

## 1. API

### 1.1 StringBuffer와 StringBuilder

- 이 클래스들은 모두 객체 내부에 있는 버퍼(buffer, 데이터를 임시로 저장하는 메모리)에 문자열의 내용을 저장해 두고 그 안에서 추가, 수정, 삭제 작업을 한다. 그렇게 때문에 이 클래스들은 이용하면 새로운 객체를 만들지 않고도 문자열 조작을 할 수 있다.

### 1.2 StringBuilder 주요 기능(메서드)

append(String str): 문자열 str 추가

insert(int index, String str): 특정 index에 문자열 str 추가

delete(int start, int end): index위치 start부터 end 앞까지 삭제

deleteCharAt(int index): index위치의 특정 문자 하나 삭제

int capacity(): 문자열 크기 반환

ensureCapacity(int size: 버퍼의 크기를 size만큼 늘리는 메서드

trimToSize(): 과도한 버퍼 크기를 적당하게 줄이는 메서드

### 1.3 날짜(Calendar와 GregorianCalendar) API

- 날짜와 시간을 표현할 때 많이 쓰이는 Calendar클래스는 싱글톤클래스
- 날짜와 시간을 표현할 때 많이 쓰이는 GregorianCalendar클래스는 일반 클래스
- 사용 호출 함수 예제

DAY\_OF\_WEEK: 주간 요일

DAY\_OF\_YEAR: 그해 날짜

WEEK\_OF\_MONTH: 그 달의 몇 번째 주

DAY\_OF\_MONTH: 그 달의 날짜

WEEK\_OF\_YEAR: 그 해의 몇 번째 주

MONTH: 몇 번째 달