

# Gilles GONZALEZ OROPEZA

## Étudiant en Master Informatique

#### 26 ans

Nationalité Française

#### Contact

07 81 51 39 24

gilles.gonzalezoropeza @gmail.com

github.com/Kuuro-neko

### **Formation**

Master Informatique - Imagine (3D et traitement d'images) 2024 – En cours

Faculté des sciences, Montpellier

**2022 - 2024** Licence 2 & 3 Informatique

Faculté des sciences, Montpellier

**DUT Informatique en Année Spéciale 2021 - 2022** 

IUT Paul Sabatier, Toulouse

Licence professionnelle Chimie analytique **2019 - 2020** 

Université Clermont Auvergne

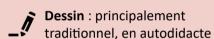
**DUT Chimie 2017 - 2019** 

IUT de Montpellier

**Baccalauréat Scientifique 2016** 

Lycée Joffre, Montpellier

### Loisirs



Jeux vidéos : passionné de jeux de rôle et de stratégie

Pâtisserie: amateur, aime découvrir des recettes

Cosplay: réalisation d'accessoires, volonté d'apprentissage

## Expériences

► Projet : Clone de Minecraft avancé - M1 Imagine Jeu basé sur Minecraft avec de la génération en temps réel, de la physique, des projectiles et un rendu PBR. Développé avec OpenGL et C++.

Projet : Générateur de photo-mosaïques - M1 Imagine Application avec interface utilisateur permettant de générer des photo-mosaïques, développée en C++.

Projet : Raytracing – M1 Imagine

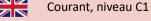
Programme permettant de créer des rendus d'une scène par lancer de rayons sur CPU avec plusieurs threads. Développé en C++.

Stage : Refonte de site web - Assuromieux

Refonte du site web de l'entreprise, front-end et back-end et intégration du blog WordPress. Utilisation de Laravel, PHP, Javascript, SQL, HTML, CSS, WordPress

Stage: Contrôle qualité - Superbloc Échantillonnages, analyses de béton et optimisation de formule

### Langues -



Occasionnel, niveau B2

### Compétences

- · Programmation sur GPU
- · Développement de jeux vidéos
- · Développement web, mobile
- · Programmation réseau, système
- · Manipulation d'images
- · Maîtrise de Git
- · Maîtrise des tableurs
- · Montage d'ordinateurs
- · Montage vidéo
- · Travail en équipe

## Technologies utilisées

. C / C++

Compétences

- · Godot
- · Unity
- · Python
- · Kotlin

### Qualités

- · Calme
- · Autonome
- · Persévérant



