

## 7. Python

### 7.1 객체와 클래스

- 클래스 : 객체를 만들기 위한 틀(template, blueprint)
- 객체 : 클래스의 인스턴스
- 객체의 명사적 특성 : 데이터(Data), 변수(Variable), 필드(Field), 속성(Attribute)
- 객체의 동사적 특성 : 행위(Behavior), 함수(Function), 매서드(Method), 기능(Operation)

### 7.2 인스턴스 메서드

- 객체를 이용해 참조할 수 있는 메서드
- 인스턴스 메서드의 첫 번째 인자는 self여야 한다.
- self 인다는 객체 멤버(변수 또는 매서드)에 접근하기 위해 사용.

### 7.3 self

- self 인스턴스 메서드의 인자로 정의하여 자신의 객체의 멤버를 참조할 수 있도록 하는 것
- self 대신에 파이썬의 키워드가 아닌 다른 단어를 사용할 수 있다.

### 7.4 네임드 스페이스

- 파이썬은 클래스 객체와 인스턴스 객체의 이름공간(namespace)이 분리되어 있음
- 파이썬은 동적인 인스턴스 멤버 추가가 가능
- 인스턴스 객체를 통해 변수나 함수의 이름을 찾는 순서는 인스턴스 영역 -> 클래스 영역 -> 전역 영역 순이다.