

Пользовательское Соглашение Соревновательной платформы CyberT

Дата последнего обновления: 01.12.2022 г.

Настоящее Пользовательское Соглашение по использованию Соревновательной платформы CyberT, размещенной по ссылке <https://cybert.online> (далее – «CyberT») представляет собой соглашение, имеющее обязательную юридическую силу («Соглашение»), между вами и LTD «ONTOORG ORARIOGRAN», Boumpoulinas, 1, BOUBOULINAS, 3rd floor, Flat/Office 31 1060, Nicosia, Cyprus, далее «Компания», регулирующее ваш доступ к CyberT и порядок ее использования.

Перед тем как начать использование CyberT, вы обязаны ознакомиться с настоящим Соглашением, а также со всеми применимыми на CyberT правилами и иными документами, которые размещены в соответствующих разделах CyberT.

После заполнения обязательных полей, необходимых для регистрации на CyberT и ознакомления с настоящим Соглашением, вы присоединяетесь (принимаете) настоящее Соглашение.

Подтверждая настоящее Соглашение и/или используя CyberT, вы заявляете и гарантируете, что вы достигли возраста 18 лет, а также, в соответствии с применимым законодательством вашей страны, вы имеете возможность заключать договоры (например, вы достигли возраста дееспособности, предусмотренного применимым законодательством).

Компания рекомендует родителям или опекунам/попечителям контролировать деятельность своих детей в Интернете.

В целях защиты персональных данных детей Компания рекомендует родителям или опекунам следить за тем, чтобы их дети никогда не раскрывали свои персональные данные без предварительного согласия родителей или опекунов/попечителей.

Если Компания предполагает в отношении любого пользователя или потенциального пользователя, что подобный пользователь не достиг возраста 18 лет и не обладает необходимой дееспособностью, то Компания оставляет за собой право незамедлительно ограничить или прекратить его доступ к CyberT, прекратить действие игрового профиля и удалить все данные о нем.

В любых случаях ответственность за использование CyberT несовершеннолетними лицами ложится на их родителей или опекунов/попечителей, и предполагается, что любое подобное использование было одобрено родителями или опекунами/попечителями.

Если вы являетесь родителем или опекуном/попечителем несовершеннолетнего и не одобряли использование платформы своим ребенком, свяжитесь с нами по адресу электронной почты cybert.helper@gmail.com и Мы предпримем все необходимые меры

для ограничения доступа вашего ребенка к CyberT, прекратим действие его Игрового Аккаунта, а также удалим все данные о нем.

Фактическое использование CyberT без регистрации, в форме и в объеме, доступном без регистрации на CyberT, также является подтверждением настоящего Соглашения.

Среди прочего, целью функционирования CyberT является развитие и популяризация компьютерного спорта и киберспортивных мероприятий.

1. Термины и определения

В целях настоящего Соглашения нижеуказанные понятия используются в следующем значении:

Пользовательское Соглашение (Соглашение) – настоящий документ «Пользовательское Соглашение Соревновательной платформы CyberT», размещенный по ссылке (https://cybert.online/privacy_policy.pdf), регулирующий отношения между Компанией и Игроком в части использования CyberT, а также любые иные документы, к которым дана отсылка в настоящем Соглашении.

Пользователь – физическое лицо, достигшее разрешенного возраста для использования CyberT и обладающее необходимой дееспособностью для получения доступа к CyberT и реализации функциональных возможностей CyberT, подтвердивший условия настоящего Соглашения в предусмотренном порядке, и в виду этого являющееся стороной по настоящему Соглашению.

Верификация - процесс подтверждения Пользователя по его паспорту, водительскому удостоверению и/или иным документом предусмотренным законодательством страны, в которой проживает Пользователь.

Личный счет - денежные средства Пользователя на CyberT, формирование Личного счета происходит самостоятельно за счет средств Пользователя на CyberT. Валюта, в которой хранятся средства Личного счета зависит от места регистрации/авторизации Пользователя.

Бонусный счет - денежные средства Пользователя на CyberT, полученные от Компании вследствие выполнения условий по маркетинговым/промо и/или иным условиям опубликованным Компанией в социальных сетях и/или на сайте CyberT.

Игра – соревнование между Пользователями по компьютерному спорту/киберспорту, организованное на CyberT. Правила Игры регулируются соответствующими Регламентами.

Игрок - Пользователь, участвующий в Игре в соответствии с Регламентом.

Регламент – правила проведения Игры, размещенные на CyberT при создании/присоединении к Игре.

Оператор - сотрудник Компании осуществляющий контроль над честностью и справедливостью в Игре.

Рейтинг - очки оценивающие навык Игрока.

Социальный Рейтинг - очки оценивающие взаимодействие Игрока с другими Пользователями CyberT.

Команда – группа Игроков, объединившихся для целей совместного участия в Игре.

Игровой Профиль – раздел CyberT, содержащий данные о Пользователе, состоянии его Личного и Бонусного счета, информации о подключенных Играх, рейтинге и истории взаимодействия Пользователя на CyberT.

2. Регистрация и создание Игрового Профиля

2.1. Каждый Пользователь может использовать CyberT для целей получения информации в режиме «только для чтения».

Для полного доступа к функционалу CyberT Пользователи должны зарегистрироваться, авторизоваться на CyberT. Использование Сторонних платформ для авторизации, регулируется отдельными политиками и соглашениями таких Сторонних платформ.

2.2. Для доступа к полному функционалу CyberT Пользователю необходимо пройти Верификацию Игрового Профиля. Также Пользователь может указать дополнительные данные по своему собственному желанию.

2.3. Данные, указанные в п. 2.2. настоящего Соглашения, могут включать в себя персональные данные. Порядок обработки персональных данных определяется в политике конфиденциальности, размещенной по следующей ссылке (https://cybert.online/privacy_policy.pdf) (далее – «Политика Конфиденциальности»).

Для целей регистрации на CyberT, участия в Играх и создания или присоединения к Команде Пользователи должны подтвердить Политику Конфиденциальности и дать согласие на обработку своих персональных данных в предусмотренном порядке. Использование CyberT описанными выше способами не допускается без подтверждения Пользователем Политики Конфиденциальности и без дачи согласия на обработку персональных данных. В случае отзыва Пользователем согласия на обработку его персональных данных способом, предусмотренным Политикой Конфиденциальности, Пользователь теряет возможность участвовать в Играх, создавать или присоединяться к Команде.

3. Описание функционала CyberT

3.1. Пользователь может получать информацию, размещенную на CyberT, принимать участие в Играх, создавать или присоединяться к Командам, следить за участием других Пользователей в Играх, а также использовать CyberT иным способом, предусмотренным ее функционалом.

3.2. Правила создания и присоединения к Команде:

3.2.1. Каждый зарегистрированный Пользователь может создать Команду на CyberT. Команды создаются с целью участия в Игре в определенных режимах предусмотренных Регламентом. Член Команды может покинуть Команду в любой момент, если иное не предусмотрено настоящим Соглашением.

3.2.2. Пользователь также может быть в любой момент исключен из Команды Создателем Команды по собственному усмотрению Создателя Команды.

3.2.3. Вступая в Команду, Пользователь предоставляет Создателю Команды право на принятие решений об участии Команды в Игре, совершение необходимых действий во время проведения Игры, взаимодействие с Операторами от имени Команды и всех Участников, являющихся членами такой Команды.

3.3. Правила принятия участия в Играх:

3.3.1. Для целей участия в Играх Команда, Игрок/Игроки должны присоединиться к Игре, при условии наличия свободных слотов на участие в Игре.

3.3.2. Пользователь может самостоятельно принять решение о участии/не участии в Играх, а также самостоятельно создавать новые комнаты для проведения Игр, в таком случае в Регламенте будет использоваться за основу Рейтинг основателя Игры.

3.3.3. Пользователь вправе самостоятельно оценить стоимость участия в Игре.

3.3.4. Игра начнется только если все Игроки приняли условия Регламента определенной Игры и заняли все слоты на участие в Игре.

Компания и/или Оператор может в любое время потребовать от любого Пользователя предоставить доказательство соответствия Пользователя требованиям настоящего Соглашения, чтобы продолжать разрешать такому Пользователю доступ к CyberT и/или к участию в Игре, и каждый Пользователь настоящим признает и принимает это условие в качестве разумной меры для обеспечения безопасности CyberT.

Кроме того, каждый Пользователь должен будет пройти процесс Верификации и предоставить надлежащее подтверждение личности и подтверждение соответствия требованиям CyberT до получения Призов или обработки Компанией и/или Организатором Турнира любого запроса на получение Приза.

НЕПРЕДСТАВЛЕНИЕ надлежащего подтверждения личности Пользователем И/ИЛИ непредставление подтверждения соответствия требованиям платформы И/ИЛИ предоставление заведомо ложной информации, может привести к ПРИОСТАНОВЛЕНИЮ И/ИЛИ ПРЕКРАЩЕНИЮ ДЕЙСТВИЯ Игрового профиля пользователя.

3.3.5. После старта Игры, все Игроки ДОЛЖНЫ завершить Игру, до выяснения результата Игры.

3.3.6. В случае, если Игрок/Игроки покинули Игру до завершения Игры, Компания вправе принять дисциплинарные ограничения и/или полное ограничение в доступе к Игровому Профилю.

3.3.7. В процессе Игры Игрок/Игроки имеют право направить жалобу на неправомерные действия Игрока/Игроков противоположной Команды. По завершению Игры Игрок/Игроки имеют право оценить навыки и взаимодействия союзников путем формирования оценки Социального Рейтинга.

3.3.8. ТОЛЬКО Оператор вправе изменить исход Игры, в случаях, если Игрок/Игроки не соблюдали Регламент проведения Игры и/или использовал сторонний софт для получения преимущества в Игре. Оператор не вправе изменить Победителей Игры, только ПОДТВЕРДИТЬ или ОТМЕНИТЬ результат Игры.

3.3.9. После завершения Игры и подтверждения результатов, происходит распределение средств между Личными/Бонусными счетами Игроков и такая Игра является ЗАВЕРШЕННОЙ. Статус такой Игры не вправе изменить НИКТО.

3.4. Правила работы с Личным/Бонусным счетом.

3.4.1. Пользователь вправе САМОСТОЯТЕЛЬНО управлять средствами Личного счета.

3.4.2. Бонусный счет управляется автоматически, до выполнения условий промо/маркетинговой Акции.

3.4.3. После выполнения условий Бонусный счет АВТОМАТИЧЕСКИ перейдет в Личные средства Пользователя.

3.4.4. Пользователь вправе САМОСТОЯТЕЛЬНО выбирать счет для участия в Игре, в случае, если Регламент позволяет Пользователю выбирать между Личным и Бонусным счетом.

3.4.4. Компания осуществляет Вывод средств из Личного счета Пользователя, только по реквизитам, с которых Пользователь осуществил Пополнение Личного счета.

3.4.5. В случае некорректного Пополнения Личного счета Пользователь вправе запросить Отмену Пополнения, не позднее 24 часов с момента пополнения и в случае, если средства Личного счета не участвовали в Играх, а были ошибочно Пополнены.

4. Обязанности Пользователей и запрещенные на CyberT действия

4.1. Помимо иных обязанностей, упомянутых в настоящем Соглашении, Пользователь обязуется:

4.1.1. Соблюдать все правила и ограничения, установленные настоящим Соглашением, а также исполнять обязанности, предусмотренные настоящим Соглашением;

4.1.2. При заполнении профиля на CyberT указывать полные, достоверные и точные данные о себе, а также поддерживать такие данные в актуальном состоянии;

4.1.3. Соблюдать Регламенты Игр, в которых Пользователь принимает участие;

4.1.4. Соблюдать лицензионные соглашения, пользовательские соглашения и иные соглашения, заключенные Пользователем в отношении прав использования игр, по которым проводятся Игры;

4.1.5. Уважать право других Пользователей на использование CyberT и участие в Играх, и Пользователь не вправе своими действиями создавать ситуации, при которых права других Пользователей могут быть нарушены и/или ограничены. Компания оставляет за собой право давать собственную конечную правовую оценку соответствия действий и ситуаций данному пункту правил;

4.1.6. Самостоятельно предпринимать должные меры, обеспечивающие безопасность его учетных записей на CyberT и предотвращающие несанкционированное пользование третьими лицами этими учетными записями;

4.2. Помимо иных запретов, установленных в настоящем Соглашении, Пользователю запрещается:

4.2.1. Передавать/продавать/предоставлять доступ другим Пользователям или третьим лицам доступ к своему аккаунту (учетной записи) на CyberT;

4.2.2. Создавать и/или использовать в играх в рамках участия в Играх ботов (сторонняя программа, которая позволяет в автоматическом режиме управлять персонажем/игрой), иные программы, технические и/или иные средства, которые способны вносить изменения в игровой процесс, не предусмотренный сценарием игры, а также предоставить не предусмотренные сценарием игры преимущества перед другими игроками (в том числе чит-коды, аймботы и т.п.), или для эмуляции действий Пользователя в игре, а также неоднократное участие в игровом процессе в составе группы (команды) игроков, использующих такие средства;

4.2.3. Использовать, а также распространять информацию, призывать к использованию или публично пропагандировать любые ошибки и сбои CyberT. Пользователь, обнаруживший такие ошибки, обязан прекратить их использование и сообщить об этом Компании в течение следующих 24 часов после момента обнаружения в поддержку CyberT или Операторам, подробно и достоверно изложив все обстоятельства их обнаружения и использования. В случае возникновения у Пользователя сомнений, является ли функционирование какого-либо конкретного процесса на платформе нормальным, либо же в его работе существуют аномалии, отклонения, ошибки, Пользователь обязан приостановить использование такого процесса и обратиться в поддержку CyberT для получения соответствующих разъяснений;

4.2.4. Распространение слухов, клеветы, порочащей информации о Компании, других Пользователях, игровых сервисах, игровых акциях, игровых мероприятиях, партнерах Компании;

4.2.5. Осуществлять спам (информационные рассылки и объявления, не относящиеся к CyberT), флуд (многократное повторение, воспроизведение, копирование и т.д.

информации) в любых видах информационных сервисов CyberT и в рамках проведения Игр (чаты, приватные сообщения, внутриигровые письма, доски объявлений и т.п.);

4.2.6. Размещать любые рекламные объявления на CyberT или в рамках проведения Игр без предварительного согласования с Компанией;

4.2.7. Использование любых нецензурных, оскорбительных, провокационных, рекламных слов и символов в любом виде, а также распространение в любой форме угрозы насилия или физической расправы, рекламы наркотиков, порнографических материалов или сторонних ресурсов, содержащих эти материалы в открытом доступе, пропаганды нетерпимости к расовой, национальной, религиозной, культурной, идеологической, половой, языковой или политической принадлежности, а также поощрять подобные действия и высказывания, совершаемые другими Пользователями. Требования настоящего пункта распространяются среди прочего на названия Команд, логотипы Команд, никнеймы Пользователей на CyberT, никнеймы Пользователей в играх, по которым проходят Игры и трансляции;

4.2.8. Осуществлять декомпиляцию, расшифровку, инженерный анализ данных, обход систем обеспечения безопасности данных, взлом/попытка взлома программных компонентов CyberT или ее сервисов и/или перехват данных, поступающих к серверу или от сервера;

4.2.10. Копировать, собирать, воспроизводить, объединять в базу данных и распространять данные других Пользователей, ставшие доступными в рамках использования CyberT;

4.2.11. Копировать, транслировать, рассылать, публиковать, воспроизводить и распространять в любой форме информацию, любые материалы и результаты интеллектуальной деятельности, размещенные на CyberT, без предварительного согласования с Компанией;

4.3. Меры ответственности, применяемые к Пользователям в случае нарушения настоящего Соглашения:

4.3.1. В случае однократного существенного нарушения Пользователем настоящего Соглашения, или в случае многократных несущественных нарушений Пользователем настоящего Соглашения, Компания по своему собственному усмотрению вправе ограничить доступ Пользователя к CyberT, в том числе ограничить доступ Пользователя к Играм или ограничить доступ Пользователя к CyberT полностью, включая прекращение действия Игрового Профиля и удаление всех данных о Пользователе.

5. ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙ

ПЛАТФОРМА ФУНКЦИОНИРУЕТ ПО ПРИНЦИПУ «КАК ЕСТЬ», ТО ЕСТЬ БЕЗ ГАРАНТИЙ КАЧЕСТВА И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКИХ-ЛИБО ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ЦЕЛЕЙ. КОМПАНИЯ НЕ ГАРАНТИРУЕТ, ЧТО ПЛАТФОРМА БУДЕТ РАБОТАТЬ БЕСПРЕРЫВНО И БЕЗОШИБОЧНО, ПРИ ЭТОМ КОМПАНИЯ

ПРЕДПРИМЕТ ВСЕ ЗАВИСЯЩИЕ ОТ НЕЕ МЕРЫ ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ РАБОТОСПОСОБНОСТИ ПЛАТФОРМЫ. КОМПАНИЯ ВПРАВЕ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ПРЕКРАТИТЬ ИЛИ ПРИОСТАНОВИТЬ РАБОТУ ПЛАТФОРМЫ.

6. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

6.1. Компания не несет ответственности и не возмещает никакой ущерб, прямой или косвенный, причиненный Пользователю или третьим лицам в результате использования или невозможности использования CyberT, если иное не предусмотрено применимым законодательством.

6.2. Компания не несет ответственности за любой ущерб устройству или программному обеспечению Пользователя или иного лица, вызванный или связанный с использованием CyberT или при переходе по ссылкам, размещенным в рамках CyberT.

7. СРОК ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ. ПОРЯДОК ИЗМЕНЕНИЯ И РАСТОРЖЕНИЯ СОГЛАШЕНИЯ

7.1. Соглашение действует с момента подтверждения Пользователем в порядке, установленным настоящим Соглашением, и действует в течение 1 (одного) месяца.

7.2. Настоящее Соглашение автоматически продлевается на каждый последующий месяц, если до истечения указанного срока:

7.2.1. Компания не примет решение об изменении положений настоящего Соглашения, о необходимости заключения с Пользователем нового соглашения, прекращении администрировании и обслуживании CyberT и прекращения к ней доступа, прекращении настоящего Соглашения в отношении Пользователя, или прекращения доступа к использованию CyberT в отношении Пользователя.

7.2.2. Пользователь не примет решение о прекращении использования CyberT и не удалит свою учетную запись на CyberT. Пользователь может удалить свою учетную на CyberT путем обращения в службу технической поддержки.

7.3. Компания вправе в любое время без уведомления Пользователя и без объяснения причин прекратить настоящее Соглашение в одностороннем внесудебном порядке с немедленным прекращением доступа и возможности использовать CyberT и без возмещения каких-либо затрат, убытков или возврата полученного по Соглашению, в том числе в случаях закрытия CyberT, любого, в том числе однократного, нарушения Пользователем условий настоящего Соглашения, а также любых других случаях, указанных Компанией на страницах CyberT, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством и настоящим Соглашением.

7.4. Настоящее Соглашение может быть изменено Компанией в любое время, при этом Пользователю будет предложено подтвердить обновленную форму Соглашения при первом входе Пользователя на CyberT после обновления Соглашения. Новая редакция Соглашения вступает в силу с момента подтверждения Пользователем. Использование CyberT без подтверждения обновленной версии Соглашения не допускается. Актуальная версия Соглашения доступна по адресу:

(https://cybert.online/privacy_policy.pdf). Регулярное ознакомление с действующей редакцией Соглашения является обязанностью Пользователя.

7.5. Настоящее Соглашение может быть расторгнуто в иных случаях, предусмотренных законодательством Республики Кипр.

8. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

8.1. Настоящее Соглашение и взаимоотношения между Пользователями и Компанией в связи с исполнением настоящего Соглашения и использованием CyberT регулируются законодательством Республики Кипр.

8.2. Признания судом недействительным любого из положений данного Соглашения не влечет недействительности других его положений или Соглашения в целом, а потому не ведет к утрате им юридической силы.

8.3. Все споры сторон по настоящему Соглашению подлежат разрешению путем переписки и переговоров с использованием обязательного досудебного (претензионного) порядка. В случае невозможности достичь согласия между сторонами спора путем переговоров в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента получения стороной письменной претензии, рассмотрение спора должно быть передано любой заинтересованной стороной в суд общей юрисдикции по месту нахождения Компании (с исключением подсудности дела любым иным судам), если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

8.4. Настоящее Соглашение составлено на русском языке и в некоторых случаях может быть предоставлено Пользователю для ознакомления на другом языке. В случае расхождения русской версии Соглашения и версии Соглашения на ином языке, применяются положения русской версии настоящего Соглашения.

8.6. По вопросам, связанным с исполнением Соглашения, просьба обращаться по адресу местонахождения Компании по адресу: Boumpoulinas, 1, BOUBOULINAS, 3rd floor, Flat/Office 31 1060, Nicosia, Cyprus или по электронной почте helper.cybert@gmail.com