

## Модульна контрольна робота №1 (максимально - 20 балів)

### Тема: Поведінкові шаблони

**Мета роботи:** навчитися реалізовувати структурні шаблони проєктування *Ітератор, Команда, Стейт, Шаблонний метод, Відвідувач*

### Завдання

#### Завдання 0: Підготовка до виконання завдання

1. Знайти репозиторій з завданням №5 ЛР3
2. Перейти до Завдання 1 😊

#### Завдання 1: Створіть HTML своєї мрії 😊

В межах ЛР №3 Ви почали створювати власний HTML. В цій роботі Ви маєте можливість розширити можливості власної мови розмітки.

Для нових фіч використовуйте запропоновані Шаблони Проєктування: *Ітератор, Команда, Стейт, Шаблонний метод, Відвідувач*.

За кожен вдало використаний шаблон Ви отримаєте по **4 бали**.

В якості ідей для нових фіч Ви можете користуватися своєю багатою фантазією і безмежною уявою, а направити Вас на вірний шлях можуть допомогти наступні приклади можливих фіч:

- за допомогою Шаблонного Методу додайте хуки життєвого циклу (lifecycle hooks) Ваших елементів, наприклад *OnCreated, OnInserted, OnRemoved, OnStylesApplied, OnClassListApplied, OnTextRendered* тощо;

- за допомогою Ітератору додайте можливість перебору всього HTML документу в глибину і в ширину;

**Додані фічі оформте у вигляді пулл реквестів (по одному ПР на кожну фічу!!!).**

**Замерджте всі Ваші пулл реквести. Але для здачі відправте посилання на пулл реквести.**