

1. Java 제어문

1.1 For 문

- 미리 설정된 반복 횟수만큼 실행

예시) for(① 초기값; ② 반복할 조건; ④ 증감식)

```
{
    ③ 반복할 명령문
}
```

1.2 While 문

- for 문과 동일한 반복 문이며 조건이 만족 될 때까지 명령 수행

예시) while(조건식)

```
{
    조건식이 참일 때 계속 실행할 명령문들
}
```

1.3 Do-While 문

- 우선 수행 후 조건이 만족 되면 수행, 아니면 수행하지 않는다.

예시) do

```
{
    최소한 한번은 무조건 실행, 두번째 이후에는 조건식이 참이면 계속 수행 될 명령문들
}
while(조건식);
{
    조건식이 참일 때 계속 실행할 명령문들
}
```

2. Java 배열

- 데이터를 관리해 주는 중요한 요소

2.1 배열의 문법 (선언과 생성)

- 변수 선언과 거의 동일하며, 여러 개의 데이터가 모여 있어 '{ }'를 사용한다.
- 배열의 크기는 최초에 한번 설정되면 변경이 불가능 하다.
- 배열을 객체로 취급한다.
- 배열 선언 → 배열의 메모리 할당(배열 생성) → 배열이용

2.2 배열의 레퍼런스 이해

- 배열은 배열을 구성하고 있는 데이터들의 주소 값을 가지며 이 주소 값을 '레퍼런스' 라고 한다.
- 만약 동일한 주소값을 가지고 있다면 같은 데이터를 가리키고 있다고 볼 수 있다.

2.3 다차원 배열

- 배열이 가리키는 데이터에 또 다른 배열이 들어가 있는 이중구조 배열.