## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

«Работа с множествами в языке Python»

# ОТЧЕТ по лабораторной работе №11 дисциплины «Основы программной инженерии»

|                         | Выполнила:   |
|-------------------------|--|
|                         | Кувшин Ирина Анатольевна   |
|                         | 2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,   |
|                         | 011.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного |
|                         | обеспечения», очная форма обучения   |
|                         | (подпись)  |
|                         | (110/111102)   |
|                         | Проверил:  |
|                         | (подпись)  |
|                         |  |
| Отчет защищен с оценкой | Дата защиты  |

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

### Ссылка на репозиторий: https://github.com/KuvshinChick/Py\_\_L11.git

### Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.
  - 3. Выполните клонирование созданного репозитория.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
- 5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
X
 🥎 MINGW64:/c/Users/kuvsh/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/...
$ cd "C:\Users\kuvsh\Desktop\СКФУ\2_3_семестр\Основы Программной Инженерии\Git"
cuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
$ git clone https://github.com/KuvshinChick/Py__L11.git
Cloning into 'Py__L11'...
Cloning into 'Py_L11'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
$ git checkout -b develop
fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
нерии/Git
$ cd Py<u>L</u>l11
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
нерии/Git/Py__L11 (main)
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
нерии/Git/Py__L11 (develop)
```

Рисунок 11.1 – Клонирование репозитория и создание ветки develop

```
🚸 MINGW64:/c/Users/kuvsh/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/Py_L11
                                                                                                                                           П
 Switched to a new branch 'develop'
 cuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
нерии/Git/Py__L11 (develop)
$ git status
 on branch develop

Thanges not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

wodified: README.md
 n branch develop
Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
 xuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/P
   L11 (develop)
$ git add .
 uvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGw64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/P
y_L11 (develop)
$ git commit -m "modified .gitignore & readme"
[develop f62ae3d] modified .gitignore & readme
2 files changed, 133 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 .gitignore
 uvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/P
remote: Create a pull request for 'develop' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/KuvshinChick/Py__L11/pull/new/develop
 Fo https://github.com/KuvshinChick/Py_L11.git
* [new branch] develop -> develop
 cuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/P
    L11 (develop)
```

Рисунок 11.2 – Обновление .gitignore и readme

- 6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
- 7. Проработайте примеры лабораторной работы. Зафиксируйте изменения.

**Пример 1.** Для примера 1 лабораторной работы 2.6, оформить каждую команду в виде вызова отдельной функции.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
from datetime import date

def get worker():
    """
    Запросить данные о работнике.
    """
    name = input("Фамилия и инициалы? ")
    post = input("Должность? ")
    year = int(input("Год поступления? "))

# Создать словарь.
    return {
```

```
def display workers(staff):
       print(line)
           result.append(employee)
def main():
```

```
workers.append(worker)
elif command.startswith('select '):
   period = int(parts[1])
           Рисунок 11.3 – Код программы-примера
```

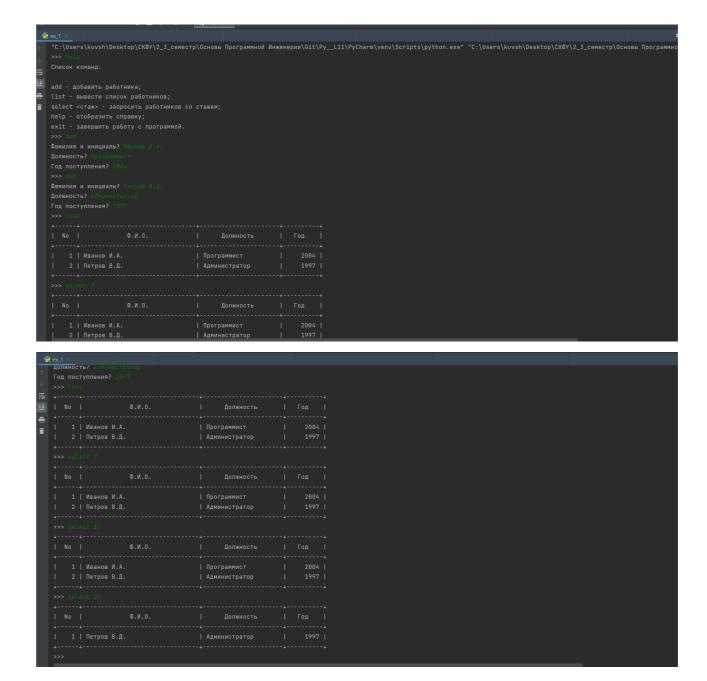


Рисунок 11.4 – Результат работы программы – примера

8. Решить следующую задачу: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_'. В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное". Понятно, что вызов test() должен следовать после определения функций. Однако имеет ли значение порядок определения самих функций? То есть должны ли определения рositive() и negative() предшествовать test() или могут следовать после него?

Проверьте вашу гипотезу, поменяв объявления функций местами. Попробуйте объяснить результат.

9. Зафиксируйте изменения в репозитории.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def test():
    number = int(input("Введите число: "))
    if number > 0:
        positive()
    elif number < 0:
        negative()
    else:
        print("Ноль")

def positive():
    print("Положительное")

def negative():
    print("Отрицательное")

if __name__ == '__main__':
    test()</pre>
```

Рисунок 11.5 – Код программы

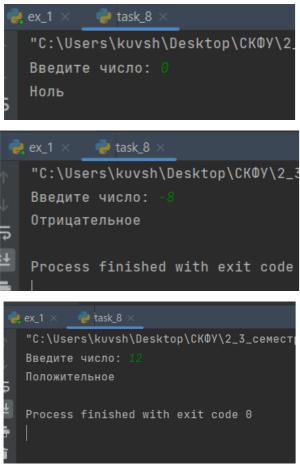


Рисунок 11.6 – Результат работы программы

- 10. Решите следующую задачу: в основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле . В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле , или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().
  - 11. Зафиксируйте изменения в репозитории.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import math

def cylinder():
    def circle():
        return math.pi * r ** 2

try:
        r = float(input("Введите радиус: "))
        h = float(input("Введите высоту: "))
    except ValueError:
        return

side = 2 * math.pi * r * h

answer = input("1 - площадь боковой поверхности, 2 - полной?: ")

if answer == '1':
    print(f"S боковой поверхности = {side:.2f}")

elif answer == '2':
    print(f"S полной поверхности = {side + circle() * 2:.2f}")

else:
    print("Вы ввели неверную команду")

if __name__ == '__main__':
    cylinder()
```

Рисунок 11.7 – Код программы

```
task_10 ×

"C:\Users\kuvsh\Desktop\CKФУ\2_3_семестр\Основы Программ
Введите радиус: 34
Введите высоту: 56

1 - площадь боковой поверхности, 2 - полной?: df
Вы ввели неверную команду

Рrocess finished with exit code 0
```

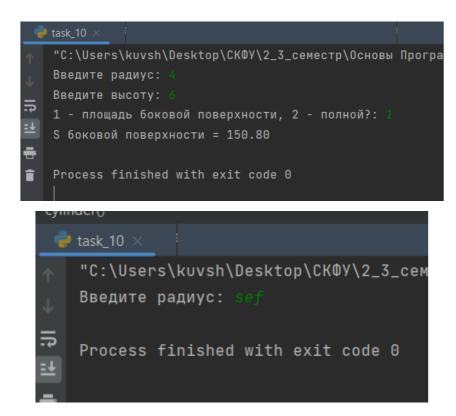


Рисунок 11.8 – Результат работы программы

- 12. Решите следующую задачу: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.
  - 13. Зафиксируйте изменения в репозитории.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def mult():
    product = 1
    while True:
        try:
            num = int(input("Введите число: "))
        except ValueError:
            print("Вы ввели неверное число")
            return

    if num == 0:
            break
    else:
        product = product * num

    return product

if __name__ == '__main__':
    print(f"Произведение чисел: {mult()}")
```

Рисунок 11.9 – Код программы

```
task_12 ×

"C:\Users\kuvsh\Desktop\CKФУ\2_3_семес
Введите число: se
Вы ввели неверное число
Произведение чисел: None

Process finished with exit code 0

□
```

```
task_12 ×

"C:\Users\kuvsh\Desktop\CKФУ\2_3_семестр
Введите число: 12
Введите число: -2
Введите число: 0
Произведение чисел: -24

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11.10 – Результат работы программы

- 14. Решите следующую задачу: напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:
- 1. Функция get\_input() не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- 2. Функция test\_input() имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя False.
- 3. Функция str\_to\_int() имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- 4. Функция print\_int() имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает. В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула True, то те же данные (из первой

функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение – в четвертую.

- 15. Зафиксируйте изменения в репозитории.
- 16. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения примера при различных исходных данных вводимых с клавиатуры.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def get_input():
    return input("Введите строку: ")

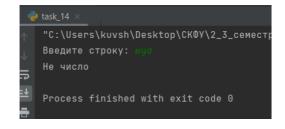
def test_input(string):
    try:
        int(string)
        return True
    except ValueError:
        return False

def str_to_int(string):
    return int(string)

def print_int(string)

if __name__ == '__main__':
    s = get_input()
    test_input(s)
    if test_input(s)
    if test_input(s)
        str_to_int(str_to_int(s))
    else:
        print("He число")
```

Рисунок 11.11 – Код программы



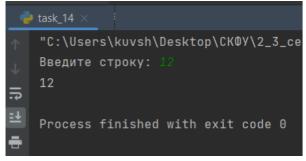


Рисунок 11.12 – Результат работы программы

- 17. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуального задания.
  - 18. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции.

```
str(birth data.year) + '.' +
```

```
def display people(people list):
   print(line)
```

```
people.append(human)
    if len(people) > 1:
elif command.startswith('select'):
```

Рисунок 11.13 – Код программы



Рисунок 11.14 – Результат работы программы

- 19. Добавьте отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория. Зафиксируйте изменения.
  - 20. Выполните слияние ветки для разработки с веткой master/main.
  - 21. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.
- 22. Отправьте адрес репозитория GitHub на электронный адрес преподавателя.

## Вопросы для защиты работы:

- 1. Каково назначение функций в языке программирования Python? Функция в программировании представляет собой обособленный участок кода, который можно вызывать, обратившись к нему по имени, которым он был назван. При вызове происходит выполнение команд тела функции.
  - 2. Каково назначение операторов def и return?

В языке программирования Python функции определяются с помощью оператора def Функции могут передавать какие-либо данные из своих тел в основную ветку программы. Говорят, что функция возвращает значение. В большинстве языков программирования, в том числе Python, выход из функции и передача данных в то место, откуда она была вызвана, выполняется оператором return.

3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

В программировании особое внимание уделяется концепции о локальных и глобальных переменных, а также связанное с ними представление об областях видимости. Соответственно, локальные переменные видны только в

локальной области видимости, которой может выступать отдельно взятая функция. Глобальные переменные видны во всей программе. "Видны" — значит, известны, доступны. К ним можно обратиться по имени и получить связанное с ними значение.

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

- 5. Какие существуют способы передачи значений в функцию? Через параметры, и через ввод, запрашиваемый самой функцией
- 6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию?

7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Руthon поддерживает интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. Позаимствованные из Lisp, так называемые lambda-функции могут быть использованы везде, где требуется функция.

8. Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?

Документирование кода в python - достаточно важный аспект, ведь от нее порой зависит читаемость и быстрота понимания вашего кода, как другими людьми, так и вами через полгода. PEP 257 описывает соглашения, связанные со строками документации python, рассказывает о том, как нужно документировать python код. Цель этого PEP - стандартизировать структуру строк документации: что они должны в себя включать, и как это написать (не касаясь вопроса синтаксиса строк документации). Этот PEP описывает соглашения, а не правила или синтаксис.

9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Для согласованности, всегда используйте """triple double quotes""" для строк документации. Используйте r"""raw triple double quotes""", если вы будете использовать обратную косую черту в строке документации. Существует две формы строк документации: однострочная и многострочная