# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

### «Визуализация данных с помощью matplotlib»

# ОТЧЕТ по лабораторной работе №5 дисциплины «Технологии распознавания образов»

	Выполнила: Кувшин Ирина Анатольевна 2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

**Цель работы:** исследовать базовые возможности визуализации данных на плоскости средствами библиотеки matplotlib языка программирования Python.

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка Add .gitignore).
- 3. Выполните клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер.
- 4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
- 5. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для выбранного языка программирования, интерактивной оболочки Jupyter notebook и интегрированной среды разработки.

Рисунок 5.1 – Клонирование репозитория и создание ветки develop

```
№ MINGW64:/c/Users/kuvsh/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознав... — Х

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания образов/Git/IRT_5 (develop)

§ git add .

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания образов/Git/IRT_5 (develop)

§ git commit -m "modified .gitignore & readme"
[develop 2bfadfd] modified .gitignore & readme

2 files changed, 131 insertions(+), 1 deletion(-) create mode 100644 .gitignore

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания образов/Git/IRT_5 (develop)

§ git push origin develop
Enumerating objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.

Writing objects: 100% (4/4), 1.43 KiB | 1.43 MiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/KuvshinChick/IRT_5/pull/new/develop
remote:
To https://github.com/KuvshinChick/IRT_5/git
* [new branch] develop -> develop
```

Рисунок 5.2 – Обновление .gitignore и readme

6. Проработать примеры лабораторной работы в отдельном ноутбуке.

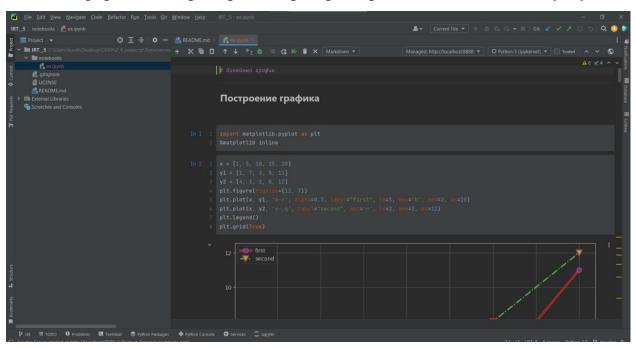
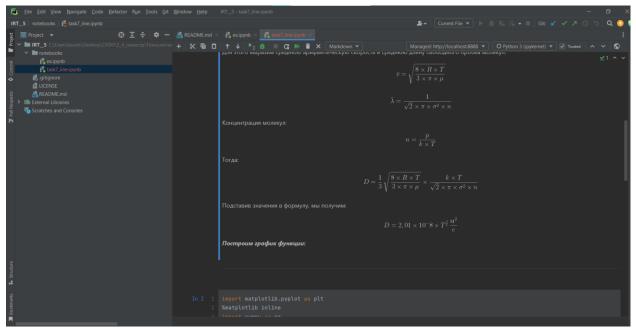
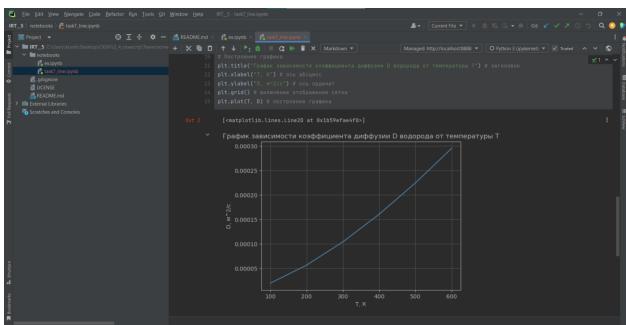


Рисунок 5.3 – Результат проработки примеров (ex.ipynb)

7. Создать ноутбук, в котором выполнить решение вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.) требующей построения линейного графика, условие которой предварительно необходимо согласовать с преподавателем.





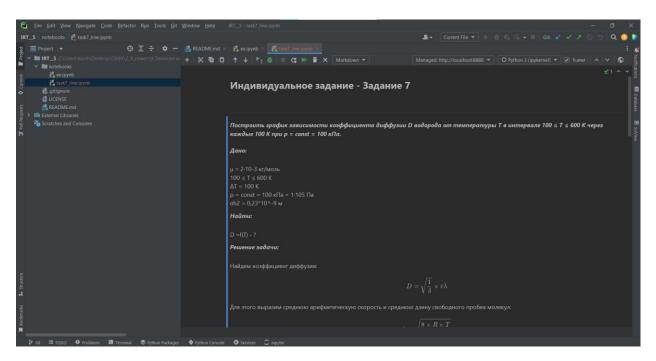


Рисунок 5.4 – Результат выполнения задания

8. Создать ноутбук, в котором выполнить решение вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.) требующей построения столбчатой диаграммы, условие которой предварительно необходимо согласовать с преподавателем.

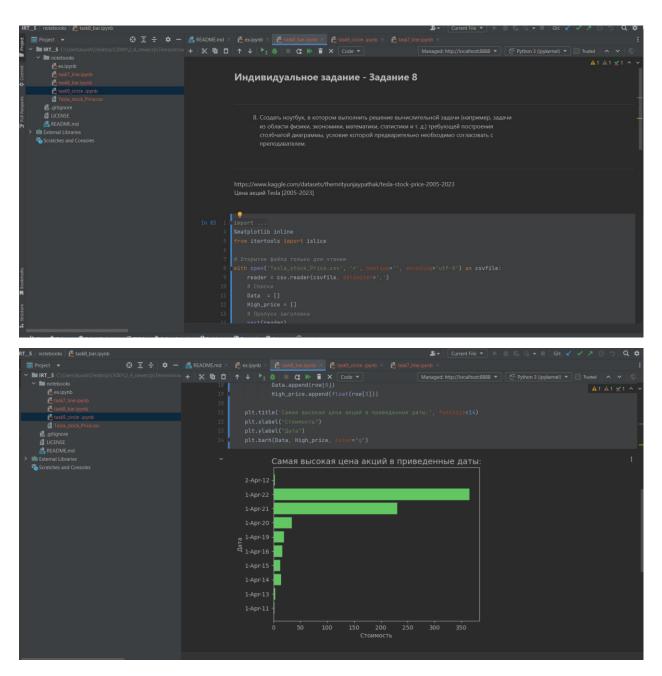


Рисунок 5.5 – Результат выполнения задания

9. Создать ноутбук, в котором выполнить решение вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.) требующей построения круговой диаграммы, условие которой предварительно необходимо согласовать с преподавателем.

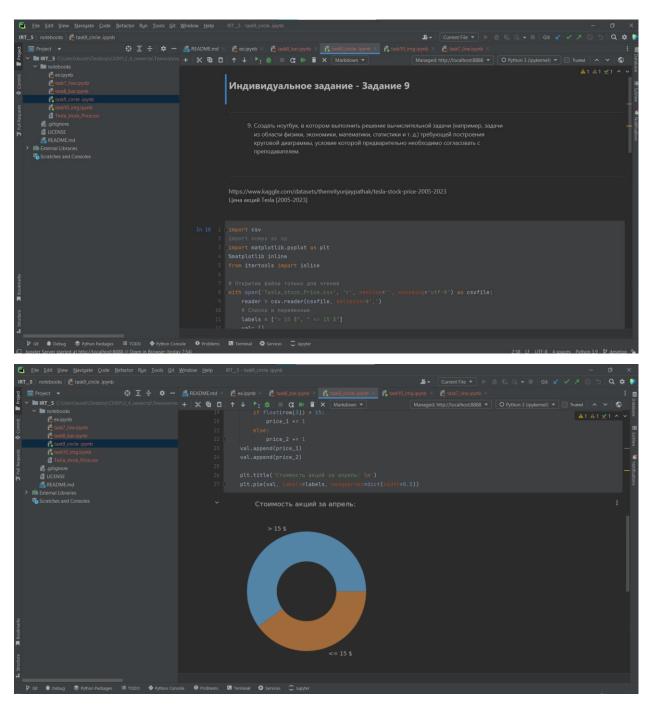


Рисунок 5.6 – Результат выполнения задания

10. Найти какое-либо изображение в сети Интернет. Создать ноутбук, в котором будет отображено выбранное изображение средствами библиотеки matplotlib по URL из сети Интернет.

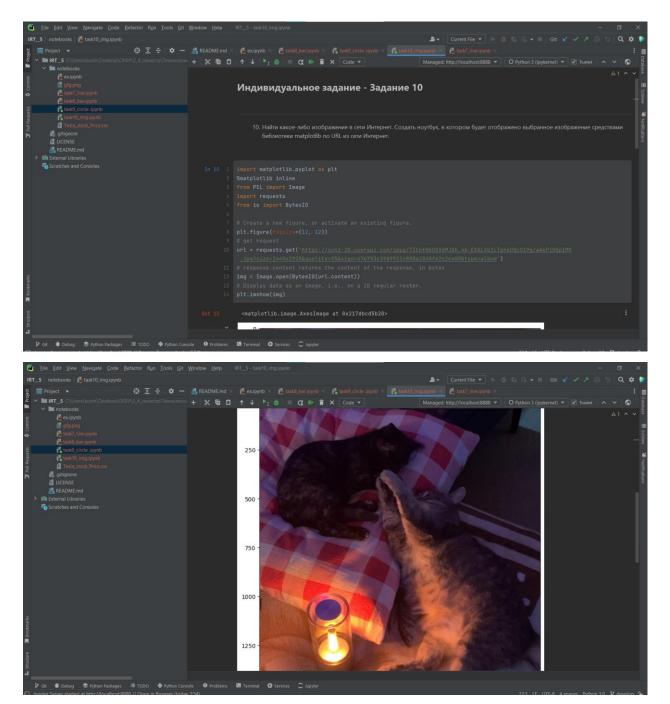


Рисунок 5.7 – Результат выполнения задания

- 11. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 12. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main (master).
- 13. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

### Контрольные вопросы

1. Как выполнить построение линейного графика с помощью matplotlib?

Для построения линейного графика используется функция plot(), со следующей сигнатурой:

```
plot([x], y, [fmt], *, data=None, **kwargs)
plot([x], y, [fmt], [x2], y2, [fmt2], ..., **kwargs)
```

2. Как выполнить заливку области между графиком и осью? Между двумя графиками?

Для заливки областей используется функция fill\_between(). Сигнатура функции:

```
fill_between(x, y1, y2=0, where=None, interpolate=False, step=None, *,
data=None, **kwargs)
```

3. Как выполнить выборочную заливку, которая удовлетворяет некоторому условию?

```
plt.plot(x, y, c="r")
plt.fill_between(x, y, where=(y > 0))
```

4. Как выполнить двухцветную заливку?

Вариант двухцветной заливки:

```
plt.plot(x, y, c="r")
plt.grid()

plt.fill_between(x, y, where=y>=0, color="g", alpha=0.3)
plt.fill_between(x, y, where=y<=0, color="r", alpha=0.3)</pre>
```

5. Как выполнить маркировку графиков?

```
plt.plot(x, y, marker="o", c="g")
```

6. Как выполнить обрезку графиков?

Для того, чтобы отобразить только часть графика, которая отвечает определенному условию используйте предварительное маскирование данных с помощью функции *masked\_where* из пакета *numpy*.

```
x = np.arange(0.0, 5, 0.01)
y = np.cos(x * np.pi)

y_masked = np.ma.masked_where(y < -0.5, y)
plt.ylim(-1, 1)

plt.plot(x, y_masked, linewidth=3)</pre>
```

#### 7. Как построить ступенчатый график?

```
x = np.arange(0, 7)
y = x

where_set = ['pre', 'post', 'mid']
fig, axs = plt.subplots(1, 3, figsize=(15, 4))

for i, ax in enumerate(axs):
    ax.step(x, y, "g-o", where=where_set[i])
    ax.grid()
```

#### 8. Как построить стековый график?

```
x = np.arange(0, 11, 1)

y1 = np.array([(-0.2)*i**2+2*i for i in x])
y2 = np.array([(-0.4)*i**2+4*i for i in x])
y3 = np.array([2*i for i in x])

labels = ["y1", "y2", "y3"]

fig, ax = plt.subplots()

ax.stackplot(x, y1, y2, y3, labels=labels)
ax.legend(loc='upper left')
```

## 9. Как построить stem-график?

```
x = np.arange(0, 10.5, 0.5)
y = np.array([(-0.2)*i**2+2*i for i in x])
plt.stem(x, y)
```

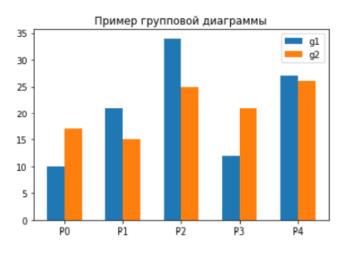
## 10. Как построить точечный график?

```
x = np.arange(0, 10.5, 0.5)
y = np.cos(x)
plt.scatter(x, y)
```

# 11. Как осуществляется построение столбчатых диаграмм с помощью matplotlib?

bar() – для построения вертикальной диаграммы barh() – для построения горизонтальной диаграммы.

# 12. Что такое групповая столбчатая диаграмма? Что такое столбчатая диаграмма с errorbar элементом?



*Errorbar* элемент позволяет задать величину ошибки для каждого элемента графика. Для этого используются параметры *xerr*, *yerr* и *ecolor* (для задания цвета):

# 13. Как выполнить построение круговой диаграммы средствами matplotlib?

Круговые диаграммы – это наглядный способ показать доли компонент в наборе. Они идеально подходят для отчетов, презентаций и т.п. Для построения круговых диаграмм в *Matplotlib* используется функция *pie()*.

# 14. Что такое цветовая карта? Как осуществляется работа с цветовыми картами в matplotlib?

Цветовая карта представляет собой подготовленный набор цветов, который хорошо подходит для визуализации того или иного набора данных. Подробное руководство по цветовым картам вы можете найти на официальном сайте Matplotlib (<a href="https://matplotlib.org/tutorials/colors/colormaps.html#sphx-glr-tutorials-colors-colormaps-py">https://matplotlib.org/tutorials/colors/colormaps.html#sphx-glr-tutorials-colors-colormaps-py</a>). Также отметим, что такие карты можно создавать самостоятельно, если среди существующих нет подходящего решения. Ниже представлены примеры некоторых цветовых схем, из библиотеки Matplotlib.

#### 15. Как отобразить изображение средствами matplotlib?

```
from PIL import Image
import requests

from io import BytesIO

response = requests.get('https://matplotlib.org/_static/logo2.png')
img = Image.open(BytesIO(response.content))

plt.imshow(img)
```

### 16. Как отобразить тепловую карту средствами matplotlib?

```
np.random.seed(123)

data = np.random.rand(5, 7)
plt.pcolormesh(data, cmap='plasma', edgecolors="k", shading='flat')
```