Prozedurale Programmierung – Übung 11

WS 2022/23

Prof. Dr. Johannes Jurgovsky



In der Community wird ein (fast leeres) Projekt in der Datei "polygon.zip" bereitgestellt.

Aufgabe 1

Entwickeln Sie ein Programm zur Berechnung der Fläche eines regelmäßigen Polygons und der Abweichung der Fläche von der eines Kreises mit dem Radius des Umkreises des Polygons. Das Programm soll eine Tabelle auf dem Bildschirm ausgeben, die wie folgt aussieht:

Flaeche regelmaessiger Polygone

Anzahl Ec	ken (n)	Seitenlänge	Fläche	Abweichung zur Kreisfläche
3		5.54	13.30	18.87
4		4.53	20.48	11.69
5		3.76	24.35	7.82
6		3.20	26.60	5 . 57
7		2.78	28.02	4.15
8		2.45	28.96	3.21
9		2.19	29.62	2.55
10		1.98	30.09	2.08
11		1.80	30.45	1.72
12		1.66	30.72	1.45
13		1.53	30.93	1.24
14		1.42	31.10	1.07
15		1.33	31.24	0.93

Die $\underline{\text{minimale}}$ und $\underline{\text{maximale Anzahl Ecken}}$ sowie der $\underline{\text{Umkreisradius (r)}}$ sollen über $\underline{\text{scanf}}$ () vom Benutzer eingegeben werden. Die Formeln zur Berechnung lauten:

• Seitenlänge: $1 = 2r \sin(\pi/n)$

• Fläche des Polygons: $A = nl^2 / (4 \tan (\pi/n))$

• Kreisfläche A_K : $A_K = r^2 \pi$

Anmerkungen:

- Definieren Sie einen neuen Datentyp inputParams_t (ein struct mit typedef) in dem die eingegebenen Werte gesammelt gespeichert werden.
- Definieren Sie einen neuen Datentyp polygon_t (ein struct mit typedef) in der die berechneten Daten eines einzelnen Polygons gespeichert werden (also: Anzahl Ecken, Fläche, Seitenlänge, Abweichung der Fläche von der Kreisfläche).
- Definieren Sie in main () ein Feld vom Typ polygon_t (mit einer vordefinierten Maximalgröße), in dem die Daten der Tabelle komplett gespeichert werden können.
- Schreiben Sie eine Funktion calculatePolygons(), die das Feld und die eingegebenen Parameter übergeben bekommt und das Feld mit Daten befüllt. Der Prototyp soll so aussehen: void calculatePolygons(polygon t polygons[], inputParams t params);
- Schreiben Sie eine Funktion showPolygons(), die das Feld und die Feldgröße übergeben bekommt und die Tabelle auf dem Bildschirm ausgibt. Der Prototyp soll so aussehen: void showPolygons(polygon t polygons[], int n polygons);

Aufgabe 2

Ändern Sie das Programm nun so ab, dass das Feld vom Typ *polygon_t* nicht mehr lokal mit vordefinierter Maximalgröße angelegt wird, sondern mit dynamischer Speicherverwaltung genau in der erforderlichen Größe.

Aufgabe 3

Nun soll das Programm so geändert werden, dass die Parameter nicht mehr mit scanf () eingegeben werden, sondern über die Kommandozeile und *argv* an main (). Das Programm soll aufgerufen werden mit:

```
polygon -emin <MINECKEN> -emax <MAXECKEN> -r <UMKREISRADIUS>
also für die obige Tabelle z.B. mit:
polygon -emin 3 -emax 15 -r 3.2
```

Es soll möglich sein die Kommandozeilenparameter in beliebiger Reihenfolge einzugeben. Gehen Sie davon aus, dass die Werte für <MINECKEN>, <MAXECKEN> und <UMKREISRADIUS> im korrekten Format eingegeben werden.

Nutzen Sie atoi () und atof () zur Konvertierung dieser Werte in die jeweiligen Datentypen und strcmp () zur Überprüfung der Kommandozeilenparameter.

Anmerkungen:

• Schreiben Sie eine Funktion scanCommandLine(), die als Parameter argc und argv übergeben bekommt. Zurückgegeben werden sollen die in der Kommandozeile übergebenen Werte für emin, emax und r sowie ein Fehlercode. Der Fehlercode gibt an, ob die Parameter im zulässigen Bereich liegen und ist bereits in funktionen.h definiert (Typ: cl_error_t). Alle dort enthaltenen Fehler sollen auch überprüft werden. Im Fall mehrerer Fehler soll nur der zuletzt detektierte Fehler zurückgeliefert werden. Der Prototyp soll so aussehen:

```
cl_error_t scanCommandLine(int argc, char **argv, inputParams_t *params);
```

• Schreiben Sie eine Funktion printCLError(), die als Parameter den Rückgabewert von scanCommandLine() übergeben bekommt und einen evtl. vorhandenen Fehler an den Benutzer meldet. Im Fehlerfall soll hier auch das Programm beendet werden. Der Prototyp soll so aussehen: void printCLError(cl error t error);