

Rapport projet raytracing

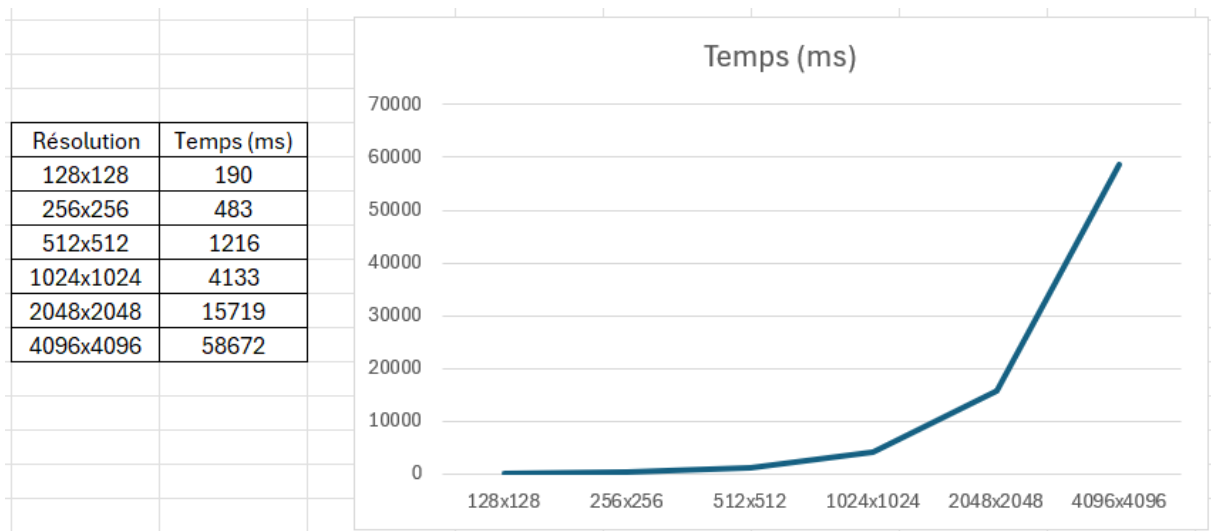
Groupe : Léo FONTAINE, Noah ALLART, Elias KHODJAOUI

GitHub : https://github.com/Kuuro57/Projet_RayTracing

Réponses aux questions du sujet :

Question : Observer le temps de d'exécution en fonction de la taille de l'image calculée.

Réponse :



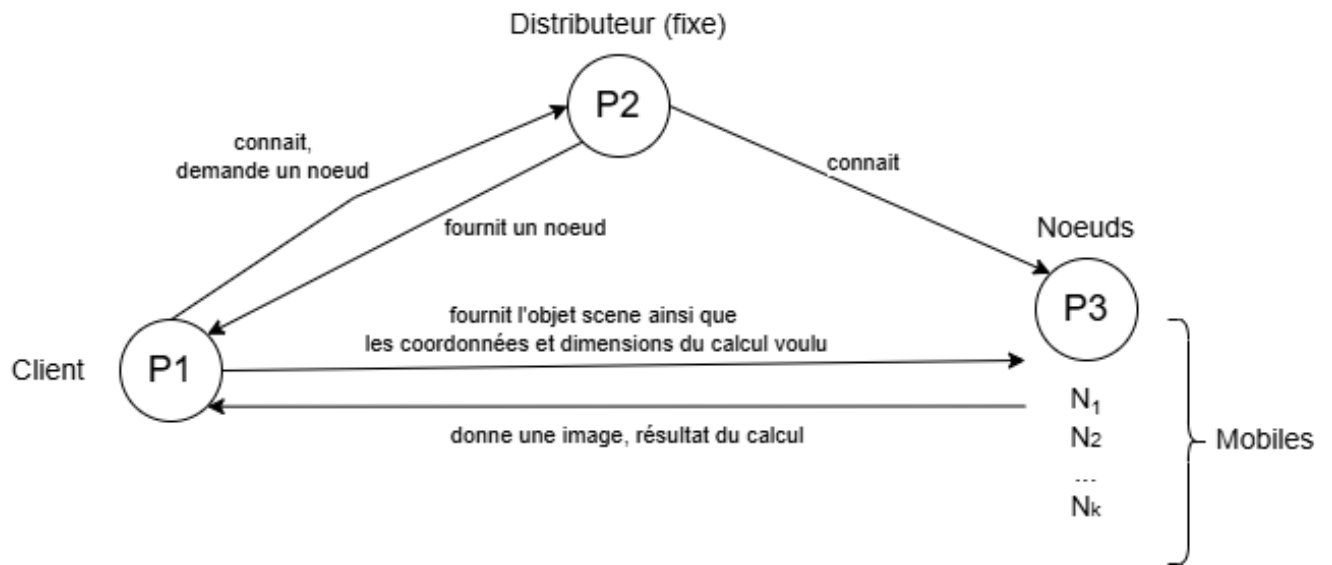
Le temps augmente très rapidement quand l'image s'agrandit.

Question :

Faire un petit schéma de cette architecture en identifiant les choses suivantes :

1. Le/les processus fixes (ceux qui écoutent sur un port choisi) et les processus mobiles ? (ceux qui rentrent et sortent à leur guise) ?
2. Les types des données échangées entre les processus

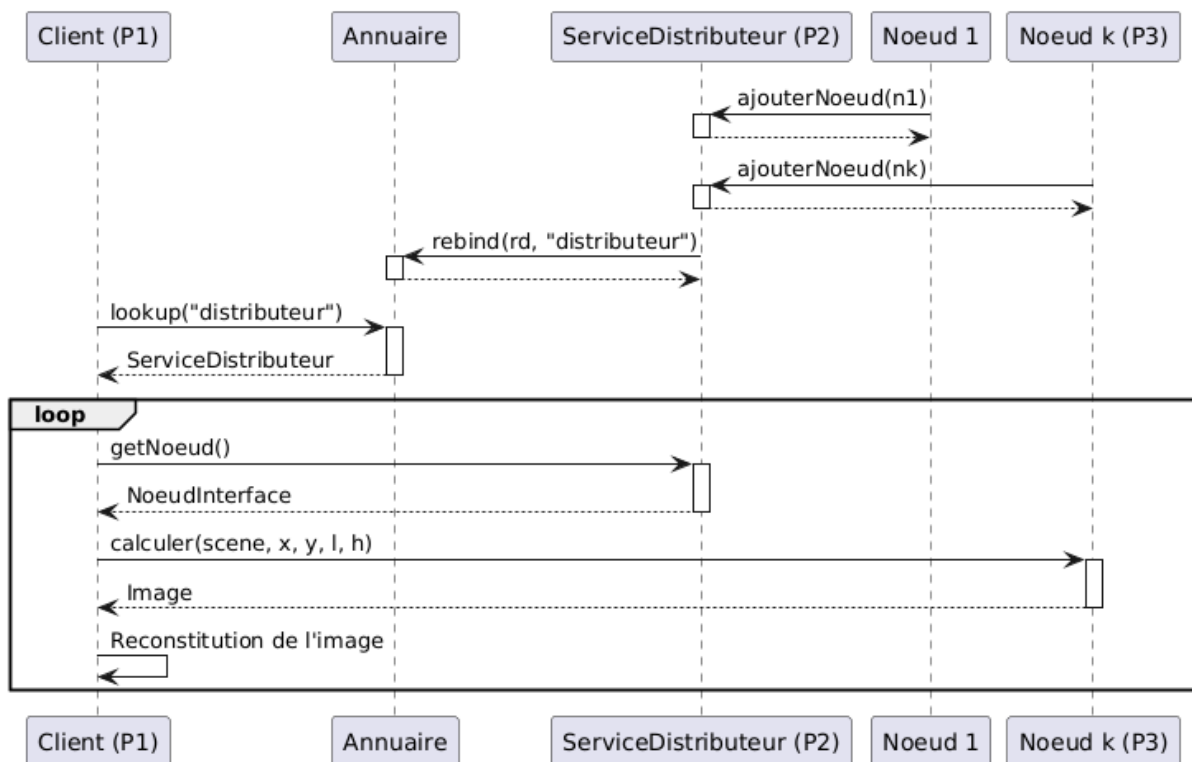
Réponse :



Question : Si on veut que les calculs se fassent en parallèle que faut-il faire ?

Réponse : Il faut que l'on exécute la demande de calcul auprès d'un nœud dans un thread. De cette manière, plusieurs calculs pourront être effectués au même moment et les résultats arriveront plus rapidement.

Diagramme de séquence :



Quelques informations :

Nous n'avons pas réussi à lancer notre programme sur les autres machines de la salle. Nous avons eu des problèmes de connexion sur les différents ordinateurs et ne savions pas / n'avions pas le temps de régler le problème.

Le programme fonctionne donc uniquement en démarrant différents processus sur notre machine locale.

Nous avons souvent travaillé avec des sessions de code partagées sur VSCode, les commits github ne sont donc pas représentatifs de notre apport au projet.