

4. JavaScript

4.1 객체

- 속성과 메서드

배열 내부에 있는 값을 요소(element). 객체 내부에 있는 값은 속성(property). 자바 스크립트에서는 요소와 속성을 구분하지 않고 쓴다. 객체 속성 중 함수형 자료 형인 속성을 특별히 메서드라고 부른다.

4.2 객체와 반복문

- 배열은 단순 for 반복문과 for in 반복문으로 요소에 쉽게 접근. 객체는 단순 for문은 불가. for in 반복문을 사용한다

4.3 생성자 함수 프로토 타입

- 각 객체를 생성할 때마다 동일한 함수를 계속 생성하게 된다 이러한 문제를 해결 하고자 프로토타입을 이용한다. 메서드를 모두 프로토타입 안에 넣어준다. 프로토타입은 우리가 만드는 것이 아니다. 함수안에 자동으로 만들어지는 배열 arguments와 마찬가지로 자바스크립트의 모든 함수는 prototype 객체를 갖는다.

4.4 생성자 함수 캡슐화

- 만일의 상황을 대비해서 특정 속성이나 메서드를 사용자가 바로 사용할 수 없게 막는 기술이다. 숨겨 놓은 특정 속성은 getter와 setter를 이용하여 간접적으로 접근할 수 있다.