



# Tecnológico de Monterrey

**Nombre:**

Pokemon TCG

**Materia:**

Construcción de software y toma de decisiones

**Estudiantes:**

Kevin Javier Esquivel Villafuerte - A01174633

**Profesor/es:**

Esteban Castillo Juarez

Gilberto Echeverría Furió

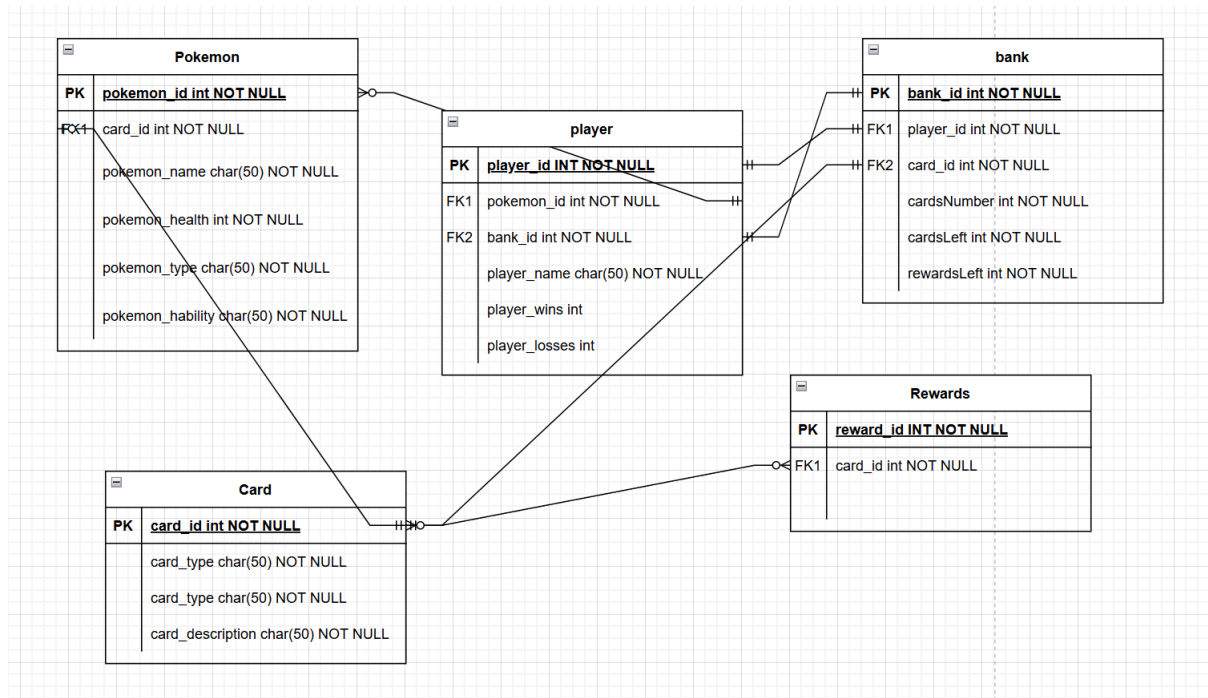
Octavio Navarro Hinojosa

**Fecha de entrega:**

04/03/2025

## Explicación Diagrama Relación del juego Pokemon TCG Live

Realmente no tengo un conocimiento tan fundamentado y nunca he probado el juego pero basándome en los diferentes videos vistos en clase y las mecánicas básicas desarrollé el siguiente diagrama entidad-relación:



En el cual podemos encontrar las siguientes tablas: Pokemon, Player, Bank, Card, Rewards.

**Pokémon:** Esta tabla registra la información fundamental de cada pokémon en el juego, tal como el nombre de este, su vida, el tipo, las habilidades, etc. Esta misma va a estar directamente relacionada con la del jugador ya que este tiene un inventario de pokémones en el cual puede administrarlos, la cardinalidad es de uno mandatorio a varios opcionales. También va a estar relacionada con la tabla de carta ya que cada pokemon es básicamente una carta, sin embargo, al existir también cartas de otro tipo me vi en la obligación de hacer una tabla aparte para esta, la cardinalidad es de 1 mandatorio a 1 mandatorio.

**Card:** Esta es un tanto más compleja, esto ya que aunque no tenga tantas celdas, tiene más relaciones por definir, al ser un contenedor para los pokémones, pero también para las energías, las recompensas, y formar parte del bank del jugador en una partida. Tiene como datos el tipo de carta que es, su descripción y su calidad.

Player: Esta tabla sería la que contenga la información básica del jugador, incluyendo sus estadísticas de partidas ganadas y perdidas, horas jugadas, rango logrado, y datos de identidad como su nombre, tiene relación directa con la tabla de pokemon ya que un jugador debe tener al menos un pokemon o varios, también está relacionado a la de bank ya que al entrar a partida siempre tiene uno, y la cardinalidad es de 1 mandatorio a 1 mandatorio.

Bank: Esta es la que representa el banco de cartas que el jugador posee al momento de entrar a una partida, y está relacionada con la de Card ya que un Bank puede tener una o varias cartas y con player ya que le pertenece a este.

Finalmente tenemos Rewards, la cual básicamente almacena las cartas que gana el jugador cada que derrota un pokémon enemigo.