APOCALYPSE 2030

**Historia/temática:** Nos encontramos en el año 2030, siete años después de la propagación del virus ‘zombie’ que llevó al planeta a una situación de caos. Los pocos humanos que quedan sobre la Tierra se han adaptado y han necesitado de la tecnología para sobrevivir al hostil entorno que les rodea. Nosotros somos uno de ellos. Nuestra misión recorrer el mundo en busca de nueva tecnología que nos permita escapar hacia la estación espacial en la que podremos vivir a salvo.

**Dinámica:** el objetivo es encontrar en cada nivel un dispositivo tecnológico, que se encuentra en un edificio lleno de enemigos.

**Mecánicas:**

*Prota:* salto, doble salto, dash, ¿disparo?, matar saltando encima,…

*Enemigos:* movimiento en x,…