# Teilnehmer/innen des Teams:

|  |  |
| --- | --- |
| Klasse:  AP 20 c | Team:  - |

# Anforderungsdefinition (Meilenstein A)

|  |  |
| --- | --- |
| „Dateien und Verzeichnisse anlegen“ | |
| **Fachlicher Inhalt:**  (Allgemeine Beschreibung) | Kundennutzen: Mit dem Skript sollen für Schulen einfacher gemacht werden, für jeden Schüler ein Verzeichnis zu machen.**Setup und Automation:**  Das Skript holt und verarbeitet von einem anderem Server die Schüler Daten. Falls dies Erfolgreich war gibt es auch eine Meldung zurück.  **Details:**   * Konfiguration (.cfg): ... * Get-Prozedur (.raw): ... * Verarbeitung (process): ... * Weiterreichung (.fmt): ... * Sicherheitsaspekte: ...   **Erkenntnisse aus der Machbarkeitsabklärung in Bash (oder Python):**  Es sollte machbar sein. Die Aufgabe kommt von einem Beispiel Aufgabe von Herr Müller die ich mit dem Lehrer erweitert haben. |
| **MUSS**  **Kriterien:**  (Konkrete Features, die umzusetzen sind) | **Folgende Features sollen implementiert werden, um einen produktiven Ablauf sicherzustellen:** (Siehe Vorgaben «Muss»)   * Schüler Daten werden von einem anderen Server geholt. * Eine Meldung wird dem Server wieder zugestellt wenn die Daten erfolgreich geholt worden sind * Die Schüler Daten werden verarbeitet und in verschieden Gruppen (Klassen) zugestellt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **KANN**  **Kriterien:**  (Konkrete Features, die optional sind) | **Folgende Features können zusätzlich implementiert werden: (Varianten, Kreativität)** (Siehe Vorgaben «Gewünscht»)   * Es wird einen cfg file geben sowie auch ein log file * Es wird dazu noch ein Email versendet mit den Schüler Daten |

*Hinweis: Ein UML Aktivitätsdiagramm ist zu erstellen; entweder von der Aufgabenstellung (Benutzersicht) oder von einem komplexen Programmteil (als Systemdokumentation).*

# Betriebsdokumentation (Meilenstein C: individuelle Aufgabe 3)

Für Administrator und Benutzer wird folgende Anleitung ausgeliefert ...

## Installationsanleitung für Administratoren

Das Programm ist folgendermassen zu installieren und konfiguriert ...

## Bedienungsanleitung für Benutzer

Das Programm ist folgendermassen zu bedienen ...