

4. JavaScript

- 1) Написать класс, реализующий двусвязный список. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения длины списка.
- 2) Написать класс, реализующий взвешенный граф. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения количества элементов. Предусмотреть метод поиска кратчайшего расстояния между двумя узлами.
- 3) Написать класс, реализующий AVL дерево. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента.
- 4) Написать класс, реализующий красно-чёрное дерево. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента.
- 5) Написать класс, реализующий дерево. Предусмотреть методы поиска, вставки элемента и определения высоты дерева.
- 6) Написать класс, реализующий бинарное дерево. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения высоты дерева.
- 7) Написать класс, реализующий список. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения длины списка.
- 8) Написать класс, реализующий граф. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения количества элементов. Предусмотреть метод поиска кратчайшего расстояния между двумя узлами.
- 9) Реализовать класс, реализующие хеш-таблицу. Предусмотреть методы поиска, вставки, удаления, изменения элемента и определения количества элементов.
- 10) Программа получает на вход список 10 городов. Далее вводятся строки типа "<город1>;<город2>=<цена проезда>", определяющие цену дороги от одного города к другому. Последняя строка - "<городА>;<городВ>". Программа должна определить наименьшую стоимость проезда от городаА до городаВ. (если таких дорог не существует, то выведите стоимость "undefined")