

НУЛП, САПР, СПК		Тема	Оцінка:	Підпис:
КНСП-11	4	Використання генетичних алгоритмів з бітовим представленням хромосом		
Янчук Н. Ю.				
Варіант 10				
Методи нечіткої логіки та еволюційні алгоритми				
			Викладач: Кривий Р. З.	

Мета: навчитися застосовувати генетичні алгоритми з побітовим представленням хромосом.

Хід роботи

Для виконання завдання була використана функція `ga` пакету `MatLab`, і окремо реалізовані функції для побітової мутації і побітового схрещування.

Цільові функції для пошуку мінімуму та максимуму:	
<pre>function [output_args] = FitnessFcn(input_args) % input_args = [x1] % в а р і а н т 10 a = 26; b = -86; c = -59; d = 3; x = input_args(1); f = a + b*x + c*(x^2) + d*(x^3); output_args = f; end</pre>	<pre>function [output_args] = MaxFitnessFcn(input_args) output_args = (-1)*FitnessFcn(input_args); end</pre>

Побітова мутація
<pre>function [mutationChildren] = MutationFcn(parents, options, nvars, ... FitnessFcn, state, thisScore, thisPopulation) % parents – номер особини в популяції, що мутує % nvars – кількість змінних % state – інформація про поточну популяцію % thisScore – оцінки поточної популяції % thisPopulation – поточна популяція % маска мутації. змінює випадковий біт на протилежний mask = zeros(1, 6); mask(randi(6)) = 1; mutant = thisPopulation(parents, :)+10; for i=1:1:nvars</pre>

```

dm = mutant(i);
if dm > 63
    dm = de2bi(dm);
    dm = dm(1:6);           % відтинаємо лишні біти
else
    dm = de2bi(dm, 6);
end

dm = bitxor(dm, mask);
mutant(i) = bi2de(dm)-10;
end

mutationChildren = mutant;
end

```

Побітове схрещування

```

function [ xoverKids ] = CrossoverFcn( parents, options, nvars, FitnessFcn, ...
    unused, thisPopulation )
% parents – індекси батьків в поточній популяції, що
% беруть участь у
% схрещуванні. вектор з парною кількістю
% елементів
% nvars – кількість змінних (генів)
% unused – вектор-стовбець із оцінкою кожної особини
% thisPopulation – поточна популяція (матриця)

ret = zeros(length(parents)/2, nvars);
for i = 1:2:length(parents)
    p1 = thisPopulation(i, :);
    p2 = thisPopulation(i+1, :);

    c = thisPopulation(i, :);
    for j = 1:1:nvars
        p1_bit = toBitArr(p1(j)+10);
        p2_bit = toBitArr(p2(j)+10);

        c_bit = [p1_bit(1:3), p2_bit(4:6)];
        c(j) = bi2de(c_bit)-10;
    end
    ret((i+1)/2, :) = c;
end;

xoverKids = ret;

end

function [bitVal] = toBitArr(decVal)
    if decVal > 63
        dm = de2bi(decVal);
        dm = dm(1:6);           % відтинаємо лишні біти
    end
end

```

```

else
    dm = de2bi(decVal, 6);
end
bitVal = dm;
end

```

Результати кожної ітерації зберігаються в глобальну змінну, після чого виводяться на екран.

Функція для збереження результатів кожної ітерації

```

function [ state,options,optchanged ] = OutputFcn( options,state,flag )
global RET;
ci = state.Generation;
RET.generation = ci;
key = strcat('s', num2str(ci));
RET.population(:).(key) = state.Population;
RET.fvals(:).(key) = state.Score;
optchanged = false;
end

```

Результати виконання:

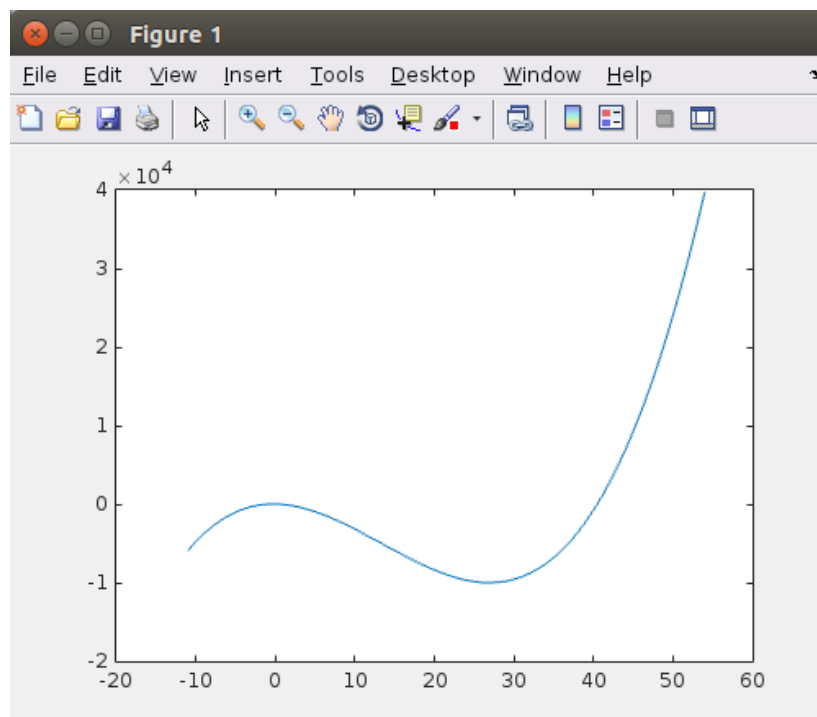


Рис. 1. Графік функції

```

[ -6 ]=>-2230   [ 44 ]=>137570   [ 52 ]=>257842   [ 49 ]=>207100   [ 16 ]=>-4166
PGeneration 1:
[ 16 ]=>-4166   [ -6 ]=>-2230   [ -5 ]=>-1394   [ 20 ]=>-1294   [ 42 ]=>114602
Generation 2:
[ -8 ]=>-4598   [ 14 ]=>-4510   [ 16 ]=>-4166   [ -6 ]=>-2230   [ -8 ]=>-4598
Result:
[-10 ]=>-8014   [-10 ]=>-8014   [-10 ]=>-8014   [-10 ]=>-8014   [-10 ]=>-8014
f(-10) = -8014

```

Рис. 2. Результат пошуку мінімуму

```

[ -6 ]=>-2230   [ 44 ]=>137570   [ 52 ]=>257842   [ 49 ]=>207100   [ 16 ]=>-4166
PGeneration 1:
[ 52 ]=>257842   [ 49 ]=>207100   [ 47 ]=>177122   [ 44 ]=>137570   [ 42 ]=>114602
Generation 2:
[ 52 ]=>257842   [ 52 ]=>257842   [ 50 ]=>223226   [ 49 ]=>207100   [ 52 ]=>257842
Result:
[ 53 ]=>276368   [ 53 ]=>276368   [ 53 ]=>276368   [ 53 ]=>276368   [ 53 ]=>276368
f(53) = 276368

```

Рис. 3. Результат пошуку максимуму

Висновок: якщо вхідні дані цілі числа, то побітове представлення хромосоми є хорошим варіантом для зберігання цієї умови під час виконання генетичного алгоритму.