

1.Java 의 변수

1.1 기본 자료 변수

자료형	명령어(키워드)	자료크기
논리형	boolean	1 byte
문자	char	2 byte
정수	byte	1 byte
	short	2 byte
	int (기본설정)	4 byte
	long	8 byte
실수	float	4 byte
	double	8 byte

1.2 기본 데이터 타입(Type)과 참조 데이터 타입(Type)

1.2.1 기본 데이터 타입(Type) - 기본 자료형(primitive)

- 메모리에 있는 실제값 = 변수 데이터 값
- Java 언어 라이브러리에 이미 정의되어 존재하는 데이터 타입 -> int, double, boolean, char 등

ex) int i = 10;-> 변수 i 에 10 이란 변수 값이 저장

1.2.2 참조 데이터 타입(Type) - 객체 자료형(Object)

- 메모리에 있는 실제 값 스택(stack)영역 =
변수가 저장된 주소(실제 변수 데이터는 힙(heap)영역)
- 여러가지 데이터들이 모여 있는 복잡한 데이터로 기본 자료형에 비해 크기가 크다. (예:

String, System 등의 모든 객체, 배열 등)

ex) String greeting = "Good morning";

<저장공간>

1000 "Good Morning"

greeting 1000 번지

1.3 형변환

1.3.1 묵시적 형변환 : 작은 크기 메모리 데이터를 큰 크기의 메모리 데이터로 옮기는 것.

1.3.2 명시적 형변환 : 큰 크기의 메모리 데이터를 작은 크기의 메모리 데이터로 옮기는 것.