

JS

- 1) В чём отличие между Rest и Spread операторами?
- 2) Что такое деструктуризация и как ей пользоваться?
- 3) Перечислите основные методы массивов.
- 4) В чём отличие между методами массивов `find` и `findIndex`?
- 5) Как работает метод массивов `map`?
- 6) Как работает метод массивов `filter`?
- 7) Как с помощью метода `sort` отсортировать массив в обратном порядке?
- 8) Что делает метод `Object.assign`?
- 9) Чем метод `Object.keys` отличается от перебора свойств объекта через цикл `for in`?
- 10) Что делают методы `Object.freeze` и `Object.seal`?
- 11) Как мы можем считать или записать прототип конкретного объекта?
- 12) Может ли дочерний объект изменить свойства наследуемые у прототипа, так что это скажется на прототипе?
- 13) Какой контекст имеют методы, наследуемые объектом от прототипа?
- 14) Чем отличается прототип конструктора (`Constructor.prototype`) от прототипа объекта (`__proto__`)?
- 15) Если изменить прототип конструктора, то что будет с прототипами созданных им объектов?
- 16) Что такое примитивы и имеют ли они свои свойства и методы?
- 17) Что такое прокси? Как с помощью прокси можно реализовать обращение к отрицательным индексам массива?
- 18) Что такое генераторы? Как можно реализовать генератор, выдающий степени числа 2?

Async

- 1) Сколько потоков JS обрабатывают код на странице?
- 2) Что такое callback функции и зачем они нужны?
- 3) Что такое промисы?
- 4) Каким образом исполнитель промиса может оповестить вызывающий код о том, что он завершил свою работу?
- 5) Каким образом вызывающий код может отследить выполнение промиса?
- 6) Каким образом реализуются цепочки промисов?
- 7) Что такое `Thenable`?
- 8) Что такое неявный `try catch` в исполнителе и обработчиках промиса?
- 9) В чём отличие между методами `Promise.all` и `Promise.allSettled`?
- 10) Что делает и зачем нужно ключевое слово `async`?
- 11) Что делает и зачем нужно ключевое слово `await`? Где его нельзя использовать?
- 12) Что такое Event Loop? Опишите схему его работы.
- 13) Чем отличаются микрозадачи и макрозадачи? С помощью каких методов мы можем добавить их в очередь?

14) Что такое Ajax?

15) В чём отличие между XMLHttpRequest и fetch?

16) Что такое WebSockets?

17) В чём отличие между localStorage и sessionStorage?