Simple MIPS assembler report

201911013 곽현우

1. 전체적인 파일 작동방식

메모리는 class구조를 통해 관리되었고 전체적으로 어셈블리 파일을 2번 읽어 작동하게 하였다.

- 1) 우선 처음에 파일을 읽을 때는 data영역의 data들과 label들을 각자 address에 맞게 저장하였다. 그리고 text 영역에서는 label들의 address를 memory에 저장하였다.
- 2) 두 번째로 파일을 읽을 때는 text영역의 instruction들을 하나씩 바이너리 코드로 변환하여 instructions라는 vector<unsigned int> 구조의 객체에 저장하였다.
- 각 Instruction들은 바이너리 코드의 구성이 다 다르기 때문에 각각 op_code, rs, rt, rd, shamt, funct, imm 등등을 할당해주었고 공통적인 R, I, J format에 맞게 변환시켜주었다.

2. 컴파일/ 실행방법, 환경

- 컴파일 실행방법

<명령어>

g++ ca_assignment1.cpp

- ./a.out simple.s
- ./a.out simple2.s
- sample.s

- sample2.s

```
≥ at 08:11:13 오후
 ~/De/C/Assignment1
                               V mint
                                                                        12 Py 2 at 08:11:21 오후
0x30
0x4
0x3c081000
0x8d090000
0x91021
0xc100005
0x810000c
0x2c410001
0x14200003
0x621821
0x2442ffff
0x8100005
0x602021
0x3e00008
0x5
```

- 컴파일 환경

g++ verion: 7.5.0

```
g++ --version
g++ (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1-18.04) 7.5.0
Copyright (C) 2017 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```