						10 to 10 to		
기능 구분	Table 8	Column 영어명	Column S	Data Type	비교	체막조건		
		USER_ID USER PW	회원 아이디 회원 패스워드	VARCHAR2(100) VARCHAR2(100)		PK NOT NULL	-	
		USER_PW USER NAME	외원 패스워드 회원 이름	VARCHAR2(100)		NOT NULL NOT NULL		
		USER NICKNAME	회원 닉네임	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
	LIGERO	USER PHONE	회원 전화번호	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
	USERS	USER EMAIL	회원 이메일	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
				NUMBER(1)	0: 관리자	DEFAULT 1 NOT NULL		
		USER_AUTH	회원 권한	NUMBER(1)	1: 일반 유저	CHECK( 0 OR 1)		
		USER_RESIGN	회원 탈퇴 여부	NUMBER(1)	0 : 탈퇴 1 : 정상	DEFAULT 1 NOT NULL CHECK( 0 OR 1)		
		PET NUM	판 변송	NUMBER		CHECK( U OR 1)	_	
		USER ID	켓 번호 회원 아이디	VARCHAR2(100)	SEQ_PET CASCADE	FK FK	-	
		ITEM_NUM	아이템 번호	NUMBER	ON DELETE SET NULL	FK	-	
	MY_PET	EQUIP NUM	착용중인 장비	NUMBER	ON DELETE SET NULL	FK		
		PET NAME	펫 별명	VARCHAR2(100)	ON DELETE GET NOLE	NOT NULL		
		PET_SPC	펫 종족	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
		PET EXP	펫 경험치	NUMBER		NOT NULL		
		PET LEVEL	펫 레벨	NUMBER		NOT NULL		
		PET_HP	펫 체력	NUMBER		NOT NULL		
		PET_ATK	펫 공격력	NUMBER		NOT NULL		
회원관리		PET_DOD	펫 회피력	NUMBER		NOT NULL		
꼬근다		PET_POP	펫 인기도	NUMBER		NOT NULL		
		PET_HUNGRY	펫 포만감	NUMBER		NOT NULL		
		PET_WASHROOM	펫 화장실	NUMBER		NOT NULL		
		ADD_HP	추가 체력	NUMBER		NOT NULL		
		ADD_ATK	추가 공격력	NUMBER	1	NOT NULL		
		ADD_DOD	추가 회피력	NUMBER	0:미선택	NOT NULL		
		PET_SELECTED	캐릭터 선택 여부	NUMBER	1:선택	DEFAULT 0 NOT NULL CHECK( 0 OR 1)		
		PET EVOLUTION	캐릭터 진하 단계	NUMBER	0, 1, 2, 3	DEFAULT 0 NOT NULL		
					숫자 높을 순서로 진화	DEFAULT 0 NOT NULL		
		INVENTORY_NUM	소지품 번호	NUMBER	SEQ_INVEN	PK		
	INVENTORY	ITEM_NUM	아이템 번호	NUMBER	CASCADE	FK		
		USER_ID	회원 아이디	VARCHAR2(100)	CASCADE	FK	4	
		TRANSACTION_NUM	거래 번호	NUMBER	SEQ_TRANS	PK	-	
		USER_ID	회원 번호	VARCHAR2(100)	ON DELETE SET NULL	FK		
		ITEM_NUM TRANSACTION_DATE	아이템 번호 거래 일자	NUMBER DATE	ON DELETE SET NULL	FK DEFAULT SYSDATE NOT NULL		
	TRANSACTION	TRANSACTION_DATE TRANSACTION_AMOUNT	거래 원자 거래 금액	NUMBER		NOT NULL		
						NOT NULL,		
		TRANSACTION_TYPE	거래 종류	VARCHAR2(100)		CHECK('구입' OR '환불')		
		TRANSACTION_ORDER	결제 번호	VARCHAR2(100)				
		USERBOARD_NUM	게시글 번호	NUMBER	SEQ_BOARD	PK		
		USER_ID	게시글 작성자	VARCHAR2(100)	ON DELETE SET NULL	FK		
		USERBOARD_TITLE	제목	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
	USERBOARD	USERBOARD_CREATE_DATE	작성일	DATE		DEFAULT SYSDATE NOT NULL		
		USERBOARD_HIT	조회수	NUMBER		DEFAULT 0 NOT NULL		
		USERBOARD_CONTENTS	내용	CLOB		NULL		
		USERBOARD_REF USERBOARD_STEP	REF STEP	NUMBER NUMBER		NOT NULL NOT NULL	-	
		USERBOARD_STEP USERBOARD_DEPTH	DEPTH	NUMBER		NOT NULL NOT NULL	-	
			1		0- 01 TI 91 XI AHEII		-	
		USERBOARD_DEL	DEL	NUMBER	0: 안지워진 상태 1: 지워진 상태	DEFAULT 0 NOT NULL	(주소창으로	응들어가는 것도 막어랏)
		NOTICE_NUM	글번호	NUMBER	SEQ_BOARD	PK		
		USER_ID	공지사항 작성자	VARCHAR2(100)	ON DELETE SET NULL	FK		
계시판	NOTICE	NOTICE_TITLE	제목	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
		NOTICE_CREATE_DATE	작성일	DATE		DEFAULT SYSDATE NOT NULL		
		NOTICE_HIT	조회수	NUMBER		DEFAULT 0 NOT NULL		
		NOTICE_CONTENTS	내용	CLOB	050 00100	NULL	-	
		QUESTION_NUM USER_ID	글번호 문의 작성자	NUMBER VARCHAR2(100)	SEQ_BOARD ON DELETE SET NULL	PK FK	-	
		QUESTION_TITLE	제목	VARCHAR2(100)	ON DELETE SET NOLL	NOT NULL	-	
		QUESTION_TITLE  QUESTION_CREATE_DATE	세속 작성일	DATE	1	DEFAULT SYSDATE NOT NULL		
	QUESTION	QUESTION_CREATE_DATE  QUESTION_HIT	조회수	NUMBER		DEFAULT 0 NOT NULL		
		QUESTION_CONTENTS	내용	CLOB		NULL		
		QUESTION REF	REF	NUMBER		NOT NULL		
		QUESTION STEP	STEP	NUMBER		NOT NULL		
		QUESTION_DEPTH	DEPTH	NUMBER		NOT NULL		
		QUESTION_DEL	DEL	NUMBER	0: 안지워진 상태 1: 지워진 상태	DEFAULT 0 NOT NULL		
		CATEGORY NUM	분류 번호	NUMBER	1: 시위신 상태 SEQ_CATEGORY	PK	+	
	CATEGORY	CATEGORY NAME	분류명	VARCHAR2(100)		NOT NULL		
		ITEM NUM	아이템 번호	NUMBER	SEQ_ITEM	PK	1	
		CATEGORY_NUM	분류 번호	NUMBER	1	FK REFERENCES CATEGORY (CATEGORY_NUM)		
		ITEM_NAME	이름	VARCHAR2 (100)		NOT NULL		
	1	ITEM_DESCRIPTION	설명	VARCHAR2 (100)		NOT NULL		
_		ITEM HP	추가 체력	NUMBER		NOT NULL, CHECK (WEAPON_HP>=0)		
	ITEM							
	ITEM	ITEM_ATK	추가 공격력	NUMBER		NOT NULL, CHECK (WEAPON_ATK>=0)		
AL T	ITEM	ITEM_ATK ITEM_DOD	추가 공격력 추가 회피력	NUMBER		NOT NULL, CHECK (WEAPON_DOD>=0)		
상점	ITEM	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE	추가 공격력 추가 회피력 가격	NUMBER NUMBER	o. Time S	NOT NULL, CHECK (WEAPON_DOD>=0) NOT NULL, CHECK (WEAPON_PRICE>0)		
상점	ITEM	ITEM_ATK ITEM_DOD	추가 공격력 추가 회피력	NUMBER	0: 판매 중 1: 파매 조지	NOT NULL, CHECK (WEAPON_DOD>=0)  NOT NULL, CHECK (WEAPON_PRICE>0)  DEFAULT 0 NOT NULL		
상점	ITEM	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL	추가 공격력 추가 회피력 가격	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER	1: 판매 중지	NOT NULL, CHECK (WEAPON_DOD>=0)  NOT NULL, CHECK (WEAPON_PRICE>0)  DEFAULT 0 NOT NULL  CHECK (ITEM_DEL == 0 OR ITEM_DEL == 1)  PK		
상점		ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부	NUMBER NUMBER	0: 판매 중 1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ	NOT NULL, CHECK (WEAPON_DOD>=0) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE>0) DEFAULT ON TON TULL CHECK (ITEM_DEL == 0 OR ITEM_DEL == 1) PK NOT NULL		
상점	ITEM ITEMFILE	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200)	1: 판매 중지	NOT NULL. CHECK (WEAPON_DOD=0)  NOT NULL, CHECK (WEAPON_PRICE>0)  DEFAULT ON ONT NULL  CHECK (ITEM_DEL== 0 OR ITEM_DEL== 1)  PK  NOT NULL  NOT NULL		
상점		ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME ITEM_NUM	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장될 파일이름	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER	1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ	NOT NULL. CHECK (WEAPON_DOD=0)  NOT NULL, CHECK (WEAPON_PRICE>0)  DEFAULT ON ONT NULL  CHECK (ITEM_DEL== 0 OR ITEM_DEL== 1)  PK  NOT NULL  NOT NULL		
상점	ITEMFILE	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME ITEM_NUM WISHLIST_NUM	추가 공격력 추가 최피력 가격 아이탱 판매여부 파일번호 저장될 파일이름 현래 파일이름 아이템 번호 장바구니번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER	1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH	NOT NULL, CHECK (MEAPON, DODS=0) NOT NULL, CHECK (MEAPON) PRICE=0) DEFAULT ONOT NULL CHECK (TEM_DEL == 0 OR TEM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM_TITEM_NUM) PK PK		
상점		ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME ITEM_NUM WISHLIST_NUM USER_ID	추가 공격력 추가 최피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장를 파일이름 연례 파일이름 아이템 번호 장바구니번호 최면 ID	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER VARCHAR2 (100)	1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS=0) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE=0) DEFAULT ONT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 TIM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM (ITEM_NUM) FK REFERENCES ITEM (ITEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID)		
상점	ITEMFILE	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORLNAME ITEM_NUM WISHLET_NUM USER_ID ITEM_NUM	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장물 파일이름 원래 파일이름 아이템 번호 장바구니번호 회원 ID 아이템 번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER VARCHAR2 (100) NUMBER	1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS-**)  NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE-4)  DEFAULT ONOT NULL  CHECK (ITEM_DEL ** + 0 PRI TEM_DEL ** + 1)  FOR NOT NULL  NOT NULL  NOT NULL  FK REFERENCES ITEM (ITEM_NUM)  FK REFERENCE USER (USER_ID)  FK REFERENCE ITEM (ITEM_NUM)		
상점	ITEMFILE WISHLIST	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME ITEM_NUM WISHLIST_NUM USER_ID ITEM_NUM FRIEN_D,NUM	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장를 파일이름 아이템 번호 장바구니번호 회전 ID 아이템 번호 지원 ID 아이템 번호 지원 ID 아이템 번호 전계 TI 번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER VARCHAR2 (100) NUMBER NUMBER NUMBER	1: 판매 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS-40) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE-40) DEFAULT ONT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 OR ITEM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FE REFERENCES ITEM (ITEM_NUM) FK REFERENCE USER_(USER_ID)		
상점	ITEMFILE	ITEM, ATK ITEM, DOD ITEM, PRICE ITEM, DEL FILE, NUM FILE, NAME ORI, NAME ITEM, NUM USER, ID ITEM, NUM FRIEND, NUM USER, ID	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장될 파일이름 연래 파일이름 아이템 번호 장바구니번호 회원 ID 아이템 번호 건구 번호 원원 ID	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER VARCHAR2 (100) NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER	1: 판매 중지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS—0) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE=0) DEFAULT ONOT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 OR ITEM_DEL == 1)  FOR NOT NULL NOT NULL NOT NULL FIX REFERENCES ITEM (ITEM_NUM) FIX REFERENCE USER (USER_ID)		
상점	ITEMFILE WISHLIST	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NUM FILE_NUM ITEM_NUM WISHLIST_NUM USER_ID ITEM_NUM FRIEND_NUM USER_ID FRIEND_NUM USER_ID FRIEND_NUM	추가 공격력 추가 회피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 저장물 파일이름 연례 파일이름 아이템 번호 청바구니번호 회원 ID 아이템 번호 전구 번호 회원 ID 전구 번호 회원 ID 전구 번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) NUMBER VARCHAR2(200) NUMBER VARCHAR2 (100) NUMBER VARCHAR2 (100) NUMBER VARCHAR2 (100) VARCHAR2(100) VARCHAR2(100)	1: 把哪 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS-4) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE-4) DEFAULT ONT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 TIEM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM_TIEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL		
상점	ITEMFILE WISHLIST	ITEM, ATK ITEM, DOD ITEM, PRICE ITEM, DEL FILE, NUM FILE, NUM FILE, NAME ORI, NAME ITEM, NUM USER, ID ITEM, NUM FRIEND, NUM USER, ID FRIEND, DIM	추가 공격력 추가 최피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 파일이름 전례 파일이름 전에 파일이름 이어템 번호 경비구니번호 경비구니번호 전구 번호 전구 번호 전구 번호 전구 번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHARZ(200) VARCHARZ(200) VARCHARZ(200) NUMBER VARCHARZ (100) NUMBER VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) NUMBER	1: 世間 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL CHECK (WEAPON DODS—0) NOT NULL CHECK (WEAPON PRICE-0) DEFAULT ONT NULL CHECK (TEM_DEL == 0 OR TIEM_DEL == 1) F NOT NULL NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM (TEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE TEM TIEM TUM, FK REFERENCE TEM TEM_TUM, FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL PK FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL PK		
상점	ITEMFILE WISHLIST FRIEND	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NUM FILE_NAME ORL_NAME ITEM_NUM WISHLIST_NUM USER_ID ITEM_NUM FREND_NUM USER_ID FREND_NUM FREND_NUM USER_ID FREND_DUM PET_NUM	추가 공격적 추가 함되적 가격 아이템 판매여부 교원번호 지장를 파일이용 원교 필입이용 원교 필입이용 원과 기반호 회원 D 아이템 번호 친구 번호 최근 번호 전구 번호 전구 단조 전구 ID 전국 ID 전국 ID 전국 ID 전체로 ID ID ID ID ID ID ID ID ID ID ID ID ID I	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHARZ(200) VARCHARZ(200) NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHARZ(100) NUMBER VARCHARZ(100) NUMBER VARCHARZ(100) NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER	1: 把哪 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS-4) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE-4) DEFAULT NOT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 TIEM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM ITEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL FK FK REFERENCE MY_PET(PET_NUM)		
	ITEMFILE WISHLIST	ITEM, ATK ITEM, DOD ITEM, PRICE ITEM, DEL FILE, NUM FILE, NUM FILE, NAME ORI, NAME ITEM, NUM USER, ID ITEM, NUM FRIEND, NUM USER, ID FRIEND, DIM	추가 공격력 추가 최피력 가격 아이템 판매여부 파일번호 파일이름 전례 파일이름 전에 파일이름 이어템 번호 경비구니번호 경비구니번호 전구 번호 전구 번호 전구 번호 전구 번호	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHARZ(200) VARCHARZ(200) VARCHARZ(200) NUMBER VARCHARZ (100) NUMBER VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) VARCHARZ (100) NUMBER	1: 世間 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL CHECK (WEAPON DODS—0) NOT NULL CHECK (WEAPON PRICE-0) DEFAULT ONT NULL CHECK (TEM_DEL == 0 OR TIEM_DEL == 1) F NOT NULL NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM (TEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE TEM TIEM TUM, FK REFERENCE TEM TEM_TUM, FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL PK FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL PK		
상점	ITEMFILE WISHLIST FRIEND	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NUM FILE_NAME ORI_NAME ITEM_NUM USER_ID ITEM_NUM USER_ID ITEM_NUM USER_ID FRIEND_DUM USER_ID FRIEND_FRIEND_ID RECORD_NUM PET_NUM RECORD_OUTCOME	추가 공격적 추가 화되적 가격 아이템 관립에 무 자상될 때문이를 원고 파일이를 원고 파일이를 원고 파일이를 원고 파일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원로 마일이를 원고 마일이를 원로 마을로 마을로 마을로 마을 원로 마을로 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 마을 원로 마을 메를 마을 마을 메를 마을 메를 마을 마을 메를 마을 어 마을 메를 마을 메를 마을 메를 마을 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느 어 느	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER	1: 世間 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS—0) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE=0) DEFAULT ONT NULL CHECK (TEM_DEL == 0 OR TEM_DEL == 1) F  NOT NULL NOT NULL NOT NULL FK REFERENCES ITEM (TEM_NUM) FK FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL FK FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL FK FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL NOT NULL NULL NOT NULL NULL NOT NULL NULL NULL NOT NULL NULL NULL NOT NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL		
	ITEMFILE WISHLIST FRIEND	ITEM_ATK ITEM_DOD ITEM_PRICE ITEM_DEL FILE_NUM FILE_NUM FILE_NUM ITEM_NUM ITEM_NUM ITEM_NUM ITEM_NUM ITEM_NUM FREND_NUM ITEM_NUM FREND_NUM USER_ID FREND_NUM PET_NUM RECORD_CONTCOME	추가 공격적 가 공격적 가 공격적 가 의 의적 가격 되면 가격 이 이상 면데 이 부 의 일반호 자랑은 파악이용 연이와 반호 경마구나면호 취형 한 다 한 학생 한 보호 전략	NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(200) VARCHAR2(200) NUMBER NUMBER NUMBER NUMBER VARCHAR2(100) NUMBER VARCHAR2(100) NUMBER	1: 世間 委지 ITEMFILE_SEQ SEQ_WISH CASCADE CASCADE SEQ_FRIEND CASCADE	NOT NULL, CHECK (WEAPON, DODS—0) NOT NULL, CHECK (WEAPON, PRICE=0) DEFAULT ONT NULL CHECK (ITEM_DEL == 0 TIEM_DEL == 1) PK NOT NULL NOT NULL FR REFERENCES ITEM ITEM_NUM) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL PK FK REFERENCE USER (USER_ID) NOT NULL		

기능 구분	Table S	Column 영어명	Column S	Data Type	비교	제약 조건
		USER_ID	회원 ID	VARCHAR2(100)	CASCADE	FK REFERENCE USER (USER_ID)
	ALARM	ITEM_NUM	캐릭터 번호	NUMBER	CASCADE	FK REFERENCE ITEM(ITEM_NUM)
	ALAKW	ALARM_SENDER	보낸사람	VARCHAR2(100)		NOT NULL
		ALARM_RECEIVED_DATE	수신날짜	DATE		DEFAULT SYSDATE NOT NULL
		ALARM_CONTENTS	내용	CLOB		NULL