

# Лабораторная работа №7. Сервер.

Целью данной работы является развитие приложения разработанного в рамках предыдущей лабораторной работе. В теоретической части показывается то, каким образом организовать работу веб-сервера на базе Node.js и Express. В практической части следует продолжить выполнение индивидуального задания из предыдущей лабораторной работы с учётом требований заданных к практической части в данной лабораторной работе.

## Теоретическая часть

Используя Express и Node.js, мы можем реализовать полноценный API в стиле REST для взаимодействия с пользователем. Архитектура REST предполагает применение следующих методов или типов запросов HTTP для взаимодействия с сервером:

- GET
- POST
- PUT
- DELETE

Зачастую REST-стиль особенно удобен при создании всякого рода Single Page Application.

## Пример №1 RESTful API

Рассмотрим, как создать свой API. Для нового проекта создадим новую папку. Сразу добавим в проект пакет express с помощью команды:

```
npm install express
```

В данном случае мы создадим экспериментальный проект, который призван продемонстрировать применение REST в приложении на Node.js+Express. Для обработки запросов определим в проекте следующий файл app.js:

```
const express = require("express");

const app = express();
app.use(express.json());

app.use(express.static("public"));

// условная база данных
const users = [];
let id = 1; // для установки идентификаторов

// вспомогательная функция для поиска индекса пользователя по id
function findUserIndexById(id){
    for(let i=0; i < users.length; i++){
        if(users[i].id==id) return i;
    }
    return -1;
}

app.get("/api/users", function(_, res){
    res.send(users);
});

// получение одного пользователя по id
app.get("/api/users/:id", function(req, res){

    const id = req.params.id; // получаем id
    // находим в массиве пользователя по id
```

```

    const index = findUserIndexById(id);
    // отправляем пользователя
    if(index > -1){
        res.send(users[index]);
    }
    else{
        res.status(404).send("User not found");
    }
});
// получение отправленных данных
app.post("/api/users", function (req, res) {

    if(!req.body) return res.sendStatus(400);

    const userName = req.body.name;
    const userAge = req.body.age;
    const user = {name: userName, age: userAge};
    // присваиваем идентификатор из переменной id и увеличиваем ее на единицу
    user.id = id++;
    // добавляем пользователя в массив
    users.push(user);
    res.send(user);
});
// удаление пользователя по id
app.delete("/api/users/:id", function(req, res){

    const id = req.params.id;
    const index = findUserIndexById(id);
    if(index > -1){
        // удаляем пользователя из массива по индексу
        const user = users.splice(index, 1)[0];
        res.send(user);
    }
    else{
        res.status(404).send("User not found");
    }
});
// изменение пользователя
app.put("/api/users", function(req, res){

    if(!req.body) return res.sendStatus(400);

    const id = req.body.id;
    const userName = req.body.name;
    const userAge = req.body.age;

    const index = findUserIndexById(id);
    if(index > -1){
        // изменяем данные у пользователя
        const user = users[index];
        user.age = userAge;
        user.name = userName;
        res.send(user);
    }
    else{
        res.status(404).send("User not found");
    }
});

app.listen(3000, function(){
    console.log("Сервер ожидает подключения...");
});

```

В данном приложении для простоты в качестве базы данных мы будем использовать обычный массив - массив `users`. По умолчанию он пуст

```
const users = [];
```

Каждый объект, который будет попадать в этот массив, будет иметь определённый числовой идентификатор. И для установки идентификаторов объектов при их создании определим переменную `id`:

```
let id = 1;
```

Также нам потребуется вспомогательная функция для поиска индекса пользователя по `id`:

```
function findUserIndexById(id){  
  for(let i=0; i < users.length; i++){  
    if(users[i].id==id) return i;  
  }  
  return -1;  
}
```

Если пользователь найден, то возвращается его индекс в массиве. Если не найден, то возвращается число `-1`.

Для обработки запросов определено пять методов для каждого типа запросов:

`app.get()/app.post()/app.delete()/app.put()`.

Когда приложение получает запрос типа GET по адресу `"api/users"`, то срабатывает следующий метод:

```
app.get("/api/users", function(req, res){  
  res.send(users);  
});
```

В качестве результата обработки мы должны отправить массив пользователей методом `res.send()`.

Аналогично работает другой метод `app.get()`, который срабатывает, когда в адресе указан `id` пользователя:

```
app.get("/api/users/:id", function(req, res){  
  const id = req.params.id; // получаем id  
  // находим в массиве пользователя по id  
  const index = findUserIndexById(id);  
  // отправляем пользователя  
  if(index > -1){  
    res.send(users[index]);  
  }  
  else{  
    res.status(404).send("User not found");  
  }  
});
```

Единственное, что в этом случае нам надо найти нужного пользователя по `id` в массиве, а если он не был найден, вернуть статусный код 404: `res.status(404).send()`.

При получении запроса методом POST извлекаем отправленные клиентом данные из запроса:

```
app.post("/api/users", function (req, res) {
```

```

    if(!req.body) return res.sendStatus(400);

    const userName = req.body.name;
    const userAge = req.body.age;
    const user = {name: userName, age: userAge};
    // присваиваем идентификатор из переменной id и увеличиваем ее на единицу
    user.id = id++;
    // добавляем пользователя в массив
    users.push(user);
    res.send(user);
  });

```

Поскольку вначале файла мы встроили в конвейер обработки запрос автоматического парсинга в json, то тело запроса будет представлять объект json, из которого мы можем взять свойства name и age и создать по ним объект пользователя. Для установки идентификатора применяем глобальную переменную id, значение которой инкрементируется. При удалении производим похожие действия, только теперь извлекаем из массива удаляемый объект:

```

// удаление пользователя по id
app.delete("/api/users/:id", function(req, res){

    const id = req.params.id;
    const index = findUserIndexById(id);
    if(index > -1){
        // удаляем пользователя из массива по индексу
        const user = users.splice(index, 1)[0];
        res.send(user);
    }
    else{
        res.status(404).send("User not found");
    }
});

```

Если объект не найден, возвращаем статусный код 404.

Если приложению приходит PUT-запрос, то он обрабатывается методом app.put(), в котором получаем изменённые данные:

```

app.put("/api/users", function(req, res){

    if(!req.body) return res.sendStatus(400);

    const id = req.body.id;
    const userName = req.body.name;
    const userAge = req.body.age;

    const index = findUserIndexById(id);
    if(index > -1){
        // изменяем данные у пользователя
        const user = users[index];
        user.age = userAge;
        user.name = userName;
        res.send(user);
    }
    else{
        res.status(404).send("User not found");
    }
});

```

Здесь также для поиска изменяемого объекта находим по id его индекс, по индексу получаем объект и изменяем у него свойства.

Таким образом, мы определили простейший API. Теперь добавим код клиента. Итак, как установлено в коде, Express для хранения статических файлов использует папку public, поэтому создадим в проекте подобную папку. В этой папке определим новый файл index.html, который будет выполнять роль клиента. В итоге весь проект будет выглядеть следующим образом:

- app.js
- public
  - index.html

Далее определим в файле index.html следующий код:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width" />
  <style>
    td, th {padding:5px;min-width:90px;max-width:200px; text-align:start;}
    .btn {padding:4px; border:1px solid #333; background-color: #eee;
          border-radius: 2px; margin:5px; cursor:pointer;}
  </style>
</head>
<body>
<h2>Список пользователей</h2>
<form name="userForm">
  <input type="hidden" name="id" value="0" />
  <p>
    <label>Имя:</label><br>
    <input name="name" />
  </p>
  <p>
    <label>Возраст:</label><br>
    <input name="age" type="number" />
  </p>
  <p>
    <button id="submitBtn" type="submit">Сохранить</button>
    <button id="resetBtn">Сбросить</button>
  </p>
</form>
<table>
  <thead><tr><th>Id</th><th>Имя</th><th>Возраст</th><th></th></tr></thead>
  <tbody></tbody>
</table>
<script>
const tbody = document.querySelector("tbody");
// Получение всех пользователей
async function getUsers() {
  // отправляет запрос и получаем ответ
  const response = await fetch("/api/users", {
    method: "GET",
    headers: { "Accept": "application/json" }
  });
  // если запрос прошел нормально
  if (response.ok === true) {
    // получаем данные
    const users = await response.json();
    users.forEach(user => {
      // добавляем полученные элементы в таблицу
      tbody.append(row(user));
    });
  }
}
```

```

    });
  }
}
// Получение одного пользователя
async function GetUser(id) {
  const response = await fetch("/api/users/" + id, {
    method: "GET",
    headers: { "Accept": "application/json" }
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    const form = document.forms["userForm"];
    form.elements["id"].value = user.id;
    form.elements["name"].value = user.name;
    form.elements["age"].value = user.age;
  }
}
// Добавление пользователя
async function CreateUser(userName, userAge) {
  const response = await fetch("api/users", {
    method: "POST",
    headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type":
"application/json" },
    body: JSON.stringify({
      name: userName,
      age: parseInt(userAge, 10)
    })
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    reset();
    tbody.append(row(user));
  }
}
// Изменение пользователя
async function EditUser(userId, userName, userAge) {
  const response = await fetch("api/users", {
    method: "PUT",
    headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type":
"application/json" },
    body: JSON.stringify({
      id: userId,
      name: userName,
      age: parseInt(userAge, 10)
    })
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    reset();
    document.querySelector(`tr[data-rowid="$
{user.id}"]`).replaceWith(row(user));
  }
}
// Удаление пользователя
async function DeleteUser(id) {
  const response = await fetch("/api/users/" + id, {
    method: "DELETE",
    headers: { "Accept": "application/json" }
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    document.querySelector(`tr[data-rowid="$
{user.id}"]`).remove();
  }
}

```

```

    }
}

// сброс формы
function reset() {
    const form = document.forms["userForm"];
    console.log(form);
    form.reset();
    form.elements["id"].value = 0;
}

// создание строки для таблицы
function row(user) {

    const tr = document.createElement("tr");
    tr.setAttribute("data-rowid", user.id);

    const idTd = document.createElement("td");
    idTd.append(user.id);
    tr.append(idTd);

    const nameTd = document.createElement("td");
    nameTd.append(user.name);
    tr.append(nameTd);

    const ageTd = document.createElement("td");
    ageTd.append(user.age);
    tr.append(ageTd);

    const linksTd = document.createElement("td");

    const editLink = document.createElement("a");
    editLink.setAttribute("data-id", user.id);
    editLink.setAttribute("class", "btn");
    editLink.append("Изменить");
    editLink.addEventListener("click", e => {
        e.preventDefault();
        GetUser(user.id);
    });
    linksTd.append(editLink);

    const removeLink = document.createElement("a");
    removeLink.setAttribute("data-id", user.id);
    removeLink.setAttribute("class", "btn");
    removeLink.append("Удалить");
    removeLink.addEventListener("click", e => {
        e.preventDefault();
        DeleteUser(user.id);
    });

    linksTd.append(removeLink);
    tr.appendChild(linksTd);

    return tr;
}

// сброс значений формы
document.getElementById("resetBtn").addEventListener("click", e => {
    e.preventDefault();
    reset();
});

// отправка формы
document.forms["userForm"].addEventListener("submit", e => {

```

```

    e.preventDefault();
    const form = document.forms["userForm"];
    const id = form.elements["id"].value;
    const name = form.elements["name"].value;
    const age = form.elements["age"].value;
    if (id == 0)
        CreateUser(name, age);
    else
        EditUser(id, name, age);
});

// загрузка пользователей
GetUsers();
</script>
</body>
</html>

```

Основная логика здесь заключена в коде javascript. При загрузке страницы в браузере получаем все объекты из БД с помощью функции GetUsers:

```

async function GetUsers() {
    // отправляет запрос и получаем ответ
    const response = await fetch("/api/users", {
        method: "GET",
        headers: { "Accept": "application/json" }
    });
    // если запрос прошел нормально
    if (response.ok === true) {
        // получаем данные
        const users = await response.json();
        users.forEach(user => {
            // добавляем полученные элементы в таблицу
            tbody.append(row(user));
        });
    }
}

```

Для добавления строк в таблицу используется функция row(), которая возвращает строку. В этой строке будут определены ссылки для изменения и удаления пользователя. Ссылка для изменения пользователя с помощью функции GetUser() получает с сервера выделенного пользователя:

```

async function GetUser(id) {
    const response = await fetch("/api/users/" + id, {
        method: "GET",
        headers: { "Accept": "application/json" }
    });
    if (response.ok === true) {
        const user = await response.json();
        const form = document.forms["userForm"];
        form.elements["id"].value = user.id;
        form.elements["name"].value = user.name;
        form.elements["age"].value = user.age;
    }
}

```

И выделенный пользователь добавляется в форму над таблицей. Эта же форма применяется и для добавления объекта. С помощью скрытого поля, которое хранит id пользователя, мы



можем узнать, какое действие выполняется - добавление или редактирование. Если id равен 0, то выполняется функция CreateUser, которая отправляет данные в POST-запросе:

```
async function CreateUser(userName, userAge) {
  const response = await fetch("api/users", {
    method: "POST",
    headers: { "Accept": "application/json",
               "Content-Type": "application/json" },
    body: JSON.stringify({
      name: userName,
      age: parseInt(userAge, 10)
    })
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    reset();
    tbody.append(row(user));
  }
}
```

Если же ранее пользователь был загружен на форму, и в скрытом поле сохранился его id, то выполняется функция EditUser, которая отправляет PUT-запрос:

```
async function EditUser(userId, userName, userAge) {
  const response = await fetch("api/users", {
    method: "PUT",
    headers: { "Accept": "application/json",
               "Content-Type": "application/json" },
    body: JSON.stringify({
      id: userId,
      name: userName,
      age: parseInt(userAge, 10)
    })
  });
  if (response.ok === true) {
    const user = await response.json();
    reset();
    document.querySelector(`tr[data-rowid="${user.id}"]`)
      .replaceWith(row(user));
  }
}
```

Запустим приложение, обратимся в браузере по адресу "http://localhost:3000" и мы сможем добавлять новых пользователей, рисунок 7.1 и 7.2:

## Список пользователей

Имя:

Возраст:

Id	Имя	Возраст
----	-----	---------

Рис. 7.1 REST и API в Express и Node.js

## Список пользователей

Имя:

Возраст:

Id	Имя	Возраст		
1	Tom	39	<input type="button" value="Изменить"/>	<input type="button" value="Удалить"/>

Рис. 7.2 REST и API в Express и Node.js

Аналогично пользователей можно изменять и удалять.

## Пример №2 Веб приложение для хранения тэгизированных задач

### Структура проекта

```
client\  
  javascripts\  
    app.js  
  stylesheets\  
    reset.css  
    style.css  
  index.html  
node_modules\  
  ...  
package.json  
server.js
```

### Экранные формы приложения

На рисунках 7.3 и 7.4 приводятся экранные формы веб приложение для хранения тэгизированных задач.

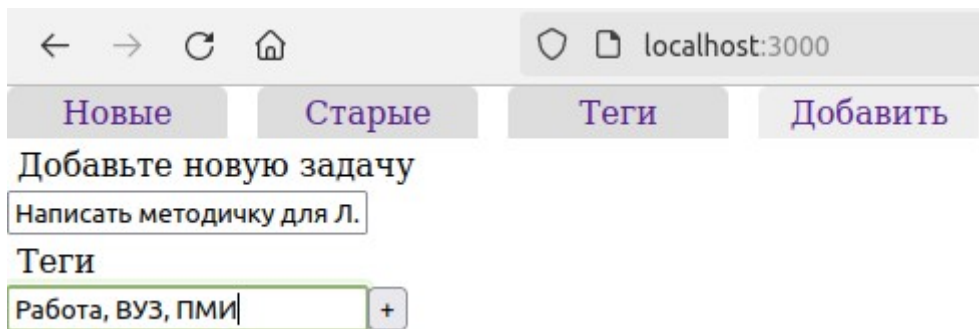


Рис. 7.3 Экранные формы: веб приложение для хранения тэгизированных задач

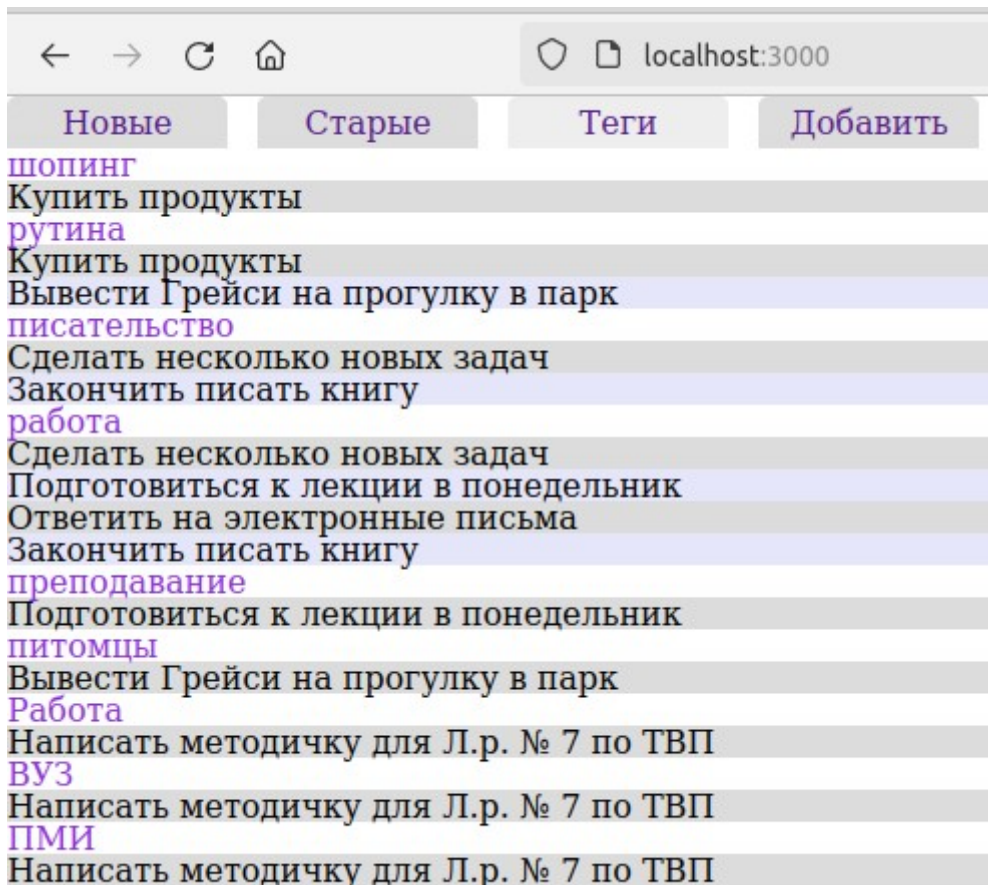


Рис. 7.4 Экранные формы: веб приложение для хранения тэгизированных задач

### Исходный код приложения

#### app.js

```
var main = function (todoObjects) {
  "use strict";
  var todos = todoObjects.map(function (todo) {
    return todo.description;
  });
  var organizeByTags = function (todoObjects) {
    //console.log("organizeByTags вызвана - 0");
    var toArr = [];
    var toTags = [];
    todoObjects.forEach(function (e1) {
      //console.log(e1);
      e1.tags.forEach(function (tag) {
        if (toArr.indexOf(tag) === -1) {
```

```

        //console.log(tag);
        toArr.push(tag);
        toTags.push({
            "name": tag,
            "toDos": [e1.description]
        });
    } else {
        toTags.forEach(function (e2) {
            if (e2.name === tag) {
                e2.toDos.push(e1.description);
            }
        });
    }
});
});
//console.log(toTags);
return toTags;
};
$(".tabs a span").toArray().forEach(function (element) {
    $(element).on("click", function () {
        var $element = $(element),
            $content;
        $(".tabs a span").removeClass("active");
        $element.addClass("active");
        $("main .content").empty();

        if ($element.parent().is(":nth-child(1)")) {
            var i;
            $content = $("<ul>");
            for (i = toDos.length; i > -1; i--) {
                $content.append($("<li>").text(toDos[i]));
            }
        } else if ($element.parent().is(":nth-child(2)")) {
            $content = $("<ul>");
            toDos.forEach(function (todo) {
                $content.append($("<li>").text(todo));
            });
        } else if ($element.parent().is(":nth-child(3)")) {
            //console.log("Щелчок на вкладке Теги");
            //console.log(organizeByTags(toDoObjects));
            var organizedByTag = organizeByTags(toDoObjects);
            organizedByTag.forEach(function (tag) {
                var $tagName = $("<h3>").text(tag.name),
                    $content = $("<ul>");
                tag.toDos.forEach(function (description) {
                    var $li = $("<li>").text(description);
                    $content.append($li);
                });
                $("main .content").append($tagName);
                $("main .content").append($content);
            });
        } else if ($element.parent().is(":nth-child(4)")) {
            $content = $("<div>");
            $content.append($("<p>").text("Добавьте новую задачу"));
            var $input = $("<input>");
            var $button = $("<button>");
            $content.append($input);
            $content.append("<p>Теги</p>");
            var $input_tags = $("<input>");
            $content.append($input_tags);
            $content.append($button.text("+"));
            var description = $input.val();

```

```

var tags = $input_tags.val().split(",");
var addTaskFromInputBox = function () {
    if ($input.val() !== "") {

        var newToDo = {
            "description": $input.val(),
            "tags": $input_tags.val().split(",")
        };
        $.post("todos", newToDo, function (response) {
            console.log("Мы отправили данные"
                " и получили ответ сервера!");
            console.log(response);
            toDos.push($input.val());
            toDoObjects.push({
                "description": $input.val(),
                "tags": $input_tags.val().split(",")});
            $input.val("");
            $input_tags.val("");
        });
    }
};
$button.on("click", function (event) {
    addTaskFromInputBox();
});
$input.on("keypress", function (event) {
    if (event.keyCode === 13) {
        addTaskFromInputBox();
    }
});
//console.log(toDoObjects);
}
$("#main .content").append($content);
return false;
});
});
$(".tabs a:first-child span").trigger("click");
});
$(document).ready(function () {
    $.getJSON("todos.json", function (toDoObjects) {
        // вызываем функцию main с задачами в качестве аргумента
        main(toDoObjects);
    });
});

```

## reset.css

```

/* http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/
   v2.0 | 20110126
   License: none (public domain)
*/

```

```

html, body, div, span, applet, object, iframe,
h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, blockquote, pre,
a, abbr, acronym, address, big, cite, code,
del, dfn, em, img, ins, kbd, q, s, samp,
small, strike, strong, sub, sup, tt, var,
b, u, i, center,
dl, dt, dd, ol, ul, li,
fieldset, form, label, legend,
table, caption, tbody, tfoot, thead, tr, th, td,
article, aside, canvas, details, embed,

```

```

figure, figcaption, footer, header, hgroup,
menu, nav, output, ruby, section, summary,
time, mark, audio, video {
    margin: 0;
    padding: 0;
    border: 0;
    font-size: 100%;
    font: inherit;
    vertical-align: baseline;
}
/* HTML5 display-role reset for older browsers */
article, aside, details, figcaption, figure,
footer, header, hgroup, menu, nav, section {
    display: block;
}
body {
    line-height: 1;
}
ol, ul {
    list-style: none;
}
blockquote, q {
    quotes: none;
}
blockquote:before, blockquote:after,
q:before, q:after {
    content: '';
    content: none;
}
table {
    border-collapse: collapse;
    border-spacing: 0;
}

```

## style.css

```

.tabs a span {
    display: inline-block;
    border-radius: 5px 5px 0 0;
    width: 100px;
    margin-right: 10px;
    text-align: center;
    background: #ddd;
    padding: 5px;
}
.tabs a span.active {
    background: #eee;
}

.content p {
    margin-right: 10px;
    padding: 5px;
    border-radius: 30px;
}

.content li:nth-child(even) {
    background: lavender;
}
.content li:nth-child(odd) {
    background: gainsboro;
}

```

```
.content h3 {
  color: blueviolet;
}
```

## index.html

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Простое приложение</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <link href="stylesheets/reset.css"
          rel="stylesheet" type="text/css">
    <link href="stylesheets/style.css"
          rel="stylesheet" type="text/css">
    <link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Ubuntu'
          rel='stylesheet' type='text/css'>
    <link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Droid+Sans'
          rel='stylesheet' type='text/css'>

  </head>
  <body>
    <main>
      <div class="container">
        <div class="tabs">
          <a href=""><span class="active">Новые</span></a>
          <a href=""><span>Старые</span></a>
          <a href=""><span>Теги</span></a>
          <a href=""><span>Добавить</span></a>
        </div>
        <div class="content">
        </div>
      </div>
    </main>
    <footer>
    </footer>
    <script src="http://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"></script>
    <script src="javascripts/app.js"></script>
  </body>
</html>
```

## package.json

```
{
  "name": "example",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "dependencies": {
    "express": "^4.17.1"
  }
}
```

## server.js

```
var express = require("express"),
    http = require("http"),
    app = express(),
```

```

    todos = [
      {
        "description": "Купить продукты",
        "tags": ["шопинг", "рутина"]
      },
      {
        "description": "Сделать несколько новых задач",
        "tags": ["писательство", "работа"]
      },
      {
        "description": "Подготовиться к лекции в понедельник",
        "tags": ["работа", "преподавание"]
      },
      {
        "description": "Ответить на электронные письма",
        "tags": ["работа"]
      },
      {
        "description": "Вывести Грейси на прогулку в парк",
        "tags": ["рутина", "питомцы"]
      },
      {
        "description": "Закончить писать книгу",
        "tags": ["писательство", "работа"]
      }
    ];
    app.use(express.static(__dirname + "/client"));
    http.createServer(app).listen(3000);
    app.get("/todos.json", function (req, res) {
      res.json(todos);
    });
    app.use(express.urlencoded());
    app.post("/todos", function (req, res) {
      console.log("Данные были отправлены на сервер!");
      var newToDo = req.body;
      console.log(newToDo);
      todos.push(newToDo);
      res.json({ "message": "Вы размещаетесь на сервере!" });
    });
  });

```



## Практическая часть

1. Ознакомиться с теоретической частью.
2. Продемонстрировать работу приложения из примера №1.
3. Пояснить преподавателю работу приложения из примера №1.
4. Разработать веб сервер на базе Node.js + Express, который хранит данные в массиве в оперативной памяти. За основу взять пример №2.
5. Реализовать запросы на добавление (POST) данных в указанный массив и просмотр (GET) данных, хранящихся на сервере в указанном массиве.
6. Разработку вести на основе проекта выполненного по индивидуальному заданию из предыдущей лабораторной работы.
7. Для конструирования содержимого html-документов использовать jQuery.