Учреждение образования

«Белорусский государственный технологический университет»

Факультет информационных технологий

Кафедра информатика и веб-дизайна

Специальность 1-40 05 01-03 «Информационные системы и технологии (издательско-полиграфический комплекс)»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**КУРСОВОЙ РАБОТЫ**

по дисциплине «Дизайн и юзабилити интерфейсов пользователей»

тема «Разработка пользовательских интерфейсов сайта об игре Magic: The Gathering»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исполнитель |  | |
| Студент 2 курса группы 1 | подпись, дата | В. С. Курбатский  инициалы и фамилия |
|  |  |  |
| Руководитель |  |  |
| Ассистент | подпись, дата | А.Н. Щербакова  инициалы и фамилия |

|  |  |
| --- | --- |
| Курсовая работа защищена с оценкой | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись) | А.Н. Щербакова  инициалы и фамилия |

Минск 2020

Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий

Кафедра информатики и веб-дизайна

Специальность 1-40 05 01-03 «Информационные системы и технологии  
 (издательско-полиграфический комплекс)»

|  |  |
| --- | --- |
|  | Утверждаю  Заведующий кафедрой  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Д. М. Романенко  «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г. |

**Задание**

по курсовой работе

дисциплина «Дизайн и юзабилити интерфейса пользователя»

Студенту Курбатскому Вадиму Святославовичу

Тема Разработка пользовательских интерфейсов сайта об игре Magic: The Gathering

Сроки защиты «14» декабря 2020 г.

1. Пояснительная записка по курсовой работе должна быть выполнена в печатном и электронном виде и включать: титульный лист; задание по курсовой работе; введение; описание поставленной в работе задачи и этапов ее выполнения; заключение; список использованных источников; оглавление. К записке прилагаются файлы выполненной работы.
2. Календарный график работы

|  |  |
| --- | --- |
| **1) Аналитический обзор и анализ требований.**  Анализ предметной области. Обзор основных аналогов. Определение целей и задач проекта. Описание целевой аудитории. Создание персонажей проекта и определение их проблематики. Составление сценариев взаимодействия персонажей с интерфейсом. Составление списка потребностей пользователя и возможностей на проекте . | Выполнить  до 06.10.2020 г. |
| **2) Проектирование интерфейсов.**  Составление и описание перечня функциональности проекта. Описание информационной структуры приложения и тестирование ее по сценариям пользователя. Описание каждой страницы проекта. Разработка статических прототипов интерфейсов. Разработка динамического прототипа. Тестирование прототипа и его доработка по замечаниям респондентов.  **3) Дизайн интерфейсов проекта.** | Выполнить  до 20.10.2020 г. |
| Разработка логотипа и стилистики. Выбор шрифтов. Определение цветовой гаммы. Определение общих положений сетки и расстояний. Создание дизайн-макета интерфейса главной страницы со стилями всех элементов. Создание дизайн-макетов интерфейсов всех остальных страниц со стилями всех элементов. Динамические элементы на странице. Разработка дизайн-макетов интерфейсов для адаптивной версии сайта. | Выполнить  до 03.11.2020 г. |
| **4) Юзабилити-тестирование.**  Юзабилити-тестирование через имитацию поведения пользователей. Экспертное тестирование проекта. Выявленные проблемы интерфейсов и рекомендации по их устранению. | Выполнить  до 17.11.2020 г. |
| **5) Подготовка пояснительной записки.** | Выполнить  до 01.12.2020 г. |

Дата выдачи задания «15» сентября 2020 г.

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. Н. Щербакова

(подпись)

Задание принял к исполнению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Курбатский Вадим Святославович

(подпись

**1 НАЧАЛО ПРОЕКТА И АНАЛИЗ ТРЕБОВАНИЯ**

**1.1 Предметная область**

Объектом разработки являются интерфейсы сайта об игре Magic the Gathering. MTG ­– одна из старейших коллекционных карточных игр в мире (была создана в 1993 году), которая до сих пор не утратила своей популярности, ведь она имеет звание «самой популярной карточной игры». Для любителей компьютерных игр была создана цифровая версия – Magic the Gathering Arena. Любителям посоревноваться на серьёзном уровне стоит знать, что регулярно проводятся турниры, начиная от локальных в специализированных игровых клубах вплоть до мировых с серьёзными призовыми фондами. Что насчёт клубов, их можно найти практически в любом крупном городе. Именно там проще всего влиться в сообщество игроков, которые, как и администрация, будут рады помочь в первых шагах.

Основная задача курсовой работы – создать интерфейсы сайта, который сможет как привлечь много новых людей и обеспечить их комфортное введение в игру, так и предоставить актуальную информацию опытным игрокам.

**1.1.2 Обзор основных аналогов**

Первый сайт – «MAGIC: THE GATHERING».

***Общая характеристика сайта.***

Адрес: <https://magic.wizards.com/ru>.

Целевая аудитория – люди от 12 лет, интересующиеся настольными играми, в частности «Magic the Gathering».

Отображение на разных платформах. На мобильной платформе (рисунок *1.1*) меню выпадает слева при нажатии на знак меню. На ПК (рисунок *1.2*) – перманентно распределено по верху страницы. В остальном отображение совпадает.

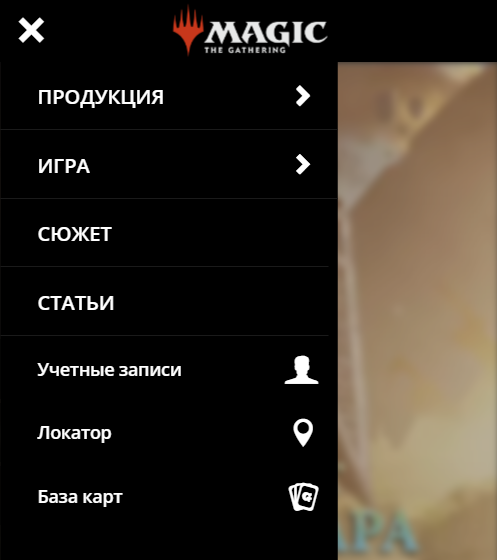


Рис. *1.1* – Вид меню сайта magic.wizards.com на мобильной платформе

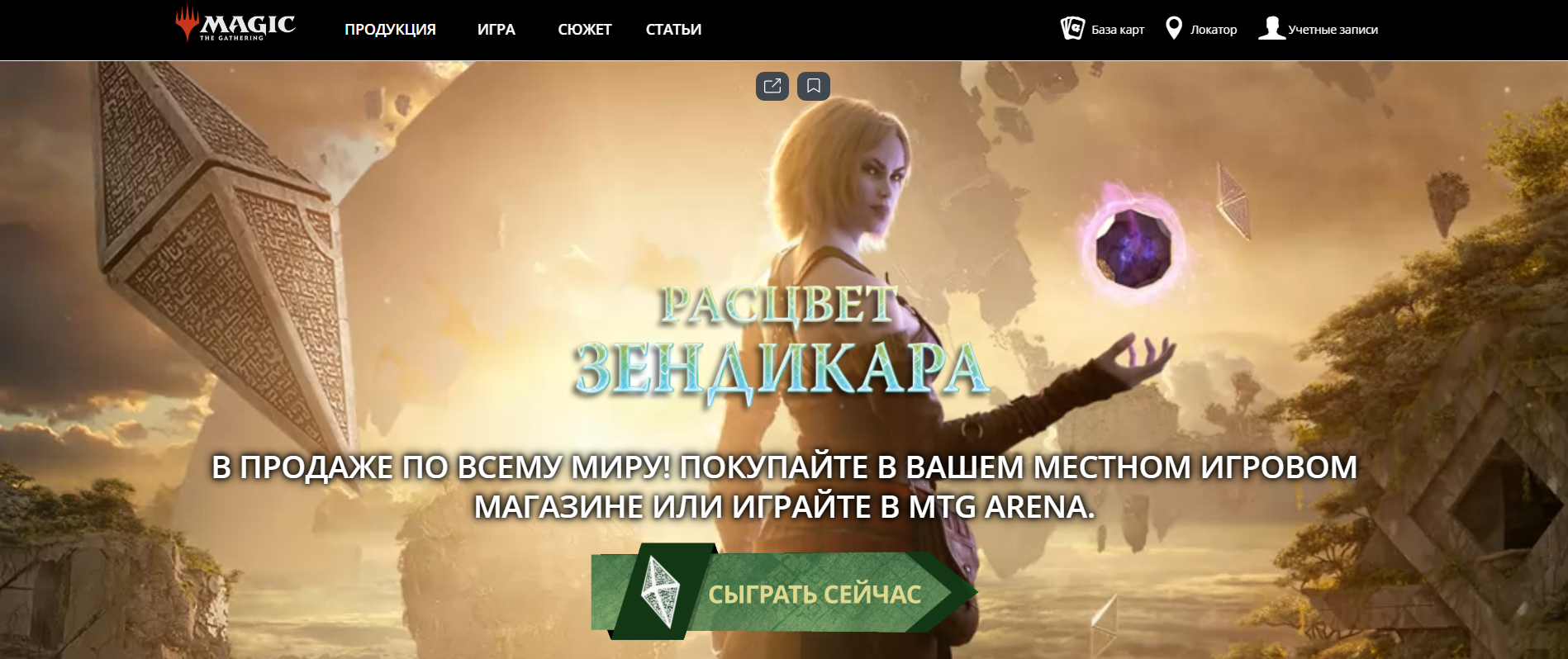


Рис. *1.2* – Вид меню сайта magic.wizards.com на десктопной платформе

***Оценка начальной страницы.***

* Какова основная идея и назначение сайта (основная идея может быть передана с помощью слогана или текста приветствия)?

Назначение ­– вовлечь, научить, поддержать «мага». Идея в слогане – «Опыт и ум дорогу помогут найти».

* Каковы цели сайта?

Предоставить информацию о различных аспектах мира MTG (сюжет, правила игры, покупка карт, база карт, локатор ближайшего магазина/клуба и т.д.).

* Присутствуют ли на начальной странице все необходимые элементы (иерархия, окно поиска, анонсы, периодически обновляемое содержание, реклама, ссылки на содержание, наиболее часто запрашиваемое пользователями, регистрация)?

Да, присутствует всё перечисленное.

* Как представлен логотип?

Логотип сайта можно увидеть на рисунке *1.3.*



Рис. *1.3* – Логотип сайта magic.wizards.com

Состоит из официального названия и значка игры. Легко запоминающийся, стильный.

***Оценка навигационной схемы сайта и его мобильной версии.***

* Все ли навигационные элементы присутствуют на веб-сайте?

На сайте отсутствует поиск. Остальные элементы присутствуют.

* Как организовано меню?

Пункты меню, имеющие подпункты, не являются ссылками, при наведении или нажатии на них всплывают списки подпунктов. Пункты «сюжет» и «статьи» при нажатии перемещают пользователя на соответствующие страницы сайта.

* Одинаково ли работает навигация на всех страницах сайта?

Нет, элементы навигации отличаются на некоторых страницах (локатор, база карт).

* Присутствует ли логотип на всех страницах сайта и является ли он навигационной кнопкой?

Да, на всех страницах сайта он является ссылкой на главную страницу.

* Явно ли демонстрируют навигационные элементы то, где находится пользователь в общей структуре сайта (вкладки, ссылки)?

Нет, они являются лишь ссылками на соответствующие страницы сайта.

* Унифицирован ли внешний вид навигационных элементов?

Да, текст на них имеет одинаковый шрифт, размер, цвет; присутствует одинаковый задний фон навигационных элементов.

* Как организован поиск?

Поиск как отдельный инструмент отсутствует и выполняется вручную.

* Есть ли регистрация?

Регистрация присутствует.

***Оценка доброжелательности сайта.***

* Есть ли места, которые могут продуцировать человеческие ошибки? Можно ли изменить эти фрагменты?

При анализе сайта такие места не были обнаружены.

* Что в интерфейсе не способствует обучению?

Конечность функционала.

* Можно ли ускорить взаимодействие пользователя с меню (полем ввода)?

Максимально быстрое взаимодействие пользователя с меню уже обеспечено, так как в нём расположены все необходимые ссылки перехода на нужную страницу. Они образуют списки, сгруппированные по смысловым блокам.

***Анализ дизайна веб-сайта.***

* Какие цвета, шрифты и пиктограммы использует сайт?

Сайт выполнен в чёрном и белом цветах. Благодаря периодически обновляемому содержанию, цветовая схема меняется в соответствии с «последним сетом» игры. На момент анализа сайта также присутствуют светлый оранжевый, жёлтый цвета, ярко характеризующие мир «Зендикара». Преобладает шрифт Open Sans. Пиктограммы: знак игры в логотипе, знаки «сетов игры».

* Как выровнено содержимое страниц?

Содержимое страниц зачастую выровнено по центру.

* Сколько колонок на главной странице и на второстепенных страницах?

И на главной, и на второстепенных страницах сайта содержимое расположено в одной колонке на всю ширину экрана.

* Где расположен логотип сайта, а где ­– контакты?

Логотип расположен в верхнем левом углу, контакты – в нижней части любой страницы сайта.

* Есть ли интерактивные карты, схемы проезда?

Есть локатор, способный определить ближайший магазин/клуб и отобразить это на карте.

* Имеются ли ссылки на социальные сети?

Да, слева в конце каждой страницы.

* Есть ли особые «фишки», которые максимально привлекают внимание целевой аудитории?

Регулярно с выходом нового «сета» задний фон главной страницы обновляется, демонстрируя красоты очередного мира, в котором продолжатся приключения игрока.

* Какие элементы дизайна больше всего понравились?

«Фишка» сайта (предыдущий пункт), меню.

* Есть ли замечания к дизайну?

Замечаний нет.

Второй сайт – «MTG.ru – Magic: the Gathering :: База карт MTG».

***Общая характеристика сайта.***

Адрес – http://www.mtg.ru/cards/.

Целевая аудитория – русскоговорящие люди от 12 лет, интересующиеся настольными играми, в частности «Magic the Gathering».

Отображение на разных платформах полностью совпадает.

На рисунке *1.4* представлен вид главной страницы сайта на мобильной платформе, на рисунке *1.5 –* на десктопной.

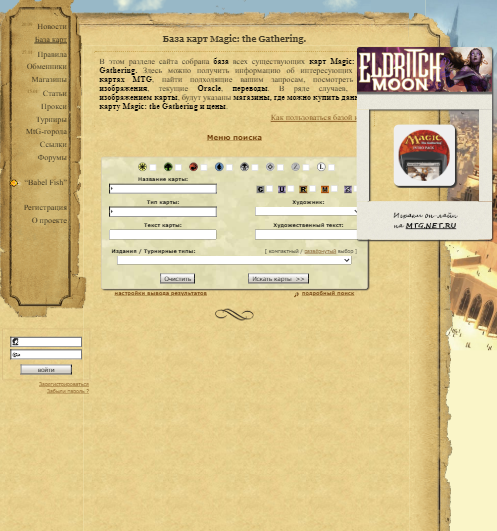


Рис. *1.4* – Вид меню сайта mtg.ru на мобильной платформе



Рис. *1.5* – Вид меню сайта mtg.ru на десктопной платформе

***Оценка начальной страницы.***

* Какова основная идея и назначение сайта (основная идея может быть передана с помощью слогана или текста приветствия)?

Назначение ­– Предоставить игроку информацию, связанную в основном с физическими картами MTG (база карт, магазины, «прокси»). Идея не может быть выражена в слогане.

* Каковы цели сайта?

Увеличение популярности игры Magic: the Gathering.

* Присутствуют ли на начальной странице все необходимые элементы (иерархия, окно поиска, анонсы, периодически обновляемое содержание, реклама, ссылки на содержание, наиболее часто запрашиваемое пользователями, регистрация)?

Присутствует всё перечисленное, кроме анонсов, периодически обновляемого содержания и рекламы.

* Как представлен логотип?

Логотип сайта можно увидеть на рисунке *1.6*.



Рис. *1.6* – Логотип сайта mtg.ru

* ***Оценка навигационной схемы сайта и его мобильной версии.***
* Все ли навигационные элементы присутствуют на веб-сайте?

На сайте отсутствует поиск. Остальные элементы присутствуют.

* Как организовано меню?

В виде списка, который отображается и вид которого не изменяется при переходе на второстепенные страницы.

* Одинаково ли работает навигация на всех страницах сайта?

На всех страницах сайта навигация работает одинаково.

* Присутствует ли логотип на всех страницах сайта и является ли он навигационной кнопкой?

Нет, логотип присутствует только на главной странице.

* Явно ли демонстрируют навигационные элементы то, где находится пользователь в общей структуре сайта (вкладки, ссылки)?

Да, в меню ссылка на текущую страницу подчёркнута.

* Унифицирован ли внешний вид навигационных элементов?

Да, текст на них имеет одинаковый шрифт, размер, цвет; присутствует одинаковый задний фон навигационных элементов.

* Как организован поиск?

Поиск как отдельный инструмент отсутствует и выполняется вручную.

* Есть ли регистрация?

Регистрация присутствует.

***Оценка доброжелательности сайта.***

* Есть ли места, которые могут продуцировать человеческие ошибки? Можно ли изменить эти фрагменты?

При анализе сайта такие места не были обнаружены.

* Что в интерфейсе не способствует обучению?

Конечность функционала.

* Можно ли ускорить взаимодействие пользователя с меню (полем ввода)?

Нет, так как сайт имеет небольшое количество страниц. Отсутствует смысл модификации меню.

***Анализ дизайна веб-сайта.***

* Какие цвета, шрифты и пиктограммы использует сайт?

Сайт выполнен в пшеничном цвете и его оттенках. Преобладает шрифт Times New Roman. Пиктограммы: название игры в логотипе.

* Как выровнено содержимое страниц?

Содержимое страниц зачастую выровнено по левому и правому краям.

* Сколько колонок на главной странице и на второстепенных страницах?

И на главной, и на второстепенных страницах сайта содержимое расположено в двух колонках.

* Где расположен логотип сайта, а где ­– контакты?

Логотип расположен вверху по-центру на главной странице, контакты – в разделе «О проекте» внизу страницы.

* Есть ли интерактивные карты, схемы проезда?

Присутствует интерактивная карта России для поиска клуба и игроков в разделе «MtG-города».

* Имеются ли ссылки на социальные сети?

Отсутствуют.

* Есть ли особые «фишки», которые максимально привлекают внимание целевой аудитории?

В разделе «MtG-города» можно найти «DCI-рейтинги» игроков в любом городе России.

* Какие элементы дизайна больше всего понравились?

Таких нету.

* Есть ли замечания к дизайну?

Слишком простой дизайн, не «цепляющий» глаз.

***Общая характеристика сайта.***

Третий сайт – «EDHREC».

Адрес – <https://edhrec.com/>.

Целевая аудитория – люди от 12 лет, интересующиеся настольными играми, в частности «Magic the Gathering».

Отображение на разных платформах. На мобильной платформе (рисунок *1.7*) меню выпадает справа при нажатии на знак меню. На десктопной (рисунок *1.8*) – перманентно распределено по верху страницы. В остальном отображение совпадает.

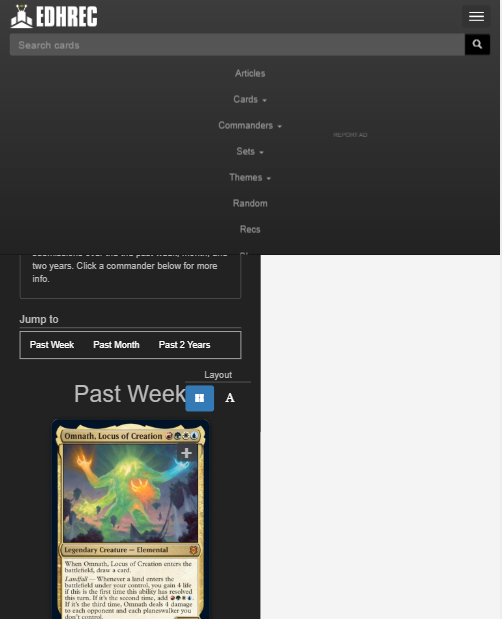


Рис. *1.7* – Вид меню сайта edhrec.com на мобильной платформе

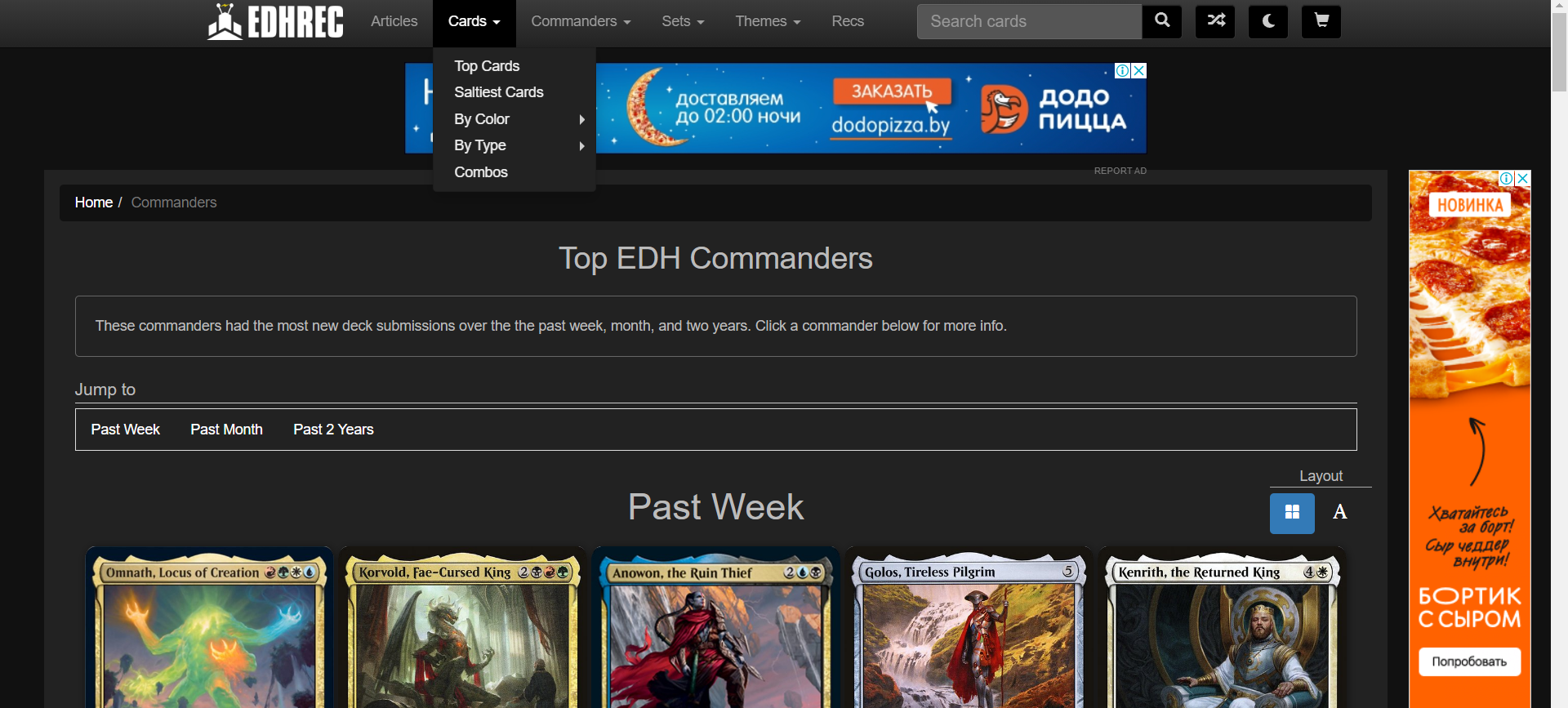


Рис. *1.8* – Вид меню сайта edhrec.com на десктопной платформе

***Оценка начальной страницы.***

* Какова основная идея и назначение сайта (основная идея может быть передана с помощью слогана или текста приветствия)?

Назначение ­– предоставить новым игрокам информацию о EDH, дать возможность выбрать колоду, основываясь на своих предпочтениях в цветах, тактике игры.

* Каковы цели сайта?

Сделать более популярным формат «Commander» игры MTG.

* Присутствуют ли на начальной странице все необходимые элементы (иерархия, окно поиска, анонсы, периодически обновляемое содержание, реклама, ссылки на содержание, наиболее часто запрашиваемое пользователями, регистрация)?

Присутствует всё перечисленное, кроме регистрации.

* Как представлен логотип?

Логотип сайта можно увидеть на рисунке *1.9.*



Рис. *1.9* – Логотип сайта edhrec.com

***Оценка навигационной схемы сайта и его мобильной версии.***

* Все ли навигационные элементы присутствуют на веб-сайте?

На сайте отсутствует регистрация. Остальные элементы присутствуют.

* Как организовано меню?

Пункты меню, имеющие подпункты, не являются ссылками, при наведении или нажатии на них всплывают списки подпунктов.

* Одинаково ли работает навигация на всех страницах сайта?

Навигация на всех страницах сайта работает одинаково.

* Присутствует ли логотип на всех страницах сайта и является ли он навигационной кнопкой?

Да, на всех страницах сайта он является ссылкой на главную страницу.

* Явно ли демонстрируют навигационные элементы то, где находится пользователь в общей структуре сайта (вкладки, ссылки)?

Нет, они являются лишь ссылками на соответствующие страницы сайта.

* Унифицирован ли внешний вид навигационных элементов?

Да, текст на них имеет одинаковый шрифт, размер, цвет; присутствует одинаковый задний фон навигационных элементов.

* Как организован поиск?

Располагается справа от меню. Представлен горизонтально расположенной прямоугольной областью светлого цвета относительно основного фона сайта. Подписан словами «Search cards».

* Есть ли регистрация?

Регистрация отсутствует.

***Оценка доброжелательности сайта.***

* Есть ли места, которые могут продуцировать человеческие ошибки? Можно ли изменить эти фрагменты?

При анализе сайта такие места не были обнаружены.

* Что в интерфейсе не способствует обучению?

Таких мест не было обнаружено.

* Можно ли ускорить взаимодействие пользователя с меню (полем ввода)?

Максимально быстрое взаимодействие пользователя с меню уже обеспечено, так как в нём расположены все необходимые ссылки перехода на нужную страницу. Они образуют списки, сгруппированные по смысловым блокам.

***Анализ дизайна веб-сайта. (рассматривается тёмная тема сайта)***

* Какие цвета, шрифты и пиктограммы использует сайт?

Сайт выполнен в чёрном и сером цветах. Преобладает шрифт Arial. Пиктограммы: знак игры в логотипе.

* Как выровнено содержимое страниц?

Содержимое страниц зачастую выровнено по левому краю.

* Сколько колонок на главной странице и на второстепенных страницах?

И на главной, и на второстепенных страницах сайта содержимое расположено в одной колонке на всю ширину экрана.

* Где расположен логотип сайта, а где ­– контакты?

Логотип расположен в верхнем левом углу, контакты отсутствуют.

* Есть ли интерактивные карты, схемы проезда?

Отсутствуют.

* Имеются ли ссылки на социальные сети?

Имеются слева в конце каждой страницы.

* Есть ли особые «фишки», которые максимально привлекают внимание целевой аудитории?

Доступна «тёмная тема» сайта.

* Какие элементы дизайна больше всего понравились?

«Фишка» сайта (предыдущий пункт), меню.

* Есть ли замечания к дизайну?

Замечаний нет.

**1.1.3 Определение целей и задач проекта**

Необходимо создать дизайн интерфейса сайта о Magic the Gathering, на котором пользователи смогут найти общую информацию об игре, правила MTG, сюжетные составляющие (истории, персонажи, миры), форматы и т.д. Сайт должен заинтересовать новичка и предоставить необходимую информацию опытным игрокам.

Основные цели и задачи:

* Увеличение общей популярности игры путём привлечения новых игроков;
* Обеспечение комфортного взаимодействия пользователя с сайтом;
* Предоставление актуальной информации из мирMagic the Gathering любому желающему;

**1.1.4 Описание целевой аудитории**

Целевая аудитория – люди от 12 лет, интересующиеся настольными играми, в частности «Magic the Gathering».

*Группа 1.* Дети от 12 лет, любящие интеллектуальные игры, стратегии и захватывающие истории.

*Группа 2.* Мужчины и женщины, желающие найти себе развивающее хобби, на которое можно будет потратить свободное время.

*Группа 3.* Люди, желающие коллекционировать старые/редкие/ценные карты, обмениваться ими с другими игроками.

**1.1.5 Создание персонажей проекта и определение их проблематики**

На рисунке *1.10* представлен персонаж 1 Дмитрий Куликовский (ключевой персонаж). Возраст – 25 лет. Семейное положение – не женат, детей нет. Должность и место работы – тестировщик ПО в небольшой IT компании.



Рис *1.10 –* Дмитрий Куликовский

Дмитрий работает 6 дней в неделю с 7-ми до 7-ми. Из-за огромного объёма работы у него нету времени и желания заниматься чем-то помимо неё. Однако, закончив крупный проект раньше срока и получив несколько дней отдыха и щедрую оплату, у Дмитрия приподнялось настроение. В связи с этим он решил найти себе хобби, чтобы время от времени отвлекаться от работы. Дмитрий вспомнил, что в школьные годы его позвали поиграть в какую-то настольную игру, после которой Дмитрий забыл о ней. Хорошие впечатления об этой игре заставили Дмитрия найти сайт, посвящённый Magic the Gathering.

*Цель –* получить всю необходимую информацию о MTG.

*Задачи:*

* Перемещаясь по главной странице сайта, убедиться, что он нашёл сайт именно о той самой игре детства.
* Узнать, что легче всего начать с поиска ближайшего игрового клуба, который также можно найти на этом сайте.
* Со временем получать необходимую информацию о MTG (правила, список запрещённых карт, турниры и т.д.).

*Потребности:*

* Информация о мероприятиях.
* Стоимость карт.

*Требования к сайту:*

* Своевременное отображение новой информации.
* Удобный интерфейс.

На рисунке *1.11* представлен персонаж 2 Владимир Соколов (ключевой персонаж). Возраст – 19 лет. Семейное положение – не женат, детей нет. Должность и место работы – консультант в магазине техники.



Рис *1.11 –* Владимир Соколов

Владимир уже четыре года любит провести свободный вечер за партией MTG. Со школьных лет он любит соревновательную магию, поэтому его выбор пал на динамичный турнирный формат «Standard». Однако со временем Владимиру захотелось более спокойной и рассудительной игры. Друзья посоветовали ему EDH, так что Владимиру необходим специализированный сайт для начала игры в этот формат Магии, поэтому он зашёл на популярный сайт по MTG.

*Потребности:*

* Удобная навигация по тематикам колод.
* Список самых популярных версий конкретной колоды.

*Требования к сайту:*

* Удобный интерфейс.
* Актуальная информация о новинках в EDH.

На рисунке *1.12* представлен персонаж 3 Кирилл Васильев (ключевой персонаж). Возраст – 45 лет. Семейное положение – женат, двое детей. Должность и место работы – директор транспортной компании.



Рис. *1.12* – Кирилл Васильев

Кирилл играет в Магию больше десяти лет. Он собирается побороться за первенство на республиканском чемпионате по MTG. Несмотря на внушительный призовой фонд, Кирилл мечтает выступить за свою страну на мировом чемпионате. Ему постоянно нужна самая последняя информация о «метагейме» игры, чтобы быть готовым к любому противостоянию и иметь возможность заранее создать стратегию игры.

*Потребности:*

1. Постоянно обновляемая информация о проводимых мероприятиях.

*Требования к сайту:*

* Интерфейс без лишних деталей, концентрирующий внимание на необходимой информации.
* Высокий контраст между фоном и содержимым сайта.

**1.1.6 Составление сценариев взаимодействия персонажей с интерфейсом**

Сценарий взаимодействия персонажа Дмитрий Куликовский с сайтом о Magic the Gathering.

Дмитрий зашёл на сайт о Magic the Gathering. Его интересуют подробные правила механики определённого заклинания (карты) в связи с конфликтом с оппонентом во время игры и отсутствием судьи в игровом зале в данный момент. Дмитрий перешёл в раздел «База карт», где в поиске ввёл название нужной карты. Специально для таких случаев после стандартной информации о карте следует объяснение некоторых особенностей взаимодействия этого заклинания с остальными заклинаниями и/или перманентами на поле битвы. Именно подробное объяснение одной из таких особенностей и помогло Дмитрию разрешить конфликт и продолжить игру.

Сценарий взаимодействия персонажа Владимир Соколов с сайтом о Magic the Gathering.

Владимир зашёл на сайт о Magic the Gathering, чтобы найти выбрать себе «Командира» EDH-колоды. Для этого ему необходимо ознакомиться с «топом командиров» в заданном сочетании цветов. Владимир зашёл на нужную станицу, ознакомился с «топом», выбрал «командира».

Сценарий взаимодействия персонажа Кирилл Васильев с сайтом о Magic the Gathering.

Кирилл едет в поезде, пункт назначения – республиканский чемпионат по MTG. Он полностью знает «мету», но она может потерпеть изменения в любой момент. В очередной раз Кирилл заходит на сайт о MTG, переходит в раздел «метагейм», видит отсутствие изменений в «мете».

**1.1.7 Составление списка потребностей пользователя и возможностей на проекте**

***Список потребностей пользователей сайта о Magic the Gathering:***

* Узнать/вспомнить правила.
* Найти расписание турниров.
* Найти список запрещённых карт.
* Увидеть «спойлеры нового сета».
* Прочитать историю о любимом персонаже.
* Узнать об актуальности стоимости той или иной карты.
* Просмотреть «метагейм формата».

***Список возможностей пользователя сайта о Magic the Gathering:***

* Перейти в группу о MTG в социальной сети.
* Посмотреть трейлер нового сета.
* Найти расписание мероприятий.
* Проверить цену карты перед обменом с другим игроком.
* Прочитать историю о любимом мире.
* Просмотреть «состав» понравившейся колоды.

**2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСОВ**

**2.1 Составление и описание перечня функциональности проекта**

Перечень функциональности сайта об игре Magic: the Gathering.

Главная страница сайта об игре Magic: the Gathering должна привлечь пользователя к этой игре, иметь часть функционала, доступ к которому пользователь желает получить как можно раньше.

*Главная страница:*

1. Меню сайта.
2. Реклама нового сета в виде баннера на большую часть экрана, содержащая трейлер этого сета.
3. Просмотр доступных форматов игры.
4. Просмотр ближайших турниров.
5. Контактная информация.
6. Ссылки на социальные сети.

*Правила «Magic: the Gathering»:*

1. Ссылка на файл с правилами игры.

*Список запрещенных карт:*

1. Меню страницы для выбора формата.
2. Просмотр списка запрещённых карт для каждого формата игры.

*Всё о мире MTG:*

1. Миры Магии.
2. «Мироходцы» Магии.
3. Истории Магии («лор»).

*«Метагейм»:*

1. Меню страницы для выбора формата.
2. Просмотр топа колод выбранного формата.
   1. **Описание информационной структуры приложения и тестирование её по сценариям пользователя**

Структура приложения представлена на рисунке *2.1*.

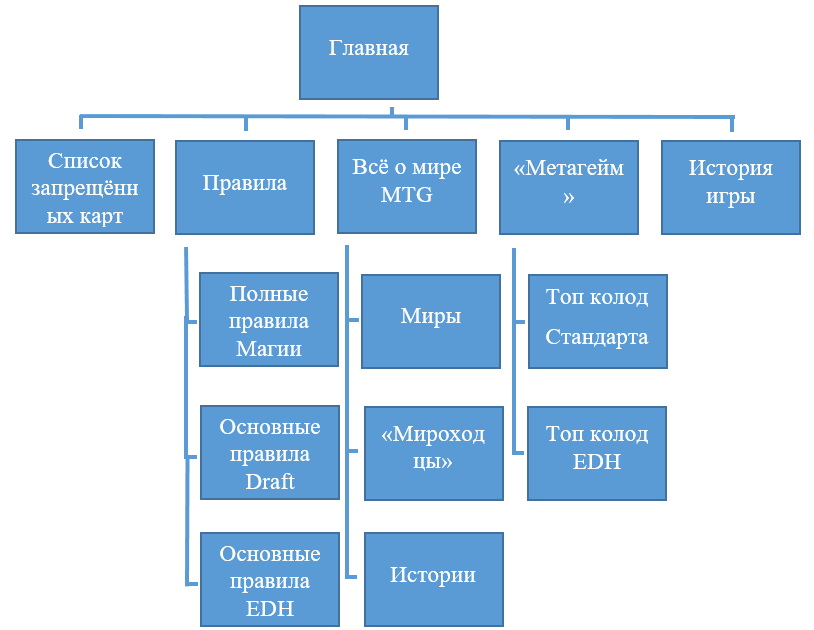


Рис. *2.1 –* Информационная структура сайта об игре Magic: the Gathering

Далее протестируем структуру сайта. Персонаж Дмитрий зашёл на сайт об игре Magic: the Gathering. Его интересует история «мироходца Урзы». Он может перейти по ссылке «Всё о мире MTG». На открывшейся странице Дмитрий переходит в раздел «Мироходцы», где он может ознакомиться с историей «Урзы».

Маршрут Дмитрия следующий: Главная → «Всё о мире MTG» → «Мироходцы».

* 1. **Описание каждой страницы проекта**

Описание каждой страницы сайта об игре Magic: the Gathering.

*Главная страница.* Пользователь попадает на эту страницу, введя адрес сайта в браузере. Данная страница содержит главное меню, логотип, основную информацию о последнем «сете» игры, расписание мероприятий.

*Список запрещённых карт.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав пункт меню «Список запрещённых карт». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице представлены списки карт для каждого формата игры, запрещённых для использования в колодах.

*Полные правила Магии.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав пункт меню «Полные правила Магии». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находятся подробные правила игры Magic: the Gathering.

*Основные правила Draft.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Основные правила Draft» пункта меню «Правила». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находятся правила игры в формате Draft.

*Основные правила EDH.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Основные правила EDH» пункта меню «Правила». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находятся правила игры в формате EDH.

*Миры.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Миры» пункта меню «Всё о мире MTG». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице присутствует информация о мирах мультивселенной Magic: the Gathering.

*Мироходцы.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Мироходцы» пункта меню «Всё о мире MTG». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находится информация о мироходцах мультивселенной Magic: the Gathering.

*Истории.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Истории» пункта меню «Всё о мире MTG». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице присутствуют истории из мультивселенной Magic: the Gathering.

*Топ колод Стандарта.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Топ колод Стандарта» пункта меню «Метагейм». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находится список сильнейших колод формата Стандарт.

*Топ колод EDH.* На эту страницу пользователь попадает, выбрав подпункт «Топ колод EDH» пункта меню «Метагейм». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице находится список сильнейших колод формата EDH.

*История игры.* На эту страницу пользователь попадает, пункт меню «История игры». Возврат на главную страницу выполняется щелчком по логотипу. На данной странице присутствует история создания и развития MTG.

*Карта сайта:*

Главная страница.

1. Список запрещённых карт.
2. Правила.

* Полные правила Магии.
* Основные правила Draft.
* Основные правила EDH.

1. Всё о мире MTG.

* Миры.
* «Мироходцы».
* Истории.

1. «Метагейм».

* Топ колод Стандарта.
* Топ колод EDH.

1. История игры.

**2.4 Разработка статических прототипов интерфейсов**

2.5 Разработка динамического прототипа