Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

«Исследование основных возможностей Git и GitHub»

ОТЧЕТ по лабораторной работе №1 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнила:
	Кувшин Ирина Анатольевна
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Лабораторная работа 1.1 Исследование основных возможностей Git и GitHub.

Цель работы: исследовать базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/KuvshinChick/TheFirstLab.git

Ход работы:

1. Установка и настройка Git

```
MINGW64:/c/Users/Yue6Ha — □ ×

Yue6Ha@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ git version 2.37.3.windows.1

Yue6Ha@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ git config --global user.name "KuvshinChick"

Yue6Ha@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ git config user.email "kuvshinirina75@gmail.com"
fatal: not in a git directory

Yue6Ha@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ git config --global user.email "kuvshinirina75@gmail.com"

Yue6Ha@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ git config --global user.email "kuvshinirina75@gmail.com"
```

Рисунок 1.1 – Установка и настройка Git

2. Создание репозитория GitHub

(Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка Add .gitignore).)

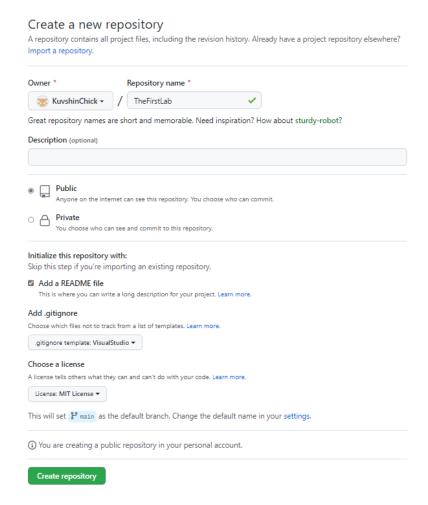


Рисунок 1.2 – Создание нового репозитория

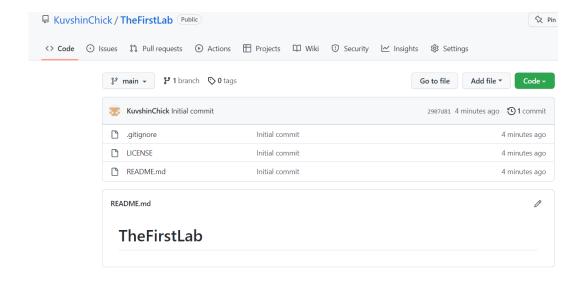


Рисунок 1.3 – Создание нового репозитория

3. Клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер.

```
MINGW64:/c/Users/УчебНа/Desktop/СКФУ/2_3 семестр/Основы Программной Инже... — 

УчебНа@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ cd C:\Users\УчебНа\Desktop\СКФУ\2_3 семестр\Основы Программной Инженерии\Git bash: cd: too many arguments

УчебНа@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ cd "C:\Users\УчебНа\Desktop\СКФУ\2_3 семестр\Основы Программной Инженерии\Git"

УчебНа@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3 семестр/Основы Программной Инженерии\Git"

Учебна@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3 семестр/Основы Программной Инженерии/Git

$
```

Рисунок 1.4 – Переход в каталог

```
№ MINGW64:/c/Users/Уче6Ha/Desktop/СКФУ/2_3 семестр/Основы Программной Инженерии/... — Х

Уче6На@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ cd C:\Users\Уче6Нa\Desktop\СКФУ\2_3 семестр\Основы Программной Инженерии\Git

Ваsh: cd: too many arguments

15.Уче6Нa@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~
$ cd "C:\Users\Уче6Нa\Desktop\СКФУ\2_3 семестр\Основы Программной Инженерии\Git"

Ки
Уче6Нa@LAPTOP-32GKPOCT MINGW64 ~/Desktop/СКФУ/2_3 семестр/Основы Программной Инженерии\Git"

Венерии/Git
$ git clone https://github.com/KuvshinChick/TheFirstLab.git
cloning into 'TheFirstLab'...

remote: Enumerating objects: 5, done.

Петемоте: Compressing objects: 100% (5/5), done.

remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.

Receiving objects: 100% (5/5), done.

Receiving objects: 100% (5/5), done.

Вейтине Вектор Вектор
```

Рисунок 1.5 – Клонирование репозитория

```
## Ignore Visual Studio temporary files, build results, and
## files generated by popular Visual Studio add-ons.
## ## Get latest from https://github.com/github/gitignore/blob/master/VisualStudio.gitignore

## User-specific files
*.rsuser
*.user
*.userosscache
*.sln.docstates

# User-specific files (MonoDevelop/Xamarin Studio)
*.userprefs

# Mono auto generated files
mono_crash.*

# Build results
[Dd]ebug/
[Dd]ebug/
[Dd]ebugPublic/
[Rr]elease/
[Rr]elease/
[Rr]eleases/
$x64/
```

Рисунок 1.6 – Файл «.gitignore»

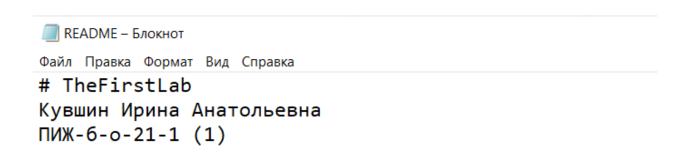


Рисунок 1.7 – Файл «ReadMe»

```
MINGWEAL/User/Vwelfial/Deskop/CK0V/2.3 cemecrp/Ocnosu Программной Инженерии/Git/Thefirstlab

- Call Call User/Vwelfial/Deskop/Ck0V/2.3 cemecrp/Ocnosu Программной Инженерии/Git/Thefirstlab

S of "Call User/Vwelfial/Deskop/Ck0V/2.3 cemecrp/Ocnosu Программной Инженерии/Git/Thefirstlab (main)

S git status
on branch main
Vour branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

Guse "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

README.md

File Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

File Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

File Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

File Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

File Changes to be committed:
(use "git retore --staged sfile>..." to unstage)
modified: README.md

File Changes to be committed:
(use "git prefired to committed to commit modified to main to commit modified to main to commit, working tree clean

File Changes to provide to publish your local commits)

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tree clean

File Changes to publish your local commits working tre
```

Рисунок 1.8 – Отправка изменения в удаленный реп

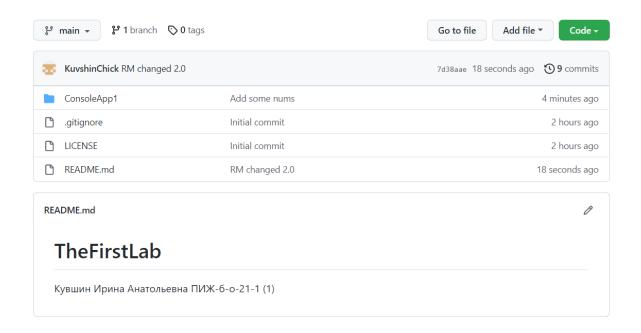


Рисунок 1.9 – Репозиторий с 9ю коммитами

Рисунок 1.10 – Добавление начального отчета в формате .doc (был удален)

Вопросы:

1. Что такое СКВ и каково ее назначение?

Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

2. В чем недостатки локальных и централизованных СКВ?

Локальная СКВ не предназначена для командной работы над проектом, т.к. представляет собой БД, хранящую записи обо всех изменениях в файлах.

Возможность потери данных.

Такие системы, как CVS, Subversion и Perforce, используют единственный сервер, содержащий все версии файлов, и некоторое количество клиентов, которые получают файлы из этого централизованного хранилища. ->

Единая точка отказа (— отсутствие доступа к данным при сбое работы сервера) Возможность безвозвратной потери данных

3. К какой СКВ относится Git?

Для устранения единой точки отказа используются распределенные системы контроля версий. Они подразумевают, что клиент выкачает себе весь репозиторий целиком заместо выкачки конкретных интересующих клиента файлов. Если умрет любая

копия репозитория, то это не приведет к потере кодовой базы, поскольку она может быть восстановлена с компьютера любого разработчика. Каждая копия является полным бэкапом данных.

4. В чем концептуальное отличие Git от других СКВ?

Git стоит отдельно от других СКВ из-за подхода к работе с данными. Большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах. Вместо этого, подход Git к хранению данных больше похож на набор снимков миниатюрной файловой системы. Каждый раз, когда вы сохраняете состояние своего проекта в Git, система запоминает, как выглядит каждый файл в этот момент, и сохраняет ссылку на этот снимок.

5. Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git?

В Git для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом.

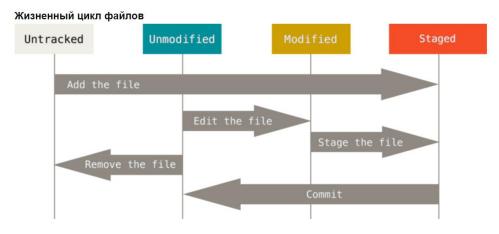
6. В каких состояниях могут находится файлы в Git? Как связаны эти состояния?

У Git есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: зафиксированное (committed), изменённое (modified) и подготовленное (staged).

Зафиксированный значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе.

К изменённым относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы.

Подготовленные файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.



Индекс — промежуточное место между вашим прошлым коммитом и следующим. Вы можете добавлять или удалять файлы из индекса. Когда вы делаете коммит в него попадают данные из индекса, а не из рабочей области.

Базовый подход в работе с Git выглядит так:

- 1. Вы изменяете файлы в вашей рабочей директории. 2
- 2. . Вы выборочно добавляете в индекс только те изменения, которые должны попасть в следующий коммит, добавляя тем самым снимки только этих изменений в область подготовленных файлов.
- 3. 3. Когда вы делаете коммит, используются файлы из индекса как есть, и этот снимок сохраняется в вашу Git-директорию.

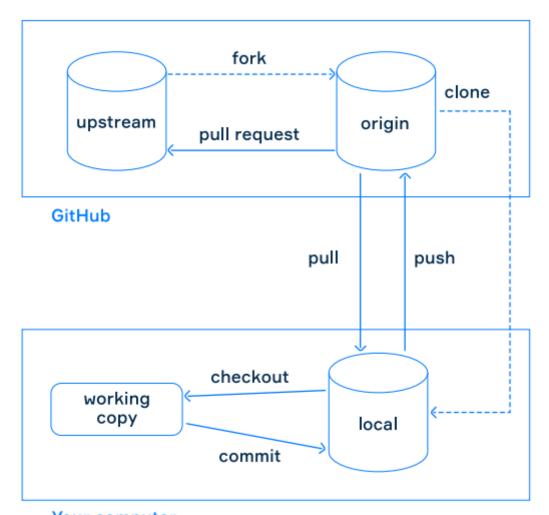
7. Что такое профиль пользователя в GitHub?

Аккаунт программиста, где он может хранить свои проекты и работать совместно с другими.

8. Какие бывают репозитории в GitHub?

Код, инструменты тестирования, базы знаний, шаблоны, справочники...

9. Укажите основные этапы модели работы с GitHub.



Your computer

Стандартный подход к работе с проектом состоит в том, чтобы иметь локальную копию репозитория и фиксировать ваши изменения в этой копии, а не в удаленном репозитории, размещенном на GitHub. Этот локальный репозиторий имеет полную историю версий проекта, которая может быть полезна при разработке без подключения к интернету. После того, как вы что-то изменили в локальном, вы можете отправить свои изменения в удаленный репозиторий, чтобы сделать их видимыми для других разработчиков

Сначала рассмотрим область GitHub. В нем есть два хранилища: upstream - это оригинальный репозиторий проекта, который вы скопировали, origin - ваш fork (копия) на GitHub, к которому у вас есть полный доступ.

Чтобы перенести изменения с вашей копии в исходному репозиторий проекта, вам нужно сделать запрос на извлечение. Если вы хотите внести небольшие изменения в свою копию (fork), вы можете использовать веб-интерфейс GitHub. Однако такой подход не удобен при разработке программ, поскольку вам часто приходится запускать и отлаживать их локально. Стандартный способ - создать локальный клон удаленного репозитория и работать с ним локально, периодически внося изменения в удаленный репозиторий.

10. Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки? Устанавливается имя и почта пользователя, чтобы когда вы создавали commit, указывался автор, кто его создал.

```
#Установим имя для вашего пользователя

#Вместо <ваше_имя> можно ввести, например, Grisha_Popov

#Кавычки оставляем

git config --global user.name "<ваше_имя>"

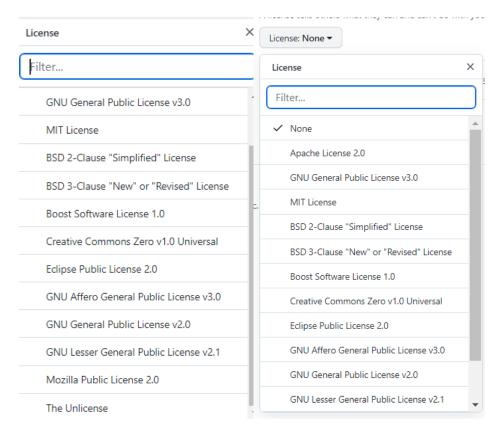
#Теперь установим email. Принцип тот же.

git config --global user.email "<адрес_почты@email.com>"
```

11. Опишите этапы создания репозитория в GitHub.

В профиле GitHub создать и настроить репозиторий, затем клонировать его на ПК, чтобы создать локальное хранилище проекта.

12. Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория?



13. Как осуществляется клонирование репозитория GitHub? Зачем нужно клонировать репозиторий?

git clone https://github.com/KuvshinChick/TheFirstLab.git

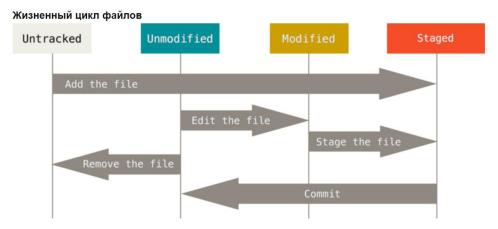
Стандартный подход к работе с проектом состоит в том, чтобы иметь локальную копию репозитория и фиксировать ваши изменения в этой копии, а не в удаленном репозитории, размещенном на GitHub. Этот локальный репозиторий имеет полную историю версий проекта, которая может быть полезна при разработке без подключения к интернету. После того, как вы что-то изменили в локальном, вы можете отправить свои изменения в удаленный репозиторий, чтобы сделать их видимыми для других разработчиков.

- 14. Как проверить состояние локального репозитория Git? git status
- 15. Как изменяется состояние локального репозитория Git после выполнения следующих операций: добавления/изменения файла в локальный репозиторий Git; добавления нового/ измененного файла под версионный контроль с помощью команды git add;

фиксации (коммита) изменений с помощью команды git commit и отправки изменений на сервер с помощью команды git push?

Важно, что коммит добавляет изменения только в ваш локальный репозиторий. Если вы хотите распространить их в исходный репозиторий на GitHub, вам нужно использовать push. В первый раз вам также необходимо отправить свою локальную ветку, потому что она не существует в удаленном репозитории.

git push --set-upstream origin edit-readme В следующий раз сделать git push



16. У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии. Примечание: описание необходимо начать с команды git clone . на оба компьютера

Чтобы связать новый проект на GitHub с папкой проекта на компе, надо: создать проект на GitHub (новый репозиторий) и скопировать его УРЛ перейти в Терминале в общую папку для проектов (папку самого проекта создавать не надо)

клонировать проект с GitHub — git clone <URL> (URL без скобок)

Чтобы локальные изменения (в данном примере — обновление файла и добавление картинки) синхронизировались с удалённым репозиторием, необходимо их сначала добавить, потом закоммитить, а потом запушить.



17. GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub.

Bitbucket.

Bitbucket по умолчанию поддерживает Git

особенности:

неограниченные частные репо;

- сравнение ветвей и история коммитов;
- клиент Bitbucket для Mac и Windows под названием SourceTree;
- приложение для Android под названием BitBeaker;
- Bitbucket для предприятий, называемый Stash;
- интеграция с такими инструментами, как Jira, Crucible, Bamboo, Jenkins, HipChat;
- глубокая интеграция с Trello с помощью их возможности Bitbucket Cloud, которая предлагает бесшовную интеграцию ветвей, коммитов и pull-запросов в доски Trello;
- разрешения на ветку вместо того, чтобы предоставлять разработчикам доступ к каждой ветке в репо, Bitbucket позволяет ограничить доступ к одной ветке;
- простая интеграция с Bamboo и Confluence в дополнение к собственному Jira Software Cloud от Atlassian для дополнительной настройки и хостинга;
- 18. Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств.

GitHub Desktop это совершенно бесплатное приложение с открытым исходным кодом, разработанное GitHub. С его помощью можно взаимодействовать с GitHub (что и не удивительно), а также с другими платформами (включая Bitbucket и GitLab). (Для реализации еще не скачала GitHub Desktop)