

GONZALEZ OROPEZA Gilles
GOUSSEM Ayoub
DUPUIS Thibaut

MASTER Imagine

Projet Image et Compression
Mosaïque d'image
Rapport semaine 23 mars
Mars 2025

Cette semaine, nous avons travaillé sur une manière de choisir les images de manières uniques, dans un premier temps, nous avons d'abord eu l'idée de faire en sorte que si une image était prise alors elle n'était plus prise à nouveau, mais cela faisait en sorte que seule la première avait la bonne image et non forcément placé au meilleur endroit.

Pour régler ce problème, nous avons alors eu une autre idée, faire une liste de taille du nombre de blocs totaux pour chacun des blocs et ainsi donner pour une image avec 25×25 blocs, 25×25 images possibles, avec pour chacune associée la valeur de l'image.

Pour une première approche avec ces listes, nous avons choisi de donner comme image la première en terme de valeur qui sera la minimale pour le bloc (par exemple, si pour le bloc l'image 10 est la meilleure valeur en fonction de tous les autres blocs alors celle ci sera choisi).

Nous avons alors eu des résultats montrant que c'était une approche qui pouvait fonctionner mais qui avait encore des problèmes, car à l'œil nous pouvons remarquer que la première méthode basique renvoie un résultat plus convaincant que celui de la deuxième méthode.



Image de base

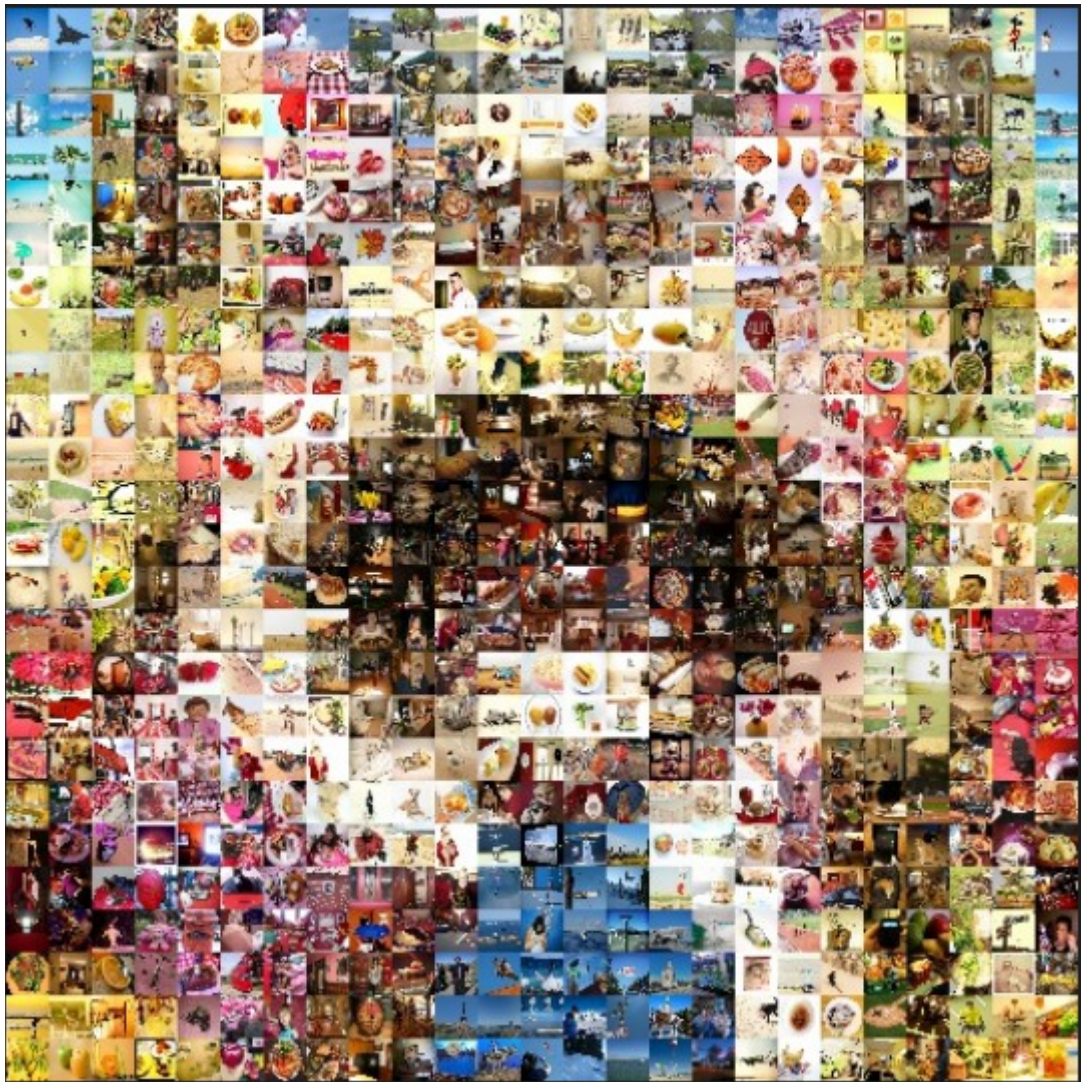


image avec la première méthode (enlèvement de l'image)

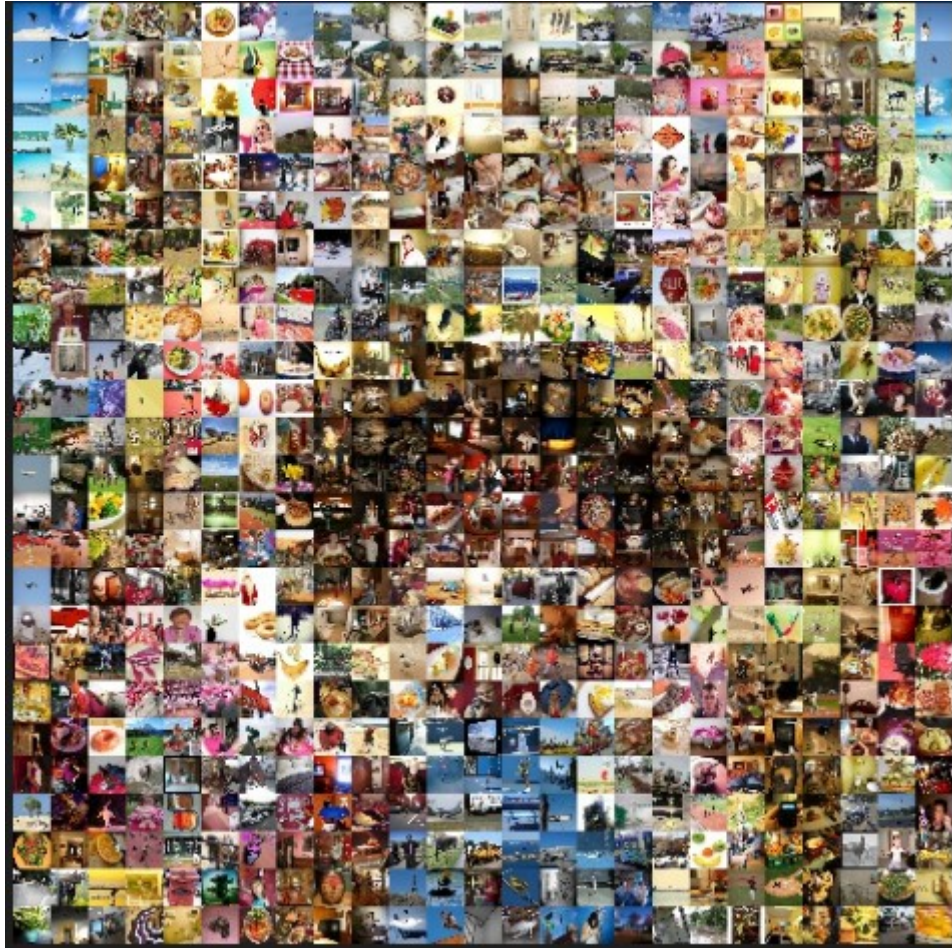


image avec la seconde méthode (valeur minimale)

Pour la suite, nous allons voir comment améliorer cette nouvelle méthode et comment pouvoir l'optimiser et réduire la taille de la liste de base pour avoir des résultats réduits en temps et en espace de mémoire.