## 회의록

- 1. 핸즈온 머신러닝: 12.29 ~ 1.11 (2주)
  - 1.1 (7), 1.5 (6), 1.8 (6)까지, 3번에 나누어 DUE를 정한다.
    - ■1.1 chapter 1~7 (앙상블학습과 랜덤 포레스트)
    - ■1.5 chapeter 8~13 (텐서플로우에서 데이터 처리)
    - ■1.8 chapter 13~19
- 2. 논문 리뷰:
  - ■연구원님에게 논문 받아서 일주일에 1개씩 리뷰 및 발표
- 3. UGRP 주제

초보자 대상 교육 위주

- 데이터 전처리과정에 대한 어려움
- 캐글 처럼, 전처리 된 데이터를 제공해주는 방식
- + 전처리 과정을 시각화툴 등을 통해 스스로 할수 있도록 보조
- 파이썬 기반 개발
- 웹 기반 GUI

## 방학까지의 목표:

- -> 틀과 시나리오를 정확히 설계할 것.
- -> 사용해볼 라이브러리와 함수를 뜯어보며 당장 적용할 수 있는 상태로 만드는 것