Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

«Работа со словарями в языке Python»

ОТЧЕТ по лабораторной работе №9 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнила:
	Кувшин Ирина Анатольевна
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Цель работы: приобретение навыков по работе со словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/KuvshinChick/Py_L9.git

Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.
 - 3. Выполните клонирование созданного репозитория.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
- 5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
МINGW64:/c/Users/kuvsh/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженер... 

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~

$ cd "C:\Users\kuvsh\Desktop\CKФУ\2_3_семестр\Oсновы Программной Инженерии\Git"

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже

нерии/Git

$ git clone https://github.com/KuvshinChick/Py_L9.git

cloning into 'Py_L9'...

remote: Enumerating objects: 4, done.

remote: Counting objects: 100% (4/4), done.

remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.

remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже

нерии/Git/Py_L9 (main)

$ git checkout -b develop

Switched to a new branch 'develop'

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже

нерии/Git/Py_L9 (main)

$ git checkout -b develop

Switched to a new branch 'develop'

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже

нерии/Git/Py_L9 (develop)
```

Рисунок 9.1 – Клонирование репозитория и создание ветки develop

```
MINGW64/c/Users/kuvsh/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git/Py_L9 — 

нерии/Git/Py_L9 (main)
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инже
нерии/Git/Py_L9 (develop)
$ git status
On branch develop
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: README.md

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
...gitignore

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git
/Py_L9 (develop)
$ git add .

kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git
/Py_L9 (develop)
$ git commit -m "modified .gitignore & readme"
[develop 6868306] modified .gitignore & readme
2 files changed, 132 insertions(+). 1 deletion(-)
create mode 100644 .gitignore
kuvsh@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/CKФУ/2_3_семестр/Основы Программной Инженерии/Git
/Py_L9 (develop)

$ yit commit -m "modified .gitignore & readme"
[develop 6868306] modified .gitignore & readme
2 files changed, 132 insertions(+). 1 deletion(-)
create mode 100644 .gitignore
```

Рисунок 9.2 – Обновление .gitignore и readme

- 6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
- 7. Проработайте пример лабораторной работы. Создайте для него отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории.
- 9. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения примера при различных исходных данных вводимых с клавиатуры.

Пример 1.

Использовать словарь, содержащий следующие ключи: фамилия и инициалы работника; название занимаемой должности; год поступления на работу. Написать программу, выполняющую следующие действия:

- ввод с клавиатуры данных в список, состоящий из заданных словарей;
 - записи должны быть размещены по алфавиту;
- вывод на дисплей фамилий работников, чей стаж работы в организации превышает значение, введенное с клавиатуры;
- если таких работников нет, вывести на дисплей соответствующее сообщение.

```
Cc W * oresults ↑ ↓ □ † □ † □ T T

# Получить текущую дату.
today = date.today()

# Pas6ить команду на части для выделения номера года.
parts = command.split(' ', maxsplit=1)

# Получить требуемый стаж.
period = int(parts[1])

# Инициализировать счетчик.
count = 0

# Проверить сведения pa6отников из списка.

for worker in workers:

if today.year - worker.get('year', today.year) >= period:
count += 1

print(

'{:>4}: {}'.format(count, worker.get('name', ''))

)

# Если счетчик равен 0, то pa6отники не найдены.
if count == 0:
print("Pa6отники с заданным стажем не найдены.")

# Вывести справку о pa6оте с программой.
print("Oписок команд:\n")
print("add - добавить работника;")
print("list - вывести список работников;")
print("list - вывести список работников со стажем;")
```

```
print("help - отобразить справку;")
print("exit - завершить работу с программой.")

else:
print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```

Рисунок 9.3 – Код программы-примера

```
ex_1 ×

"C:\Users\kuvsh\Desktop\CKФY\2_3_ceместр\Ocнoвы Программной Инженерии\Git\Py__L9\Po
>>> shoose
>>> Heизвестная команда choose
add

Фамилия и инициалы? Kuvshin IA
Должность? Programmer
Год поступления? 2023
>>> add

Фамилия и инициалы? Mizin GE
Должность? Programmer
Год поступления? 2018
>>> select 4

1: Mizin GE
>>>
```

Рисунок 9.4 – Результат работы программы - примера

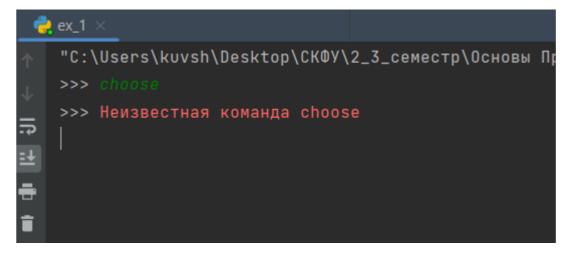


Рисунок 9.5 – Результат работы программы - примера (ошибка)

- **9. Решите задачу:** создайте словарь, связав его с переменной school, и наполните данными, которые бы отражали количество учащихся в разных классах (1a, 1б, 2б, 6a, 7в и т. п.). Внесите изменения в словарь согласно следующему:
 - а) в одном из классов изменилось количество учащихся,
 - б) в школе появился новый класс,
- с) в школе был расформирован (удален) другой класс. Вычислите общее количество учащихся в школе.
 - 10. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

```
📒 ॄ task_9.py × 🔑 task_11.py
     command = input("\033[0mEnter command: ").lower()
```

```
# Добавить новый класс
elif command == 'add':

while True:

class_name = input("Enter class: ")

if class_name in school:
    print(f"\033[31m{f'Knacc {class_name} ywe cywectsyet'}")

else:
    class_name = int(input("Enter number of pupils: "))
    school[class_name] = class_num
    break

# Сортировка по ключу
school = dict(sorted(school.items()))

# Показать все классы
elif command == 'show':
    # Заголовок таблицы.
    line = f'{"+" + "-"*7 + "+" + "-"*32 + "+"}'
print(line)

# Вывести данные о всех классах.
for k, v in school.items():
    print(f"|{'Class' :^7}|{'Number of pupils ' :^32}|")
print(line)

# Вывести данные о всех классах.
for k, v in school.items():
    print(f'|{k :^7}|{v :^32}|')
    print(line)

# Изменить число учеников в классе
elif command == 'change':
    while True:
```

```
# Изменить число учеников в классе
elif command == 'change':

while True:

class_name = input("\033[0mEnter class: ")
    if class_name in school:
    class_name] = class_num
    break
else:
    print(f"\033[31m{f'Knacc {class_name} + e найден'}")

# Удалить класс
elif command == 'remove':

while True:

class_name = input("\033[0mEnter class: ")
    if class_name]

break
else:

# \033[31m - 31m - ynpabляющий цветом(красный) код
    print(f"\033[31m{f'Knacc {class_name} + e найден'}")

# Кол-во учеников в школе
elif command == 'sum':

for k, v in school.items():
    # [проссумировать значения словаря
    s = sum(school.values())
    print(f"\06щее кол-во учеников в школе: {s}")

# Course knaman c onucasume

# Course knaman c onucas
```

```
\stackrel{*}{\not\leftarrow} ex_1.py \times \stackrel{*}{\not\leftarrow} task_9.py \times
                            class_name = input("\033[0mEnter class: ")
                            if class_name in school:
                                 school[class_name] = class_num
                                 print(f"\033[31m{f'Класс {class_name} не найден'}")
                           class_name = input("\033[0mEnter class: ")
                            if class_name in school:
                                 del school[class_name]
                                 print(f"\033[31m{f'Класс {class_name} не найден'}")
                            s = sum(school.values())
```

```
# Список команд с описанием

# Список команд с описанием

# elif command == 'help':

# Вывести справку о работе с программой.

print("Список команд:\n")

print("change - изменить число обучающихся;")

print("add - добавить новый класс;")

print("remove - расформировать класс;")

print("sum - общее кол-во учащихся;")

print("show - показать список классов;")

print("help - отобразить справку;")

print("exit - завершить работу с программой.")

# Неопознанная команда

else:

print("\033[31mHеизвестная команда")
```

Рисунок 9.6 – Код программы

```
Enter command: add
Enter class: 18
Enter number of pupils: 🤊
Enter command: show
| Class | Number of pupils
| 1A |
                      13
| 15 |
                     18
| 1B |
2 A
                     24
Enter command: sum
Общее кол-во учеников в школе: 64
Enter command: exit
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9.7 – Результат работы программы

- 11. Решите задачу: создайте словарь, где ключами являются числа, а значениями строки. Примените к нему метод items(), с с помощью полученного объекта dict_items создайте новый словарь, "обратный" исходному, т. е. ключами являются строки, а значениями числа.
 - 12. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

```
🐍 ex_1.py ×
            task_9.py ×
   ▶ \(\phi\)#!/usr/bin/env python3
       # -*- coding: utf-8 -*-
      if __name__ == '__main__':
           dict = {
               5: "fish"
           dict_new = {}
           dict_items = dict.items()
           for k, v in dict_items:
                dict_new[v] = k
           print(dict)
           print(dict_new)
26
```

Рисунок 9.8 – Код программы

```
task_11 ×

"C:\Users\kuvsh\Desktop\СКФУ\2_3_семестр\Основы Программной Инженерии\Git\Py__
{0: 'cat', 1: 'dog', 2: 'rat', 3: 'humster', 4: 'parrot', 5: 'fish'}
{'cat': 0, 'dog': 1, 'rat': 2, 'humster': 3, 'parrot': 4, 'fish': 5}

Process finished with exit code 0

□
```

Рисунок 9.9 – Результат работы программы

- 13. Приведите в отчете скриншоты работы программ и UML-диаграммы деятельности решения индивидуального задания.
 - 14. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 15. Добавьте отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория. Зафиксируйте изменения.
 - 16. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main/master.
 - 17. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.
- 18. Отправьте адрес репозитория GitHub на электронный адрес преподавателя.

Индивидуальные задания: (Вариант 15)

Составить программу с использованием списков и словарей для решения задачи. Номер варианта определяется по согласованию с преподавателем.

15. Использовать словарь, содержащий следующие ключи:

фамилия, имя;

знак Зодиака;

дата рождения (список из трех чисел).

Написать программу, выполняющую следующие действия:

ввод с клавиатуры данных в список, состоящий из словарей заданной структуры;

записи должны быть упорядочены по датам рождения;

вывод на экран информации о людях, родившихся под знаком, название которого введено с клавиатуры; если таких нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

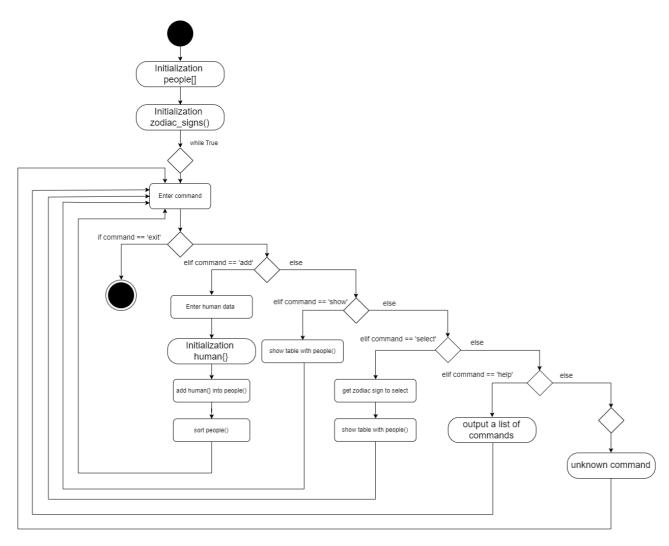


Рисунок 9.10 – UML-диаграмма программы

Рисунок 9.11 – Код программы

```
"C:\Users\kuvsh\Desktop\CKOY\2_3_ceместр\Ochoвы Программной Инженерии\Git\Py__L9\PyCharm\venv\Scripts\python.exe
Enter command: add
Enter name: Иванов И.
Enter date of birth (yyyy.mm.dd): 2005.12.12
Enter command: Ветов И.
Enter command: Ветов И.
Enter command: Ветов И.
Enter command: Ветов И.
Enter zodiac sign: Рав
Enter date of birth (yyyy.mm.dd): 2001.12.06
Enter name: Ветов И.
Enter zodiac sign: Рав
Enter date of birth (yyyy.mm.dd): 2001.12.06
Enter name: Радионов И.
Enter command: add
Enter lame: Радионов И.
Enter zodiac sign: Рав
Enter date of birth (yyyy.mm.dd): 1995.06.15
Enter command: add
Enter command:
```

Рисунок 9.12 – Результат работы программы

Вопросы для защиты работы:

1. Что такое словари в языке Python?

Словарь (dict) представляет собой структуру данных (которая ещё называется ассоциативный массив), предназначенную для хранения произвольных объектов с доступом по ключу. Данные в словаре хранятся в формате ключ – значение.

2. Может ли функция len() быть использована при работе со словарями? Функция len() широко используется для определения размера объектов в Python. В нашем случае передача объекта словаря этой функции вернет размер словаря, то есть количество пар ключ-значение, присутствующих в словаре.

3. Какие методы обхода словарей Вам известны?

Элементы словаря перебираются в цикле for также, как элементы других сложных объектов. Однако "по-умолчанию" извлекаются только ключи.

С другой стороны у словаря как класса есть метод items(), который создает особую структуру, состоящую из кортежей. Каждый кортеж включает ключ и значение.

Методы словаря keys() и values() позволяют получить отдельно перечни ключей и значений. Так что если, например, надо перебрать только значения или только ключи, лучше воспользоваться одним из этих методов.

4. Какими способами можно получить значения из словаря по ключу?
>>> for i in nums:
print(nums[i])
one
two
three

5. Какими способами можно установить значение в словаре по ключу?

С помощью метода setdefault(), при непосредственном обращении к ключу словарю.

6. Что такое словарь включений?

Словарь включений аналогичен списковым включениям, за исключением того, что он создаёт объект словаря вместо списка.

Основной пример:

```
>>> {x: x * x for x in (1, 2, 3, 4)}
{1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16}
```

7. Самостоятельно изучите возможности функции zip() приведите примеры ее использования.

Функция zip() в Python создает итератор, который объединяет элементы из нескольких источников данных. Эта функция работает со списками, кортежами, множествами и словарями для создания списков или кортежей, включающих все эти данные. У функции zip() множество сценариев применения. Например, она пригодится, если нужно создать набор словарей из двух массивов, каждый из которых содержит имя и номер сотрудника. Функция zip() принимает итерируемый объект, например, список, кортеж, множество или словарь в качестве аргумента. Затем она генерирует список кортежей, которые содержат элементы из каждого объекта, переданного в функцию. Предположим, что есть список имен и номером сотрудников, и их нужно объединить в массив кортежей. Для этого можно использовать функцию zip().

8. Самостоятельно изучите возможности модуля datetime. Каким функционалом по работе с датой и временем обладает этот модуль?

Модуль datetime предоставляет классы для обработки времени и даты разными способами. Поддерживается и стандартный способ представления времени, однако больший упор сделан на простоту манипулирования датой, временем и их частями.