

## 5. Utility (не обязательное ДЗ)

- 1) Настроить проект с 3 конфигурациями сборки: local, dev, prod. Для каждой сборки должен присутствовать соответствующий набор переменных среды (env variables). Каждый такой набор должен храниться в соответствующем .env файле. Допускается использование сторонних библиотек.
- 2) Настроить TypeScript/SCSS проект. Должна быть возможность импорта изображений (png, jpeg, svg), файлов json и файлов стилей. Сконфигурировать сервер для разработки.
- 3) Сконфигурировать проект с ванильным JavaScript. Настроить для него eslint и prettier. Реализовать транпиляцию в es5 с помощью babel.

## 6. React Basics

- 1) Написать приложение для работы с волейбольной статистикой с использованием fake api. Например, <https://www.api-football.com/>.
- 2) Написать приложение для работы с футбольной статистикой с использованием fake api. Например, <https://www.api-football.com/>.
- 3) Написать приложение для работы с медицинскими симптомами с использованием fake api. Например, <https://apimedic.com/>.
- 4) Написать приложение для работы с числами и фактами о них с использованием fake api. Например, <https://math.tools/api/numbers/>.
- 5) Написать приложение для работы с известными высказываниями с использованием fake api. Например, <https://github.com/fisenkody/dictum>.