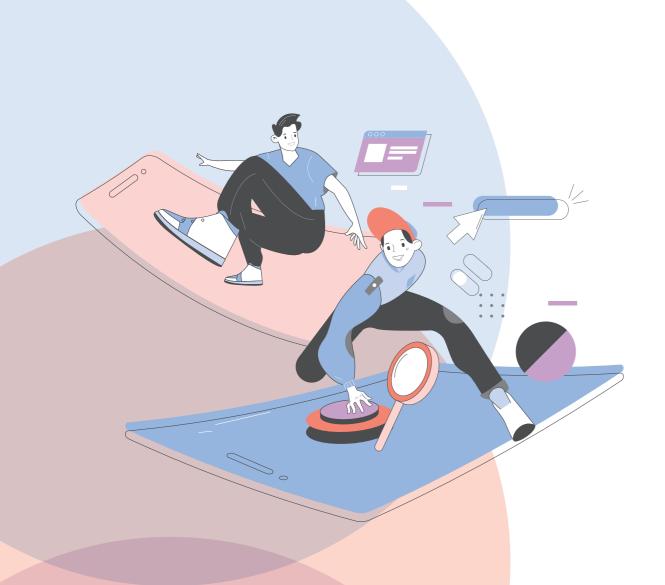
2021학년도 2학기

캡스톤디자인 교과목 지원 안내





2021학년도 2학기 **캡스**톤디자인 교과목 지원 안내

Contents

1	
,	

____ 지원 기준

① 캡스톤디자인 정의	04
② 캡스톤디자인 유형	0;
③ 결과물 유형	0;



교과목 운영 지침

① 캡스톤디자인 과제 진행과정	06
② 구성원 역할 및 의무	80
③ 진행 일정	09



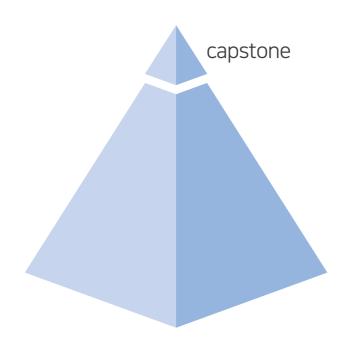
지원금 운영 및 사용 지침

① 지원 기준	10
② 지원금 배정 한도 및 사용 세부 지침	11
③ 지원금 결제 방법	12
④ 정산 절차	13
⑤ 정산 서류 제출 일정	13
⑥ 저사 서르 체크리스트	1/



캡스톤디자인 정의

캡스톤디자인(Capstone Design)이란?



- 1~2학년 동안 배운 전공교과목 및 이론 등을 바탕으로, 산업체(또는 사회)가 필요로 하는 과제를 대상으로 학생들이 스스로 기획과 종합적인 문제해결을 통해 창의성과 실무능력, 팀워크, 리더십을 배양하도록 지원하는 정규 교과목
- 캡스톤디자인 교과목은 반드시 아래의 인정기준에 맞추어 수업이 진행되어야 함

※ 캡스톤디자인의 정의(대학정보공시 캡스톤디자인 인정 기준)

① 1~2학년동안 배운 전공교과목 및 이론 등을 바탕으로, 산업체(또는 사회)가 필요로 하는 과제를 대상으로 학생들이 스스로 기획과 종합적인 문제해결을 통해 창의성과 실무능력, 팀워크, 리더십을 배양하도록 지원하는 정규교 과목으로, ② 교과목명에 "캡스톤 디자인(capstone design) 또는 종합설계"를 부기하여 캡스톤 디자인 여부가 명확하고, ③ 시제(작)품 제작 등을 위한 실험·실습비가 지급되며, ④ 팀 과제로 1학기 이상 운영되는 경우로, 캡스톤 디자인의 목적에 맞는 결과물이 도출되어야 함





캡스톤디자인 유형

구분	내용
전공 트랙	 ● 전공과 연계하여 담당교수 지도 아래 학생 스스로 아이디어를 기획하고 수행하는 과제 ● 관련 분야 산업체 멘토링을 통해 실용화 및 창업으로 연계할 수 있음
산학연계 트랙	● 기업의 요구의 따른 산업현장의 문제점을 해결하는 과제 ● 산업체가 공동으로 참여하여 멘토링 등을 통해 현장에 적용할 수 있는 제품 개발을 목표로 함 ● 산업체 담당자와의 연계 활동이 2회 이상 진행되어야 함(활동보고서 2건 필수 제출)





결과물 유형

구분	내용	
제안형	결과물이 보고서 형식으로 산출됨(논문, 제안서 등)	
소프트웨어형	시험제품이 무형의 결과물로 산출됨(어플, 프로그램 등)	
제품형	시험제품이 유형의 결과물로 산출됨(로봇, 드론, 영상물 등)	

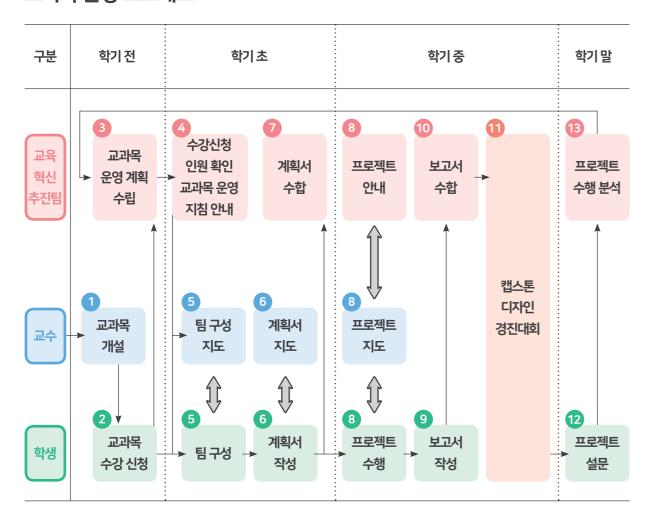
04 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인교과목 지원 안내** 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인교과목 지원 안내** 05

<u></u> 교과목 운영 지침



캡스톤디자인 과제 진행과정

교과목 운영 프로세스





교과목 수행 단계

구분	내용	
팀구성및 운영	 학생은 3인 이상 10명 이하의 팀을 구성 팀원들 간의 적절한 의사소통 방법 (communication skill) 적용 팀장 및 팀원의 역할을 구분하여 운영 	
문제 설정	 전공 또는 교과목과 관련된 문제 또는 사업체의 요구를 반영한 문제 설정(문제에 대한 사례 조사 필요) 정답이 정해지지 않은 개방형 문제 (open-ended problem) 문제의 성취도를 판단할 수 있는 기준 설정 	
문제 해결 방법 설계	 ● 경제성, 사회성, 적법성 등 다양한 현실적 제한 조건을 고려한 설계 ● 프로젝트 진행계획 수립 ● 예산사용 계획 수립 	
구현 또는 실행	● 구체적이고 실현가능한 문제해결 방법 구현 또는 실행 ● 제안 아이디어/제품에 따른 기대효과 고려	
결과 및 평가	● 교과목의 최종 산출물 제시 ● 성취도 뿐 아니라 설계 및 프로젝트 수행 과정의 타당성 평가 ● '구현 또는 실행' 과정 중 소비한 예산 사용 내역 점검	

 06
 2021 학년도 2학기
 캡스톤디자인 교과목 지원 안내 2021 학년도 2학기
 캡스톤디자인 교과목 지원 안내 07

<u></u> 교과목 운영 지침

2

구성원 역할 및 의무

구분	여하미이디				
TE	역할 및 의무				
	STEP1 (계획)	→	● 팀구성(39 ● 과제계획시		
	STEP2 (실행)	→	실험실습팀활동(호특강, 자문	i의, 탐방 등)	포트폴리오 완성
	STEP3 (결과)	→	결과물도지원금정결과보고	산	7
참여	공	통			팀장및팀원
학생	● 수강신청 정정기간 종로 독한 과제 계획서를 학교 ● 담당교수 및 산업체 멘트 성실하게 과제 수행 ● 지원금은 신청내역에 되지출 원칙	과사무실: 토의 지도	로기한내제출 를받아	팀장의 역할 ● 팀원 별 역할 ● 정산 및 각종 ● 회의비 사용 /	보고서 작성 총괄 시 모임 주관
	● 팀별로 영수증 및 지원 작성하여 기한 내 제출		· 류를	팀원의 역할 ● 팀원 별 역할(에 충실
	● 과제 종료 후, 과제 결과		를작성하여	● 정산 및 각종	보고서 작성 협조
	기한 내 제출 ● 교육혁신추진팀이 개초 (오리엔테이션, 경진대.	–	_	●정산및보고	서 작성에 필요한 증빙자료 구비
담당 교수	 산학연계트랙의 경우 산업체 멘토를 선정하여 과제수행 관련하여 특강, 자문 등의 역할로 참여시킴 경진대회 참가팀(분반별 1팀 이상)을 자체적으로 선정하여 참여시키도록 함 각 팀이 지원금을 반드시 목적과 지침에 맞게 활용할 수 있도록 지도 				



3

진행 일정

구분	일정	내용	
과제 계획서 제출	~9.16.(목)	● 팀구성 ● 과제계획서 및 세부계획서 학과 사무실에 제출	
지원 확정	9.28.(화)	● 팀별 지원 금액 확정 및 안내	
오리엔테이션 시행	9.8.(수):교수 9.9.(목):조교 9.30.(목):학생	● 참여 대상별 일자 상이 ● 시행 일자 변경될 수 있음	
지원금 중간 정산	~10.29.(금):1차	● 지원금 정산서류 제출	
시면 중인 중인	~11.26.(금):2차		
지원금 최종 정산	~12.10.(금)		
캡스톤디자인 경진대회	12월초 (예정)	● 경진대회 참여자 작품제출은 경진대회 개최 2주전까지 제출 ● 세부일정 추후 안내	
만족도 조사	12.13.(월)	● 만족도 조사 참여	
결과보고서 제출	~12.22.(수)	● 결과보고서 제출	

08 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내** 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내 09**



지원금 운영 및 사용 지침



지원 기준

트랙유형	결과물 유형	지원금 금액	비고	
	제안형	학생 1인당 3만원 이내	● 팀원 수에 따라 1인당 3만원 이내 지원 가능	
전공트랙	소프트웨어형	국 6 T 년 6 3 년 년 이네 -	예) A팀의 팀원 수가 3명 → 9만원	
	제품형	팀당 30만원 이내	● 팀원수가 3명 이상인 경우 신청가능 ● 추가지원금 20만원 신청 가능(재료비 한정)	
	제안형		♣ 드단하고소 1이다 2 EOO 000억 이네 및 TI의 기나	
산학연계트랙	소프트웨어형	팀당 70만원 이내	 ● 담당교수 1인당 2,500,000원 이내 지원 가능 예) A교수 4개팀 담당 → 4개팀 지원금 총합 2,500,000원 초과 불가 	
	제품형			

[※] 모든 수강생은 팀별로 지원금을 신청, 배정 예산의 100% 지출 원칙



지원금 배정 한도 및 사용 세부 지침

구분	지원금 배정 한도		지침	
			시제품 제작 목적으로 물품 구매에 활용이 가능한 항목	
재료비	100%		 작품 제작을 위한 재료비를 원칙으로 하며, 범용기자재 불가 구매한 물품이 캡스톤디자인 산출물에 직접적으로 반영되는 경우 가능예) 프리젠터를 직접 분해하여 산출물로 활용, 마우스를 분해하여 스마트 마우스 구현 → 지원가능 문헌구입비 사용 가능 해당 프로젝트와 직접 관련성이 있는 서적만 구입 가능 수업 교재 사용 목적으로 구입 불가(동일서적 중복구매 불가) 팀당 최대 5만원 e-book은 지원 불가 의제수행후 학술정보관에 기증(문헌기부채납신청서 제출) 	
		지원금	회의를 진행하면서 수반되는 식사, 다과로 활용이 가능한 항목	
회의비	30%	내(內)	● 식사 하루 1인당 1만원 이내 사용 ● 음료의 경우 1인 1잔 소비 ● 1회 회의 시 식사와 음료 동시에 지출할 수 없음 ● 활동 사진 미첨부 및 단순 식사, 음식 사진은 정산 불가 ● 온라인 회의(Webex, Zoom 등) 사용 불가 ● 팀 전체 활동(모임)이 아닌 경우 실제 참석한 팀원만 서명하고 활동 내용에 사유를 포함하여 작성	
έι⊏ui	1인당		과제 수행과 관련된 전시회, 박람회, 학술대회 참여에 활용 가능한 항목	
활동비	1만원 이내		● 입장료 지원(입장 티켓 첨부)	
자문료	100%		멘토 및 자문자에게 지급이 가능한 항목	
시간표	10076		● 자문 증빙 자료(사진 등) 첨부	
특강비	분반별 30만원 이내	지원금 외(화)	 ● 담당 교수가 운영계획서(별도 양식) 제출을 통해 신청, 교육혁신추진팀에서 최종 승인 ※팀 별 지원금 한도 외 별도로 추가 지원 ● 분반 별 한 학기에 최대 30만원 까지 지원하며, 운영 횟수는 금액 내에서 자유롭게 시행 가능 	
	<u>★ 집행 불가 항목</u>			
			사용지, 잉크, 토너 구입비, PC용 메모리보드, 하드디스크, CPU, 비디오·오디오 카드, 장하드, USB, 마우스, 키보드, 스피커, 공기계 등	
	그외 주류, 담배, 교통비, 출장비, 인건비(모델비 등), 통신료, 문구류 등			
유의 사항				

10 11 2021학년도 2학기 캡스톤디자인 교과목 지원 안내 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내**

[※] 예산은 신청/승인 절차를 거쳐 지급, 신청금액이 정해진 예산 범위를 초과하는 경우 지원금이 조정될 수 있음



지원금 운영 및 사용 지침



지원금 결제 방법

결제 방식	인증 영수증				
	법인카드(교수) 영수증				
학교 법인카드		7시, 주말(공휴일) 전 시간대 카드시 영수증에 포인트 적립 내역 있을 시 :			
	전자세금계산서				
세금계산서	 ● 업체로부터 전자세금계산서를 발행받아 증빙, 추후 학교에서 업체로 직접 비용을 지불 (학생이 직접 비용을 지불하지 말것) ● 전자세금계산서를 발행받기 위해서는 학교의 사업자등록증을 업체에 송부, 반드시 학교 이메일 계정 (학번 202110000@sangmyung.kr)으로 발행 				
	법인현금영수증				
현금	 ● 팀장이 비용을 현금(계좌이체, 무통장입금)으로 지불하고, 현금영수증을 아래의 학교 사업자등록번호로 발행받아 증빙(추후 팀장의 계좌로 비용 입금) ● 학사정보에 입력한 계좌번호로 지원금 정산금 입금되오니 업데이트 필수 				
	구분 사업자등록번호 공급받는 자				
	내용	102-82-01669	상명대학교		
유의사항	● 학생의 개인 카드로 결제한 영수증은 정산되지 않음 ● 법인카드(교수)와 세금계산서 경우 영수증 발행 후 2주 이내에 정산 서류 제출 요망				



정산 절차

학생

팀별로 정산 서류 작성 후 학과 사무실에 제출

제출서류검토후 교육혁신추진팀에 제출

학과

교육혁신추진팀

제출서류최종검토후 지출결의서 작성 및 자금 집행



정산 서류 제출 일정

구분	학생→학과사무실 제출일	제출서류	
중간정산	~10.29.(금)	● 정산서류 일체	
<u> </u>	~11.26.(금)		
최종정산	~12.10.(금)	● 정산서류 일체	
유의사항	 제출 서류가 미비할 경우 보완이 필요함에 따라 집행일이 늦어질 수 있음 최종정산 제출일 이후에 정산서류 제출할 경우 집행이 불가할 수 있음 정산서 제출 기한 미준수 시 정산이 불가할 수 있음 예) 9, 10월 지출 분 → 10월 중간정산 11월 지출 분 → 11월 중간정산 12월 지출 분 → 12월 최종정산 		

12 13 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내** 2021학년도 2학기 캡스톤디자인 교과목 지원 안내



지원금 운영 및 사용 지침



정산 서류 체크리스트

항목	작성 주체	내용	비고(제한사항 등)	제출서류
재료비	학생	시제작품 제작 목적으로 물품 구매에 활용이 가능한 항목	- 범용기자재 및 개인에 귀속될 수 있는 물품 불가 (토너, 그래픽 카드, HDD, USB 등 컴퓨터 관련 물품, 완제품, 기자재, 문구류, S/W, 폰트 등) - 구매물품이 캡스톤디자인 산출물에 직접적 반영되는 경우 범용기자재 구입 가능 예) 프리젠터를 직접분해하여 산출물로 활용, 마우스를 분해하여 스마트 마우스 구현 등 - 과제 수행과 무관한 재료 불가	□ 지원금 정산서 □ 재료비 지출내역서 (구입 재료사진 포함) □ 구매영수증(or세금계산서) □ 거래명세서 □ 검수인수증
		과제와 관련 있는 참고도서 구매	- 해당프로젝트와 직접 관련성이 있는 서적만 구입 가능 - 수업 교재 사용 목적으로 구입 불가 (동일서적 중복구매 불가) - 팀당 최대 5만원까지 지원 - e-book은 지원 불가 - 과제 수행 후 학술정보관에 기증 (문헌기부채납 신청서 제출)	□ 지원금 정산서 □ 재료비 지출내역서 (구입 재료사진 포함) □ 문헌 기부채납신청서 □ 구매영수증(or세금계산서) □ 거래명세서 □ 검수인수증
		과제와 관련 있는 인쇄, 복사 등	- 인쇄물 사진 필수	□ 지원금 정산서 □ 재료비 지출내역서 (구입 재료사진 포함) □ 구매영수증(or세금계산서) □ 거래명세서 □ 견적서 □ 검수인수증





항목	작성 주체	내용	비고(제한사항 등)	제출서류
회의비	학생	회의 관련 식대 혹은 다과비 (전체 예산 중 30%이내)	- 식사 1인당 1만원 이내 집행 - 음료(카페)의 경우 1인 1잔 소비 - 1회에 식비와 다과비 동시 집행 불가 - 유흥업소 결제 불가, 주류 이용 금지 - 활동사진 미첨부 및 단순 식사, 음식 사진 정산 불가 - 온라인 회의(Webex, Zoom 등) 사용 불가 - 팀 전체 활동(모임)이 아닌 경우 실제 참석한 팀원만 서명하고 활동 내용에 사유를 포함하여 작성	□ 지원금 정산서 □ 회의/활동보고서 (서명,사진 포함) □ 결제영수증
활동비		과제 수행과 관련된 전시회, 박람회 등 입장료	- 1인당 1만원 이내 집행 - 교통비, 출장비, 인건비 통신료 집행 불가	□ 지원금 정산서 □ 회의/활동보고서 (서명,사진 포함) □ 결제영수증 □ 입장 티켓
자문료		과제와 관련 있는 전문가 자문	- 자문 증빙 자료(사진 등) 첨부	□ 지원금 정산서 □ 자문확인서 □ 강사이력서 □ 자문 자료 □ 성범죄 경력 조회 회신서 (학과에서 경찰서에 공문으로 확인)
특강비	담당교수	과제와 관련 있는 전문가 특별강의	- 특강은 분반별로 진행되며 팀별, 개별적으로는 진행되지 않음 - 교수 및 특강자 사진 첨부	□ 특별강의 확인서 □ 강사이력서 □ 강의 자료 □ 성범죄 경력 조회 회신서 (학과에서 경찰서에 공문으로 확인)

14 15 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내** 2021학년도 2학기 **캡스톤디자인 교과목 지원 안내**

