

Kap. 4 Lineær algebra i  $\mathbb{R}^n$ 

sek. 4.1 Hvordan løser vi generelle  
likningssystemer på en systematisk måte.  
Gauss-eliminering.

Andre ting vi kommer til:  $\begin{matrix} \nearrow \\ \text{invertere matriser} \\ \text{Determinanter} \\ \text{Egenvektorer / egenverdier} \end{matrix}$

Idé bak Gauss-eliminering:

Omfomer i flere steg et likningssystem til et enklere et.

Eliminerer variable i likningene under

1. eliminerer  $x$  fra likning 2, 3, 4, ...

2. eliminerer  $y$  fra 3, 4, 5, ...

3. eliminerer  $z$  fra likning 4, 5, 6, ...

Eksempel (I)  $y + z = 5$   
 (II)  $x - y + 2z = 5$   
 (III)  $3x + y + z = 8$

Bytt om (I) og (II):  
 $x - y + 2z = 5$   
 $y + z = 5$   
 $3x + y + z = 8$

(III) + (-3)I  $\begin{matrix} x - y + 2z = 5 \\ y + z = 5 \\ 4y - 5z = -7 \end{matrix}$  ferdig med steg 1

(III) + (-4)II  $\begin{matrix} x - y + 2z = 5 \\ y + z = 5 \\ -9z = -27 \end{matrix}$  ferdig med steg 2

I Gauss-eliminering vil vi også ha en enke på første plassen  
det det ikke er 0:

III:  $\left(-\frac{1}{9}\right) \begin{matrix} 1x - y + 2z = 5 \\ 0x \quad y + z = 5 \\ 0x \quad 0y \quad z = 3 \end{matrix}$

Dette kalles for en trappform. (skal ha ledende enene, og  
nuller under de ledende enene.)

Lett å løse likningssystemet når det er på trappform:

Fra siste likning:  $z = 3$

fra andre likning:  $y + z = 5 \Rightarrow y = 5 - z = 2$

fra første likning:  $x - y + 2z = 5 \Rightarrow x = y - 2z + 5 = 2 - 6 + 5 = 1$

Løsning:  $x=1, y=2, z=3$

Alle likningssystemer kan reduseres til trappform.

Har brukt tre typer operasjoner:

1. Bytte om to likninger
2. Gange en likning med et tall  $\neq 0$
3. Legge til et multiplum av en likning til en annen.

Disse operasjonene endrer ikke på løsningene til systemet.

La oss se på:

$$\begin{array}{l} \text{(I)} \quad x + y + z = 3 \\ \text{(II)} \quad x - y - z = 3 \\ \text{(III)} \quad y + z = 0 \end{array}$$


---

$$\text{II} + (-1)\text{I} \quad \begin{array}{l} x + y + z = 3 \\ -2y - 2z = 0 \\ y + z = 0 \end{array}$$


---

$$\text{III} + \frac{1}{2}\text{II} \quad \begin{array}{l} x + y + z = 3 \\ -2y - 2z = 0 \\ 0 = 0 \rightarrow \text{kan dropes} \end{array}$$


---

$$(-\frac{1}{2}) \cdot \text{II} \quad \begin{cases} x + y + z = 3 \\ y + z = 0 \end{cases}$$


---

Uendelig mange løsninger: Kan velge  $z$  vilkårlig, og da vil  
 $\underline{y = -z}$ ,  $\underline{x = -y - z + 3 = 3}$  være en løsning

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\x - y - z &= 3 \\y + z &= 1\end{aligned}$$

---

som over:

$$\begin{aligned}x + y + z &= 3 \\II + (-1)I &\quad -2y - 2z = 3 \\y + z &= 1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}III + (\tfrac{1}{2})II &\quad \begin{cases} x + y + z = 3 \\ -2y - 2z = 0 \end{cases} \\ &\quad \quad \quad 0 = 1\end{aligned}$$

Her er det ingen løsninger.

Hvorfor alltid 0, 1, eller uendelig mange løsninger?

La oss se på  $a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1$

$$a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2$$

$$a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3$$

Dette beskriver skjæringen mellom tre plan i rommet.

Skjæringen mellom de to første kan bli:

1. Ingenting (parallelle, og forskjellige)
2. Hele planet (like)
3. En rett linje

Skjærning av disse med det tredje planet (likning 3):

1. Ingenting.
2. Ingenting / hele planet eller rett linje
3. Ingenting, en rett linje, eller ett punkt

Se at det alltid er enten 0, 1, eller uendelig mange løsninger.

Vil skrive  $y+z=5$  på matriseform.  
 $x-y+2z=5$   
 $3x+y+z=8$

$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  kalles for koeffisientmatrisen til systemet.

$\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}$  er høyresiden i systemet.

$(A, \vec{b}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & -1 & 2 & 5 \\ 3 & 1 & 1 & 8 \end{pmatrix}$  kalles for den utvidede matrisen til systemet.

$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$  en  $m \times n$  matrise, koeffisientmatrisen for et system av  $m$  likninger med  $n$  ukjente.

Radoperasjoner: tre typer:

- (i): Bytte om to rader
- (ii): Gange en rad med et tall  $\neq 0$
- (iii): Legge til et multiplum av en rad til en annen.

Definisjon 4.2.1 Vi sier at  $A$  og  $B$  er radekvivalente ( $A \sim B$ ) hvis det finnes en sekvens av radoperasjoner som forvandler  $A$  til  $B$ .

Første systemet er så på:

$$\begin{aligned}
 A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & -1 & 2 & 5 \\ 3 & 1 & 1 & 8 \end{pmatrix} & \xrightarrow{I \leftrightarrow II} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 3 & 1 & 1 & 8 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{III + (-3)I} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 4 & -5 & -7 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{III + (-4)II} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -9 & -27 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{(-\frac{1}{9})III} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} = B
 \end{aligned}$$

Kan forandre B tilbake til A ved å gjøre inverse radoperasjoner i motsatt rekkefølge:

$$\begin{aligned}
 B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} & \xrightarrow{(-9)III} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -9 & -27 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{III + 4II} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 4 & -5 & -7 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{III + 3I} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 3 & 1 & 1 & 8 \end{pmatrix} \\
 & \xrightarrow{I \leftrightarrow II} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & -1 & 2 & 5 \\ 3 & 1 & 1 & 8 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Def 4.2.4

En matrise er på trappetform hvis:

(i) en rad består enten av bare nuller, eller så er første ikke-null en en

(ii) Enhver rad som ikke bare er nuller, begynner med minst en null mer enn raden over.

Første ikke-null i en rad kalles for et pivot-element, og tilhørende søyle kalles en pivotsøyle.

Matriser på trappetform:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ikke på trappetform:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$