

## Игра «Тетрис»

В программе будут реализованы следующие возможности:

- 1) счет, таймер, графика;
- 2) правила игры;
- 3) звуковое сопровождение;
- 4) ведение статистики (рекорды).

Программа должна иметь удобный пользовательский интерфейс с необходимыми пунктами меню. В программе должна быть предусмотрена возможность создания информации в виде файлов, связанных определенным образом. При реализации операции редактирования, добавления, удаления информации необходимо предусмотреть операцию отмены последних действий. Реализовать иерархию классов с использованием наследования. Разработать и использовать в программе классы контейнеров и итераторов (свои и STL). Производить обработку исключительных ситуаций.