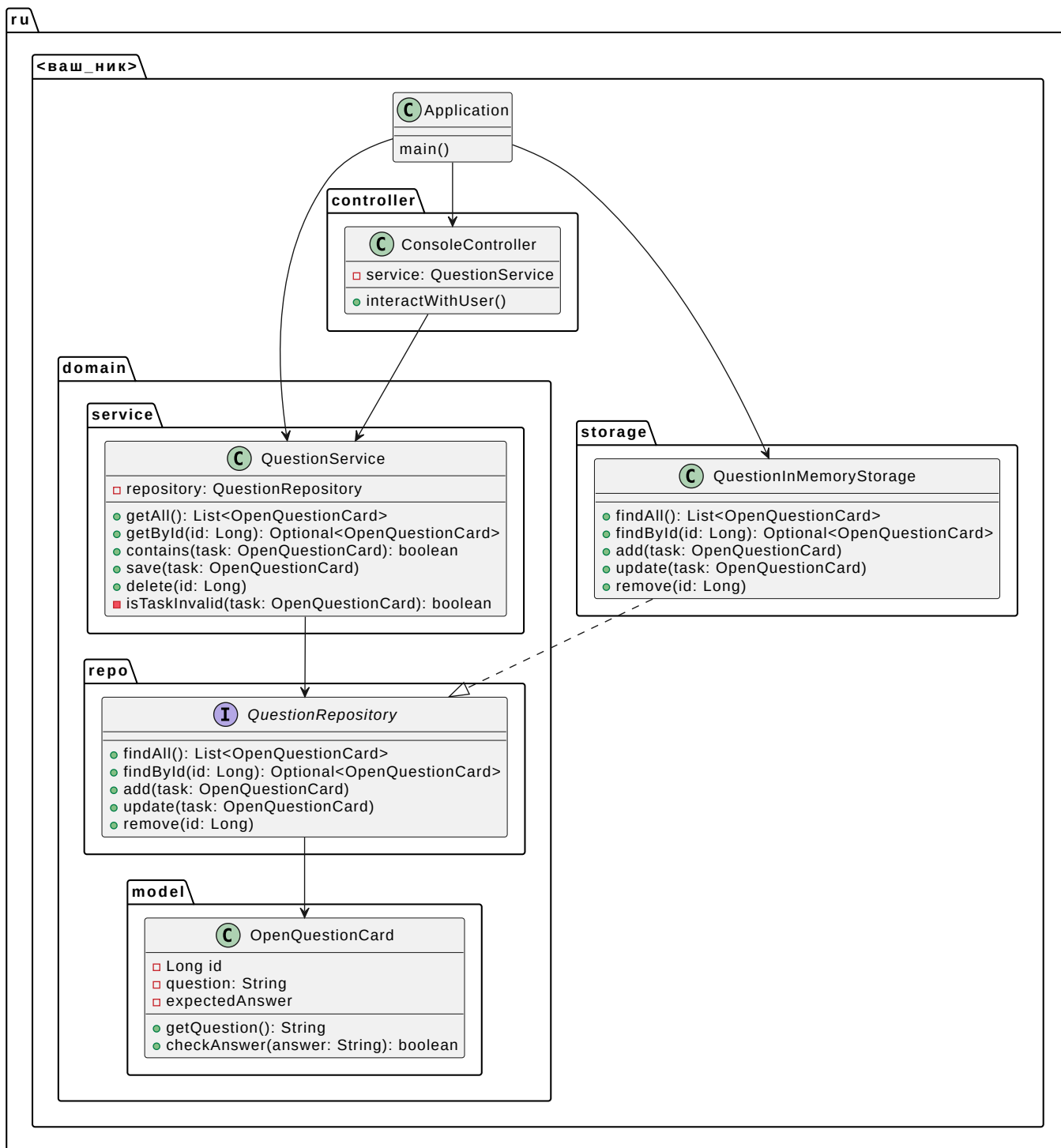
В соответствии со слоеной архитектурой, добавить:

- в слой бизнес-логики
 - репозиторий
 - сервис
- в слой данных
 - реализацию репозитории
- в слой представления
 - контроллер для взаимодействия с пользователем
- в Application - соединить все вместе и осуществить запуск

Техническое описание

Архитектура

Диаграмма классов



- В классе-моделе появилось поле `id` типа `Long`, являющийся уникальным идентификатором в системе

Критерии приема

- Классы реализованы в соответствии со схемой
- Компоненты связываются через контекст Spring
- Не нарушаются принципы SOLID, KISS, прочие

- Изменения должны быть закоммичены в ветку `hw1`
- Если еще не сделан Pull Request из `hw1` в `master`, сделать
- Прислать ссылку на Pull Request
- После получения Approve-а задание будет считаться выполненным