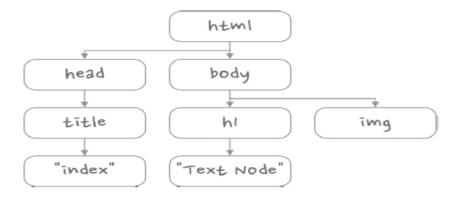
4. JavaScript

4.1 문서 객체 모델

- 넓은 의미로 HTML 페이지를 인식하는 방식이고 좁은 의미로 document객체와 관련된 객체의 집합이며 HTML 페이지를 아래와 같이 트리 모양의 문서 객체 모델로 나타낼 수 있고 각 요소를 노드라 부른다.



4.2 이벤트

- 이벤트란 키보드를 이용해 버튼을 입력하거나 마우스 클릭과 같이 다른 것에 영향을 미치는 것이며 자바 스크립트에는 다음과 같은 이벤트가 있다.
 - 1) 마우스 이벤트
 - 2) 키보드 이벤트
- 3) HTML 프레임 이벤트
- 4) HTML 입력 양식 이벤트
- 5) 유저 인터페이스 이벤트
- 6) 구조 변화 이벤트
- 7) 터치 이벤트