

## React

- 1) Что такое React?
- 2) Опишите алгоритм согласования.
- 3) Что такое JSX?
- 4) Как с помощью React отрисовать список?
- 5) Что такое синтетическое событие?
- 6) Что такое пропсы (props)?
- 7) Что такое состояние?
- 8) Как передать данные из дочернего компонента в родительский?
- 9) Что называется двусторонним связыванием?
- 10) Опишите жизненный цикл компонента.
- 11) Что такое хуки?
- 12) Какой хук позволяет работать с жизненным циклом компонента?
- 13) Что такое фрагменты?
- 14) Как использовать вложенные в компонент элементы (children)?
- 15) Расскажите про хук useRef.
- 16) Как произвести условный рендеринг?
- 17) Опишите механизм работы с редьюсерами (reducers).
- 18) Для чего нужны хуки useCallback и useMemo?
- 19) Назовите типы компонентов в React.
- 20) Перечислите варианты работы со стилями в React.
- 21) Расскажите про компоненты высшего порядка (Higher-Order Components).
- 22) Опишите технику Render Props.
- 23) Как работать с порталами?
- 24) Расскажите про асинхронную загрузку компонентов.
- 25) Для чего нужны компоненты Error Boundaries?
- 26) Что такое PropTypes?

## Context API

- 1) Что такое Context API?
- 2) В чем заключается проблема Prop Drilling?
- 3) Как создать контекст?
- 4) Как передать контекст?
- 5) Как принять контекст?
- 6) Назовите проблемы Context API.
- 7) Опишите технику композиции.

## **MobX**

- 1) Что такое MobX?
- 2) Назовите основные концепты MobX.
- 3) Опишите поток данных MobX.
- 4) В чем отличие реакций (reactions) и вычисляемых (computed ) значений?
- 5) Можно ли изменять состояние в производных? Почему?
- 6) Как с помощью MobX создать хранилище?
- 7) Назовите функции, используемые для создания реакций.
- 8) Как “подружить” MobX с React?