Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

«Построение 3D графиков. Работа с mplot3d Toolkit»

ОТЧЕТ по лабораторной работе №6 дисциплины «Технологии распознавания образов»

	Выполнила:
	Кувшин Ирина Анатольевна
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ставрополь, 2023 г.

Цель работы: исследовать базовые возможности визуализации данных в трехмерном пространстве средствами библиотеки matplotlib языка программирования Python.

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка Add .gitignore).
- 3. Выполните клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер.
- 4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
- 6. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для выбранного языка программирования, интерактивной оболочки Jupyter notebook и интегрированной среды разработки.

Рисунок 6.1 – Клонирование репозитория и создание ветки develop

```
№ MINGW64:/c/Users/kuvsh/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознав... — 

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания 
образов/Git/IRT_6 (develop)
$ git add . 

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания 
образов/Git/IRT_6 (develop)
$ git commit -m "modified .gitignore & readme" 
[develop 29cb7c2] modified .gitignore & readme 
2 files changed, 131 insertions(+), 1 deletion(-) 
create mode 100644 .gitignore 
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_4_семестр/Технологии распознавания 
образов/Git/IRT_6 (develop)
$ git push origin develop 
Enumerating objects: 6, done. 
Counting objects: 100% (6/6), done. 
Delta compression using up to 8 threads 
Compressing objects: 100% (4/4), done. 
Writing objects: 100% (4/4), done. 
Writing objects: 100% (4/4), 1.43 KiB | 1.43 MiB/s, done. 
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 
remote: 
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting: 
remote: 
remote: https://github.com/KuvshinChick/IRT_6/pull/new/develop 
remote: 
To https://github.com/KuvshinChick/IRT_6.git
```

Рисунок 6.2 – Обновление .gitignore и readme

6. Проработать примеры лабораторной работы в отдельном ноутбуке.

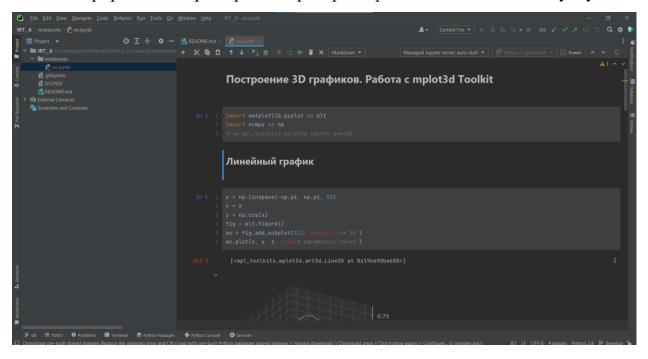


Рисунок 6.3 – Результат проработки примеров (ex.ipynb)

7. Создать ноутбук, в котором выполнить решение вычислительной задачи (например, задачи из области физики, экономики, математики, статистики и т. д.) требующей построения трехмерного графика, условие которой предварительно необходимо согласовать с преподавателем.

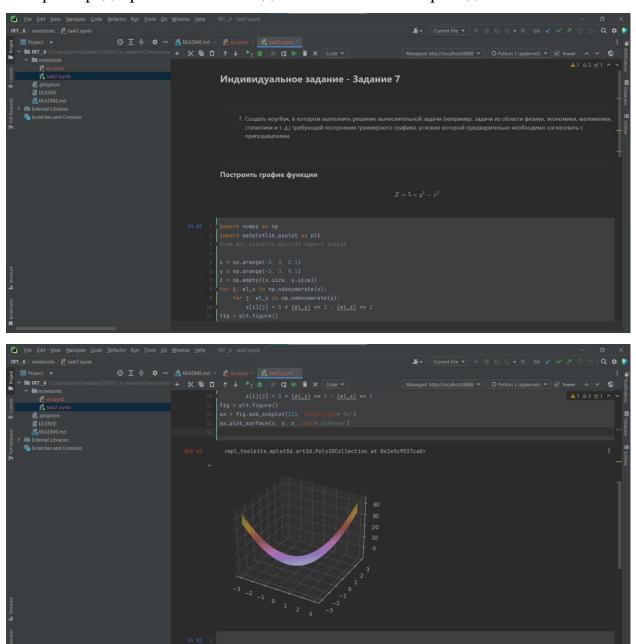


Рисунок 6.4 – Результат выполнения задания

- 8. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 9. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main (master).
- 10. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

Контрольные вопросы

1. Как выполнить построение линейного 3D-графика с помощью matplotlib?

Для построения линейного графика используется функция plot().

```
Axes3D.plot(self, xs, ys, *args, zdir='z', **kwargs)
```

2. Как выполнить построение точечного 3D-графика с помощью matplotlib?

Для построения точечного графика используется функция scatter().

```
Axes3D.scatter(self, xs, ys, zs=0, zdir='z', s=20, c=None, depthshade=True, *args, **kwargs)
```

3. Как выполнить построение каркасной поверхности с помощью matplotlib?

Для построения каркасной поверхности используется функция plot_wireframe().

```
plot_wireframe(self, X, Y, Z, *args, **kwargs)
```

4. Как выполнить построение трехмерной поверхности с помощью matplotlib?

Для построения поверхности используйте функцию plot_surface().

```
plot_surface(self, X, Y, Z, *args, norm=None, vmin=None, vmax=None,
lightsource=None, **kwargs)
```