

6. R

6.1 R 프로그래밍

1) 반복문 – for

- for 문장은 벡터의 데이터를 모두 소비할 때까지 실행하는 반복문으로 sequence 벡터의 내용을 val 변수에 저장하여 statement를 실행한다. 만일 더 이상 sequence 벡터에 남아있는 데이터가 없는 경우 반복문은 종료된다.

2) 반복문 – repeat

- Repeat 루프는 코드 블록을 여러 번 반복하며 repeat 루프를 종료 시키는 조건 문장은 없다. 반복문 내부에 종료 조건을 명시하고 break 문을 사용하여 반복을 종료하며 무한 루프 생성이 되지 않도록 주의해야 한다.

3) 탈출문 – next

- next는 반복문에서 아무것도 하지 않고 다음 반복으로 건너뛴다.

4) 중위 연산자

중위 연산자	설명
%%	나머지
%/%	몫
%*%	행렬의 곱 또는 벡터의 내적
%o%	외적
%x%	크로네커 곱
%in%	매칭 연산자

5) 함수

- 함수는 코드를 논리적으로 단순 부분으로 나누어 유지하고 이해하기 쉽게 만든 것이다.

6) R 환경(Environment)

- R 환경은 객체(함수, 변수 등)의 집합이다.
- R 인터프리터를 시작할 때 만들어진다.