

1. API- II

1.1 Math Class (정적 메서드)

- Math에서 많이 쓰이는 함수

- Math.pow : 제곱승
- Math.abs : 절대값
- Math.sqrt : 제곱근
- Math.min : 두 수중 작은 값
- Math.max : 두 수중 큰 값
- Math.ceil : 소수점 올림
- Math.round : 소수점 반올림
- Math.floor : 소수점 버림

1.2 Random Class 메서드

- Math.random() 메서드는 static이기 때문에 객체를 생성하지 않고 바로 사용할 수 있다.
- Random() 메서드는 double 타입의 임의의 수를 발생한다. 객체를 생성 후 바로 사용 가능.

1.3 Object Class의 메서드

- public String toString() 객체의 문자열을 반환한다.
- public boolean equals(Object obj)
- public int hashCode() 자바에서 객체를 식별하는 정수 값인 해시 코드를 반환(다량의 데이터를 저장&검색하는 해싱 기법에 사용된다.)
- protected Object Clone() 객체를 복사하는데 사용
- protected void finalize() 객체를 더 이상 사용하지 않을 때 쓰레기 수집 기능을 수행한다.
- public Class getClass() 객체의 클래스 이름을 Class형으로 반환한다
- public void notify() 대기중인 스레드를 하나 다시 시작한다.
- public void wait() 스레드의 작동을 중지하고 대기 상태로 만든다.