

## 2. SCSS/SASS

- 1) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать миксины и циклы SCSS/SASS. График можно реализовать с помощью картинки.
- 2) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Используйте переменные и функции SCSS/SASS. График можно реализовать с помощью картинки.
- 3) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать вложенные правила, свойства и директивы SCSS/SASS.
- 4) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать ссылки на родителя селектора и шаблонные селекторы.
- 5) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать вложенные правила, свойства и циклы SCSS/SASS.
- 6) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Используйте переменные и функции SCSS/SASS.
- 7) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать миксины и задать все стили через них.
- 8) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать ссылки на родителя селектора и шаблонные селекторы.
- 9) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Используйте переменные и функции SCSS/SASS.
- 10) Сделать страницу [как на картинке](#). Задавайте стили с помощью SCSS/SASS. Использовать вложенные правила, свойства и миксины.

## 3. Figma

- 1) Сверстать интерактивный макет своего приложения, воспользовавшись преимуществами Figma: Плагины, Компоненты, Прототипы. В качестве идейного вдохновения можно воспользоваться порталом [behance.com](https://www.behance.net/) или [dribbble.com](https://dribbble.com/)